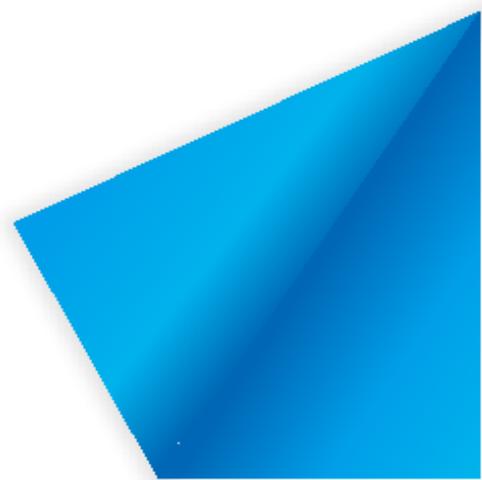


Note

Посібник

користувача.



ЗМІСТ

Загальні відомості	1
Встановлення	2
Системні вимоги	2
Встановлення ПЗ	2
Початок роботи	5
Основні функції	5
Меню	5
Файл	6
Імпорт	6
Експорт	12
Друк	13
Налаштування	13
Допомога	16
Режим	22
Вихід	22
Робочий стіл	23
Скринька зі скарбами	23
Фони	24
Предмети	26
Інструменти	27
Іконки	33
Бібліотека ресурсів	33
Браузер зображень	36
Вибір	38
Рукописний текст	40
Лінія	46
Лінійний графік	47
3D -гр афік	52

Текст	53
Зображення	54
Аудіо/ Відео	55
Графік	56
Рукописний текст	59
Гумка	60
Форма	60
Геометричні фігури	60
Лнії	63
Властивості	63
Позиціонування	64
Розпізнавання рукописного тексту	64
Відміна	65
Повтор	65
Додавання сторінки	65
Попередня сторінка	65
Управління сторінками	65
Режим півмісяця	66
Режим Page Ball	67
Групування сторінок	68
Інше	69
Наступна сторінка	71
Комбінації клавіш.....	72
Інше	73
Функції в режимах	74
Режим підготовки.....	74
Режим представлення.....	75
Режим робочого столу	75
Режими	76
Математичний режим	77
Основні функції	89
Інструменти для Математики	79
Англійський режим	82
Фізичний режим	84
Основні функції	84
Інструменти для Фізики	85

Хімічний режим.....	86
Хімічні інструменти.....	87
Інструменти для експериментів	89

Загальні відомості

Програмне забезпечення є частиною програмного забезпечення для інтерактивної дошки/панелі. Програмне забезпечення відноситься до навчання, заснованого на інтелектуальній панелі, і надає функції дошки, такі як написання, стирання, коментування, малювання та роумінг. Більш того, покращений досвід інтерактивного навчання та демонстрації досягається на основі інтерактивних мультимедійних функцій інтелектуальної панелі, таких як спеціальні інструменти та мультимедійна демонстрація.

Встановлення

Системні вимоги

- Windows 7/8/8.1/10
- Net Framework 4.0 або новіша версія
- Microsoft Media Player 10.0 або новіша версія
- Flash Player 10 або новіша версія
- Microsoft Office 2007 або новіша версія

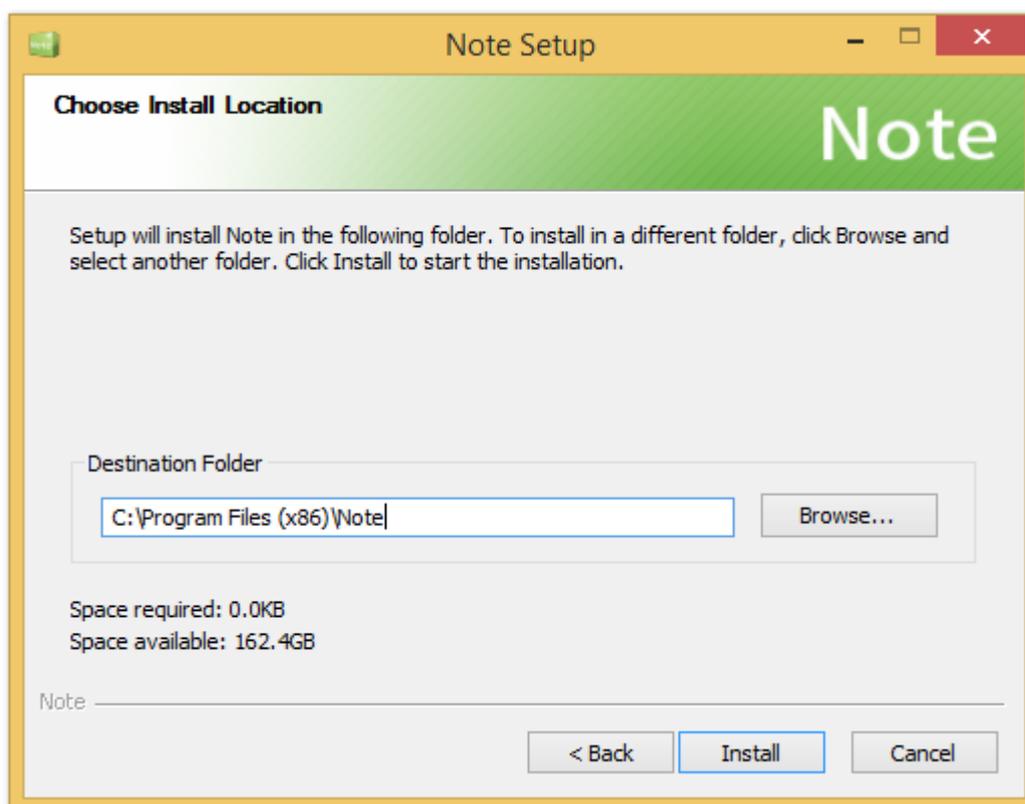
2.2 Встановлення ПЗ

Двічі натисніть на інсталяційний пакет , щоб розпакувати його. Після розпакування відкриється майстер інсталяції. (Малюнок 2-2-1)



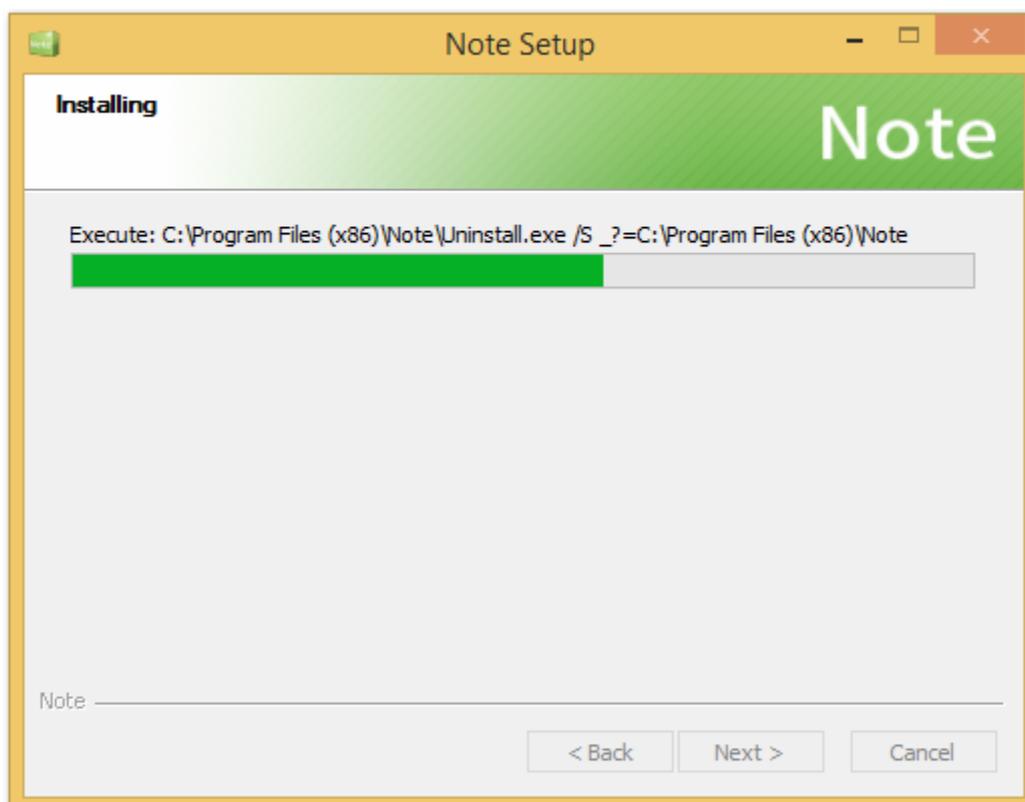
Малюнок 2-2-1. Встановлення

Натисніть "Далі" та задайте шлях для встановлення. (Малюнок 2-2-2.)



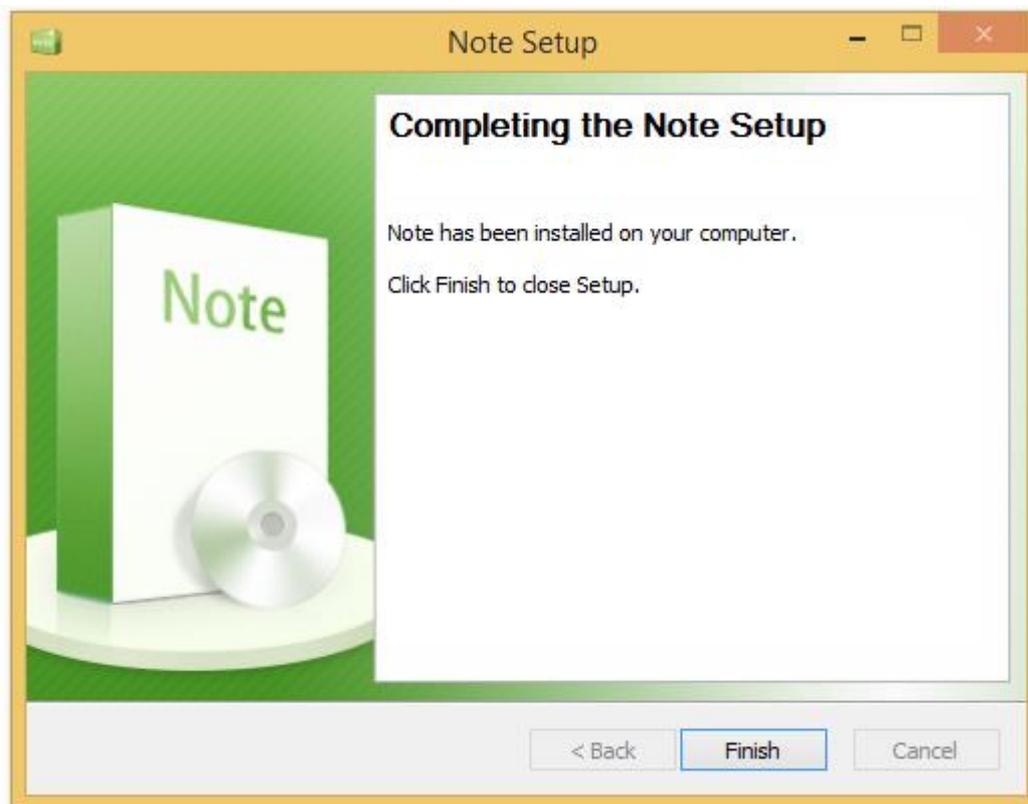
Малюнок 2-2-2. Зміна місця встановлення

Натисніть кнопку Огляд "**Browse**", щоб змінити місце встановлення ПЗ. Потім натисніть Встановити "Install " для початку встановлення. (Малюнок 2-2-3.)



Малюнок 2-2-3. Хід встановлення.

Після встановлення програми Ви побачите інтерфейс завершення установки. (Малюнок 2-2-4.) Натисніть Завершити "**Finish**".



Малюнок 2-2-4. Завершення встановлення

Початок роботи

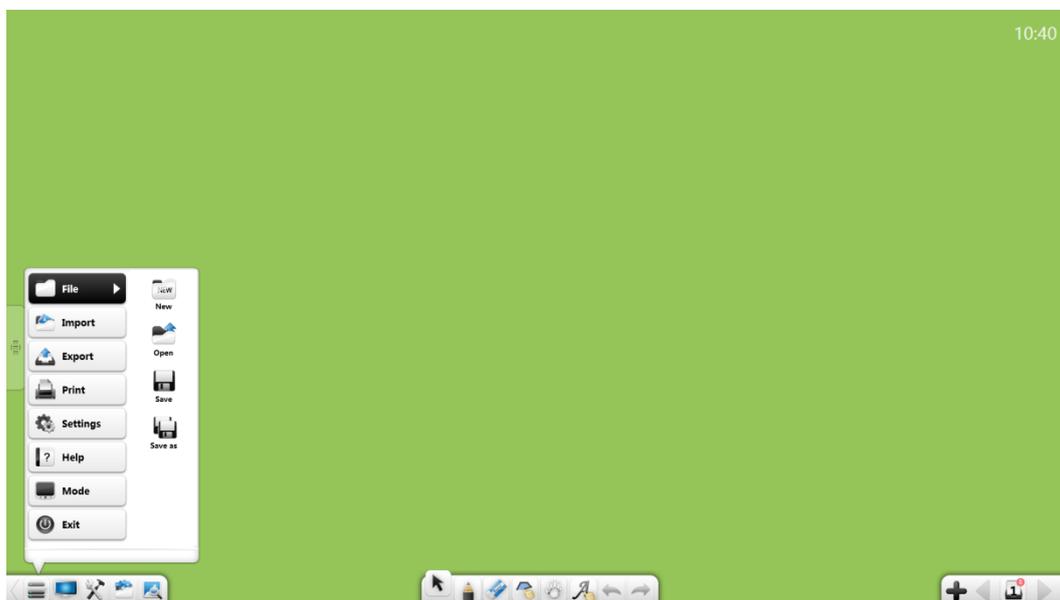
Для запуску програми двічі натисніть на значок  на робочому столі, або виберіть **Start > All Programs > Note** у меню Пуск.

Основні функції

Програмне забезпечення підтримує декілька режимів: підготовки, навчання, настільний і спрощений. Основні функції у всіх режимах однакові.

Меню

Натисніть,  щоб відкрити випадаюче меню, показане на малюнку 3-1-1. Меню має наступні пункти: **Файл** (вибрано за замовчуванням), **Імпорт**, **Експорт**, **Друк**, **Параметри**, **Довідка**, **Режим** і **Вихід**.



Малюнок 3-1-1. Головне меню

Файл

Натисніть  щоб відкрити підменю з розділами **Новий**, **Відкрити**, **Зберегти** та **Зберегти як**

(1) Новий



(2) Відкрити



(3) Зберегти

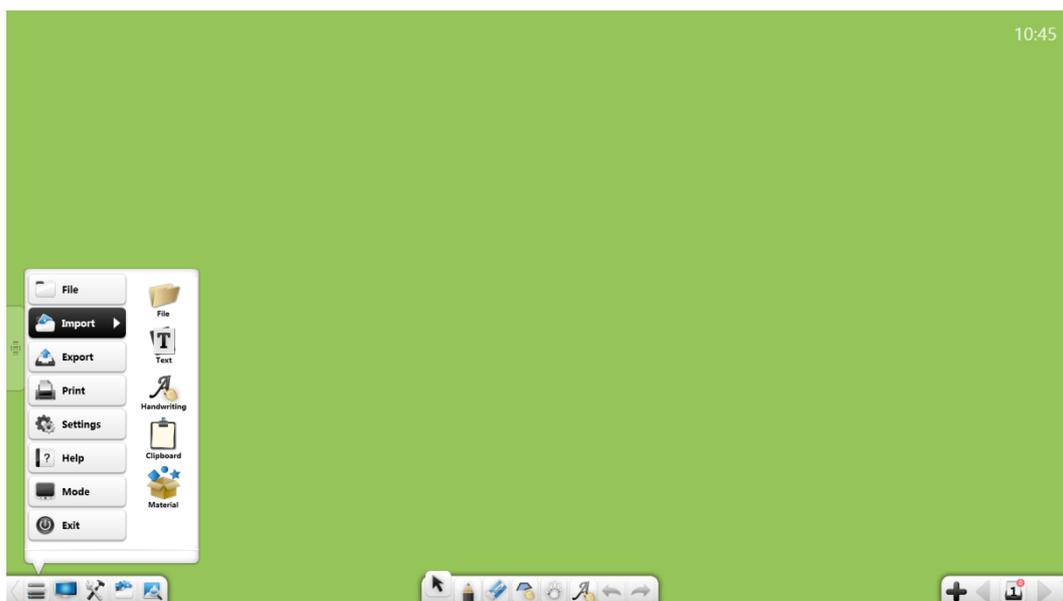


(4) Зберегти як



Імпорт





Малюнок 3-1-1-2. Імпорт.

Файл

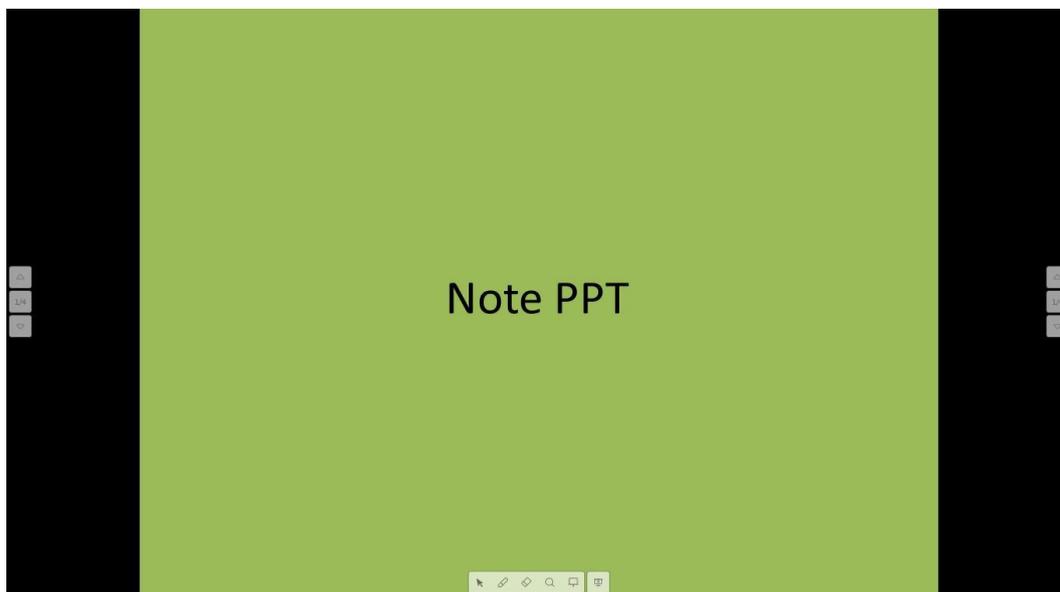
Натисніть,  щоб відкрити вікно вибору файлів. Можна вибрати зображення, відео, аудіо, флеш, PDF-документ, TXT-документ, документ Office. У режимі підготовки можна перетягувати зображення, відео, аудіо та файли PDF, TXT, Office або Note у інтерфейс програмного забезпечення.

(1) Типи файлів

- ① Зображення: *.bmp, *.jpg, *.jpeg, *.png, *.ico, *.cur, and *.gif.
- ② Відео *.wmv, *.avi, *.mp4, *.rmvb, *.rm, *.mov, *.flv, *.f4v, *.asf, *.mpg, *.3gp, *.mkv, *.mpeg, *.ts, and *.vob.
- ③ Аудіо: *.wav, *.wma, *.mp3, and *.mid.
- ④ Флеш: *.swf.
- ⑤ PDF: *.pdf.
- ⑥ TXT: *.txt.
- ⑦ Office: *.ppt, *.pptx.
- ⑧ Note files: *.enb.

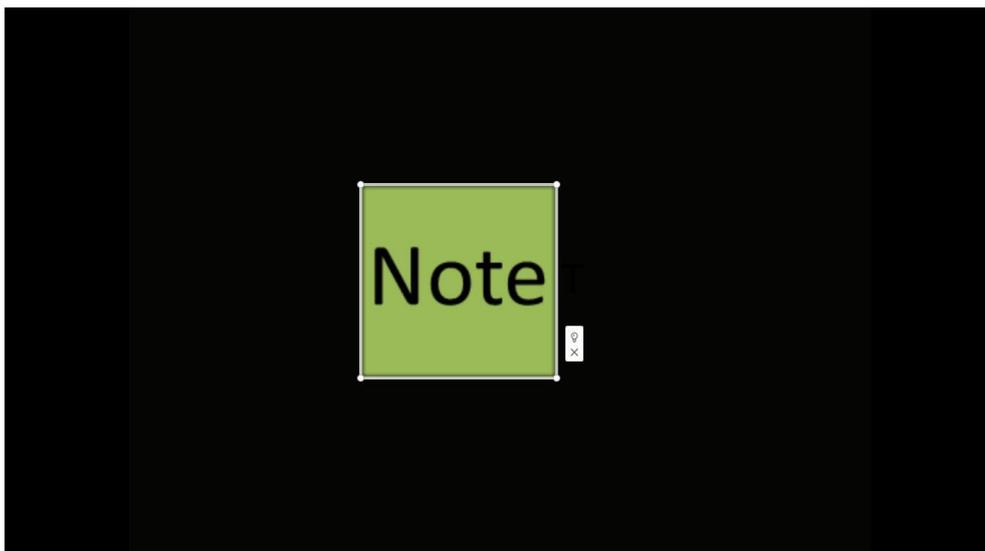
(2) Імпорт PPT формату

При імпорті файлів у форматі PPT, оригінальний файл відкриється у окремому вікні. Якщо вибрано параметр Увімкнути інструмент представлення PPT, то ви зможете коментувати вміст сторінки PPT, редагувати коментарі, збільшувати вміст та ін. (Малюнок 3-1-1-2-1-1.)



Малюнок 3-1-1-2-1-1 Режим відтворення

- a) Натисніть кнопку  для входу в режим відтворення;
- b) Натисніть кнопку  щоб перейти до коментарів.
- c) Натисніть кнопку  щоб включити гумку для стирання коментарів;
- d) Натисніть кнопку  щоб включити прожектор. Прожектором можна привернути увагу аудиторії до позиції, яку слід виділити. (Малюнок 3-1-1-2-1-2.)



Малюнок 3-1-1-2-1-2. Прожектор

Перетягніть прожектор, щоб перемістити його. Натисніть на край прожектора, щоб відрегулювати його розмір.

Редагування тексту

Натисніть,  щоб відкрити вікно редагування тексту. Введіть символи (з клавіатури на панелі інструментів або на клавіатурі ПК). За замовчуванням встановлено шрифт Microsoft Assog Black, розмір 48, колір чорний. (Малюнок 3-1-1-2-2-1.)



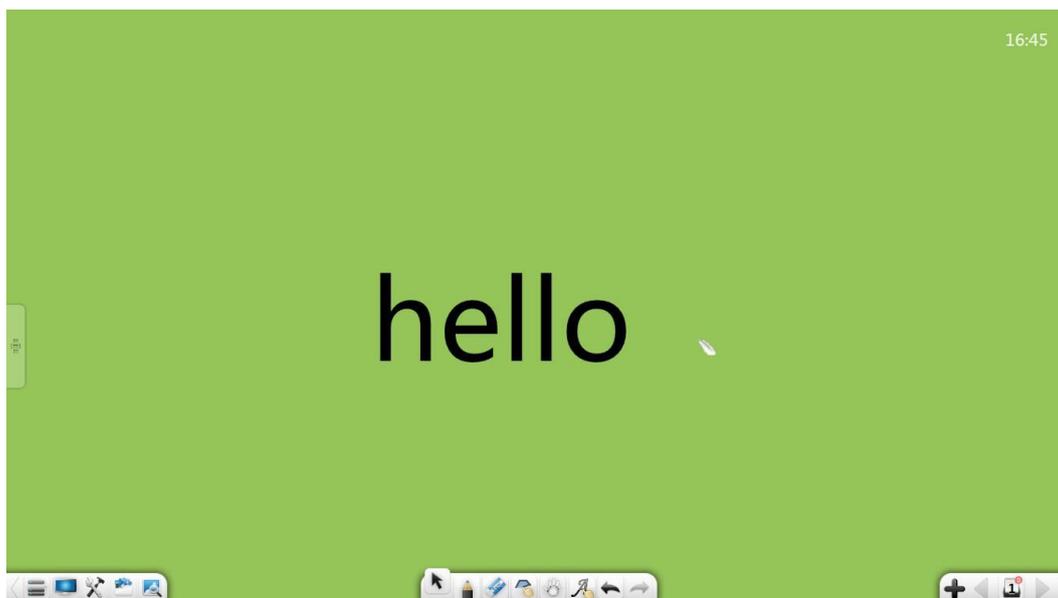
Малюнок 3-1-1-2-2-1. Редагування тексту

- ① Шрифт: Натисніть на випадаючий список шрифтів і виберіть шрифт.
- ② Розмір: Натисніть на випадаючий список розмірів і виберіть розмір, або введіть розмір вручну.
- ③  - відображення клавіатури для введення тексту.
- ④  - виділення жирним.
- ⑤  - виділення курсивом.
- ⑥  - підкреслення тексту.
- ⑦  - зміна кольору тексту.
- ⑧  - зміна кольору фону.
- ⑨  - центрування тексту по лівому краю.
- ⑩  - центрування тексту по правому краю.
- ⑪  - центрування тексту по центру .

Примітка: перед операціями з текстом вибраний відрізок тексту потрібно виділити.

Розпізнавання рукописного тексту

Натисніть,  щоб увімкнути функцію розпізнавання рукописного тексту. Після написання на сторінці почерк автоматично розпізнається і відобразиться на сторінці. (Малюнок 3-1-1-2-3.)



Малюнок 3-1-1-2-3. Розпізнавання рукописного тексту

Буфер обміну

Виберіть об'єкт і натисніть  /  щоб копіювати/вирізати виділений об'єкт.

Натисніть  щоб вставити обраний об'єкт.

- ① Можна копіювати фотографії або тексти з інших місць, а потім вставити їх у інтерфейс програмного забезпечення. Вставлені зображення відображаються в 300px. Текст за замовчуванням вставляється в верхньому лівому куті. Ви можете редагувати вставлений текст за допомогою текстового редактора.
- ② Скопійований / вирізаний об'єкт можна вставити в будь-яку дозволону позицію або на сторінку іншої відкритої програми.

Загальні матеріали

Натисніть,  щоб отримати доступ до загального редактора матеріалів. Виберіть потрібний об'єкт щоб додати його. Інтерфейс редагування тексту відкривається автоматично. Ви можете редагувати текст і використовувати його як підзаголовок. (Малюнок 3-1-1-2-3.)



Малюнок 3-1-1-2-5 Редагування матеріалу

Експорт

Натисніть  щоб відкрити підменю Експорт. Ви можете експортувати поточний файл як зображення (*.jpg), Word (*.docx), PPT (*.pptx), or PDF (*.pdf) file.

Друк



Натисніть  для друку поточного файлу. (Малюнок 3-1-1-4.)

Інтерфейс може відрізнятися залежно від операційної системи або моделі принтера.

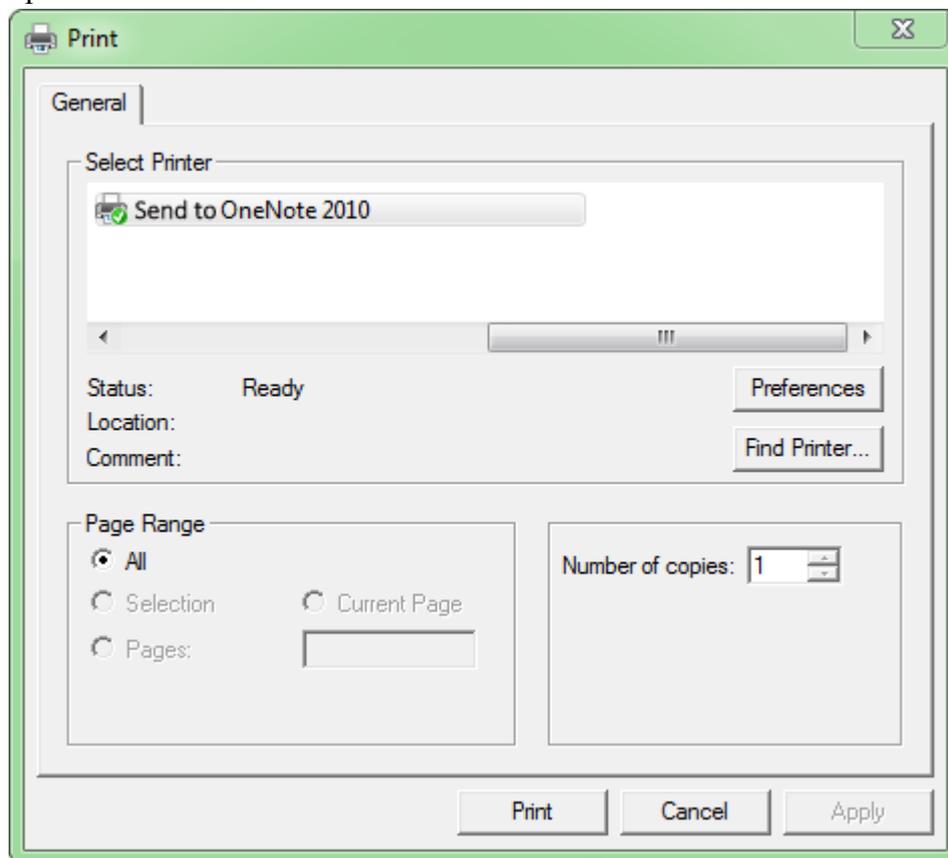
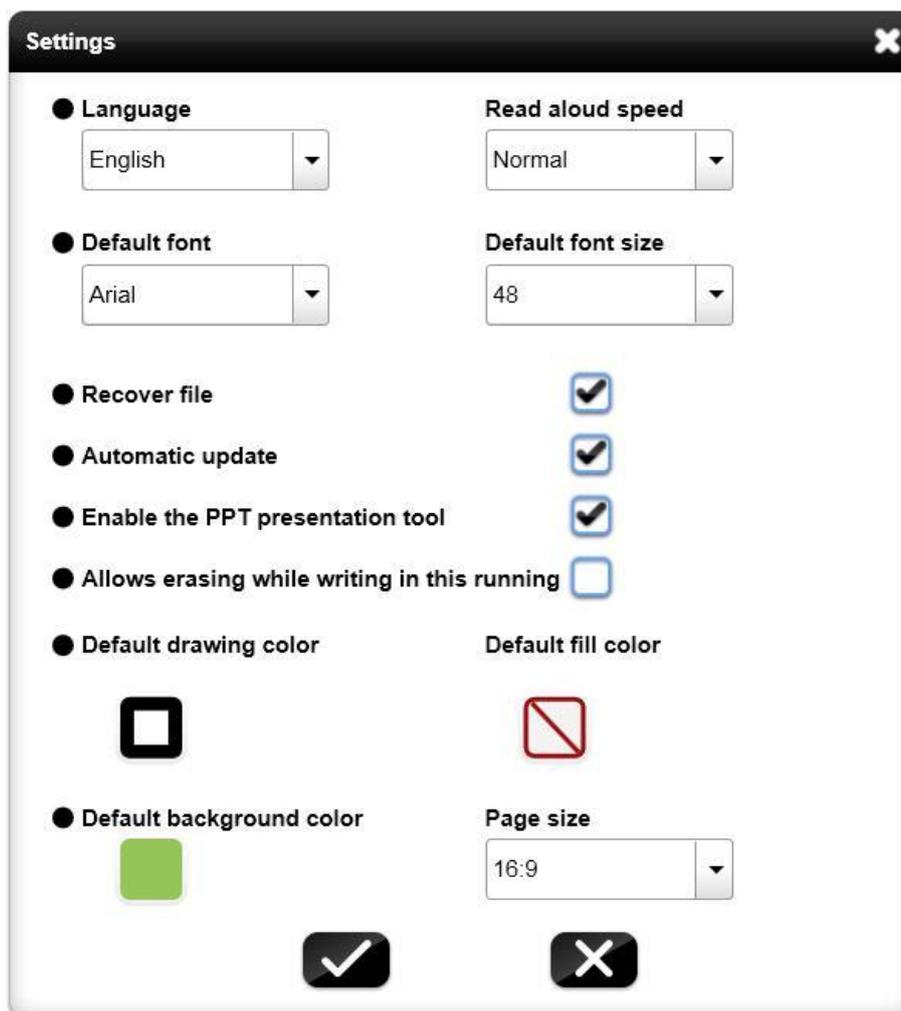


Figure 3-1-1-4. Налаштування принтера

Налаштування



Натисніть,  щоб відкрити вікно налаштувань. У вікні налаштування можна встановити мову, швидкість читання, типовий шрифт і розмір, кольори ліній та кольори заливки за замовчуванням, розмір сторінки, дозвіл на автоматичне оновлення та ін... (Малюнок 3-1-1-5-1.)



Малюнок 3-1-1-5-1. Налаштування.

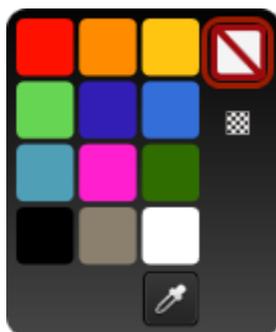
- ① Мова: натисніть на випадаючий список **Мова** та змініть мову програмного забезпечення. Доступно шість мов: англійська, японська, корейська, російська, спрощена китайська, традиційна китайська. За замовчуванням діє мова, яка була вибрана під час встановлення програмного забезпечення.
- ② Читання вголос: Натисніть на список швидкості читання вголос і відрегулюйте швидкість читання: дуже повільно, повільно, нормально, швидко або дуже швидко. За замовчуванням встановлена нормальна швидкість читання.
- ③ Розмір шрифту за замовчуванням: натисніть на випадаючий список шрифтів за замовчуванням і встановіть розмір шрифту. За замовчуванням використовується **48** шрифт.

- ④ Відновити файл: Якщо цей пункт вибрано, то після аварійного закриття програмного забезпечення, ви можете вибрати, чи слід відновити випадково закриті файли.
- ⑤ Автоматичне оновлення: якщо вибрано цей пункт, то програмне забезпечення буде оновлюватися автоматично. Тобто, якщо доступна більш пізня версія, автоматично з'являється вікно запиту на оновлення при запуску програмного забезпечення. За потреби можна оновити програмне забезпечення.
- ⑥ Увімкнути інструмент відображення PPT: Якщо цей елемент вибрано, панель інструментів відображення PPT з'явиться в нижній частині сторінки під час презентації PPT.
- ⑦ Кольори малювання: натисніть, щоб відобразити вікно вибору кольорів. Можна налаштувати колір шрифту, фону та інших елементів. За замовчуванням використовується колір чорний для тексту та ліній. Ви можете вибрати будь-який колір на палітрі або вибір вибрати власний за допомогою пипетки. (Малюнок 3-1-1-5-2.)



Малюнок 3-1-1-5-2 Вибір кольорів.

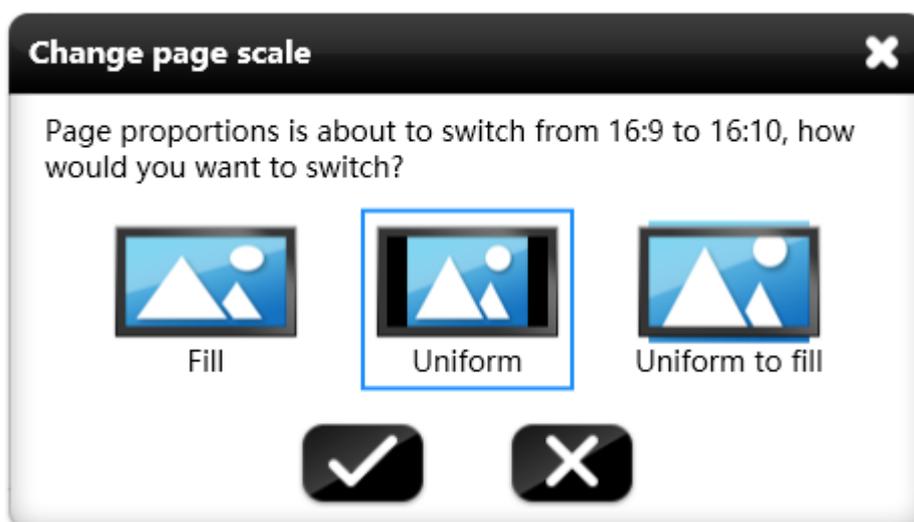
- 8) Колір заливки: Натисніть,  щоб відобразити вікно вибору кольору заливки (Малюнок 3-1-1-5-3.)



Малюнок 3-1-1-5-3 Вибір кольору заливки

9) Колір тла за замовчуванням: Натисніть, щоб відкрити вікно для вибору кольору фону, який буде відображатися кожного разу, коли ви відкриваєте програмне забезпечення.

10) Розмір сторінки: Тут можна налаштувати розмір та співвідношення сторін сторінки. (Малюнок 3-1-1-5-4.)



Малюнок 3-1-1-5-4 Налаштування розміру сторінки

Допомога

Натисніть  щоб відкрити підменю з наступними пунктами: Опис використання, Активація / Деактивація, Оновлення, Про ПЗ та Контакти.

Опис використання

Натисніть  щоб відкрити посібник користувача.

Активація

Натисніть  для активації ПЗ.

Примітка:

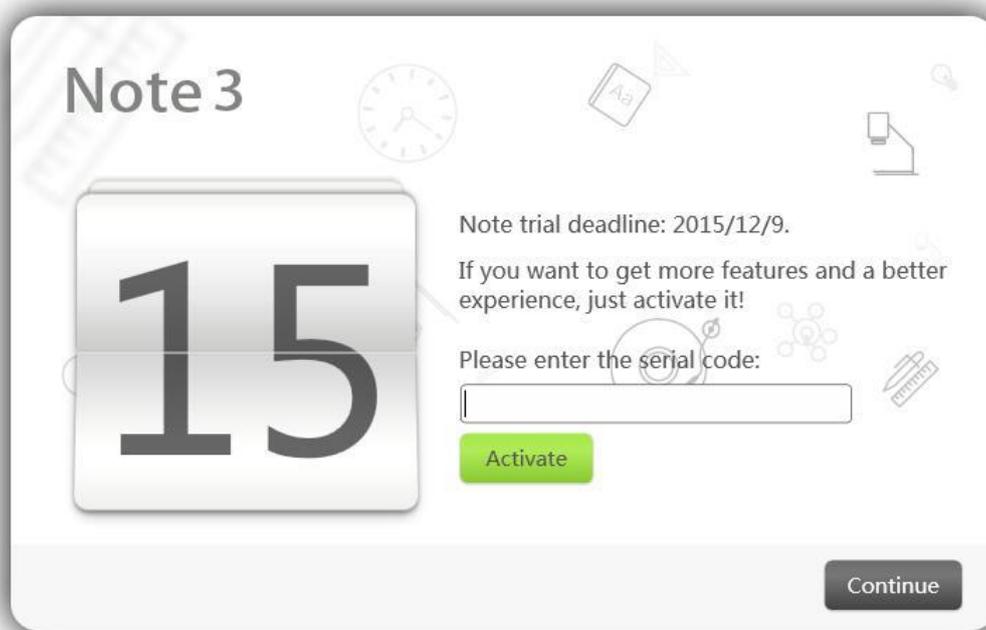
Якщо ПЗ не активоване, то Ви не будете мати доступу до частини функцій.

(1) Не активовано

Якщо ПЗ не активовано, то з'явиться вікно для активації. Введіть активаційний код у текстовому полі і натисніть кнопку . (Малюнок. 3-1-1-6-2-1.)

Натисніть,  щоб скасувати активацію.

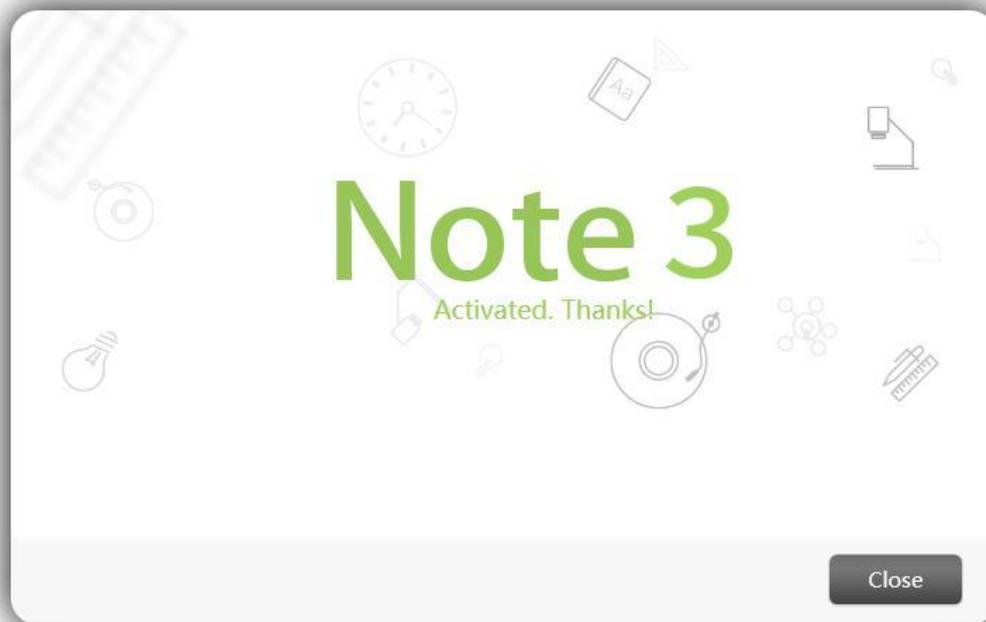
Примітка: програмне забезпечення потрібно активувати в режимі онлайн.



Малюнок 3-1-1-6-2-1. Введення коду активації

(2) Активовано

Якщо програмне забезпечення активовано, то ви побачите вікно, що зображене на малюнку 3-1-1-6-2-2.

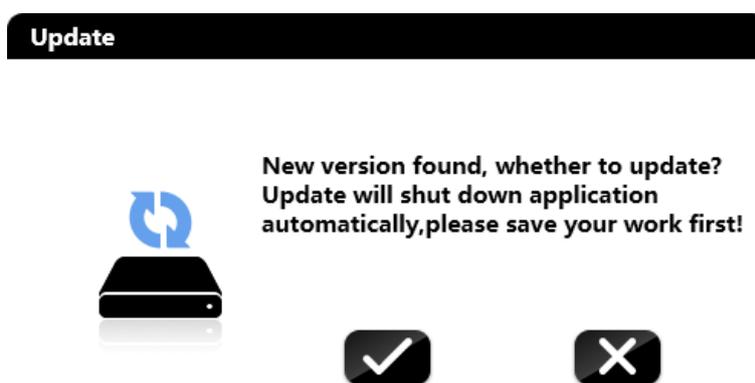


Малюнок 3-1-1-6-2-2. ПЗ активовано.

Оновлення

(1) Доступне оновлення

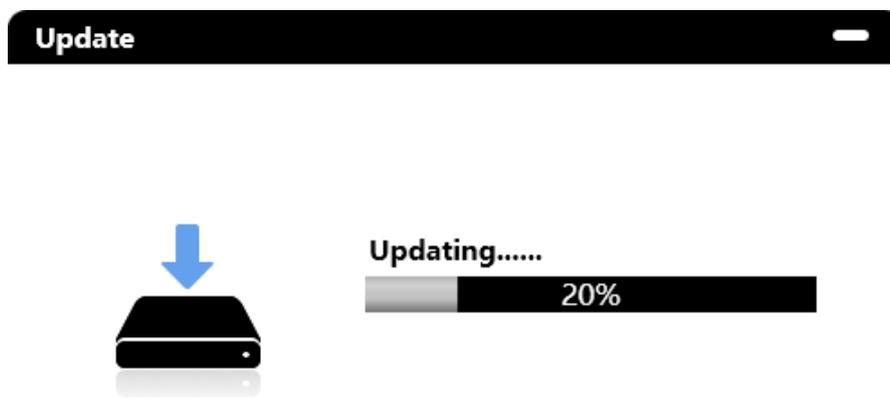
Якщо у вас встановлено ПЗ не найновішої версії, а комп'ютер підключено до мережі інтернет, то під час запуску програми автоматично відкриється вікно з пропозицією оновити програму. (Малюнок 3-1-1-6-3-1.)



Малюнок 3-1-1-6-3-1 Оновлення ПЗ

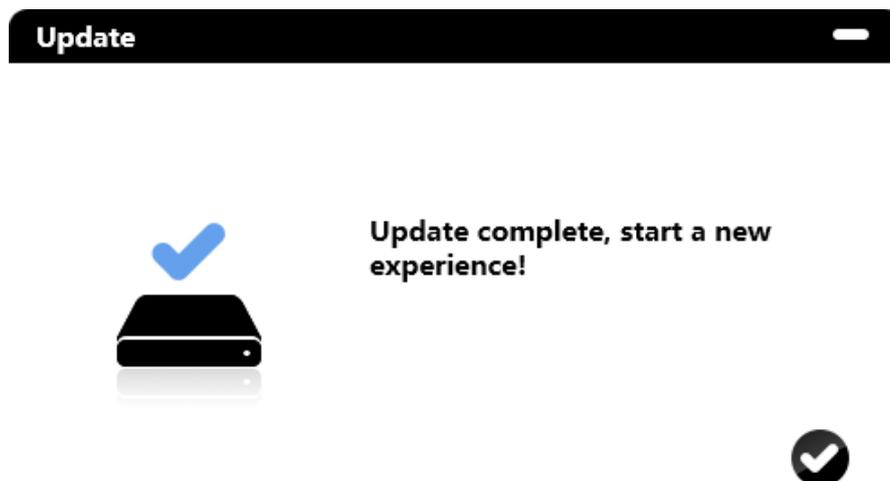
Натисніть  щоб дозволити автоматичне оновлення. Малюнок 3-1-1-6-3-2.

Натисніть  щоб відмовитися від автоматичного оновлення ПЗ і закрити вікно.



Малюнок 3-1-1-6-3-2. Хід оновлення

Після завершення оновлення, ви побачите вікно з малюнка 3-1-1-6-3-3.



Малюнок 3-1-1-6-3-3. Оновлення завершено

(2) У вас встановлено найновішу версію ПЗ

Якщо у вас встановлена остання версія ПЗ, то вікно з пропозицією оновлення відобразиться не буде.

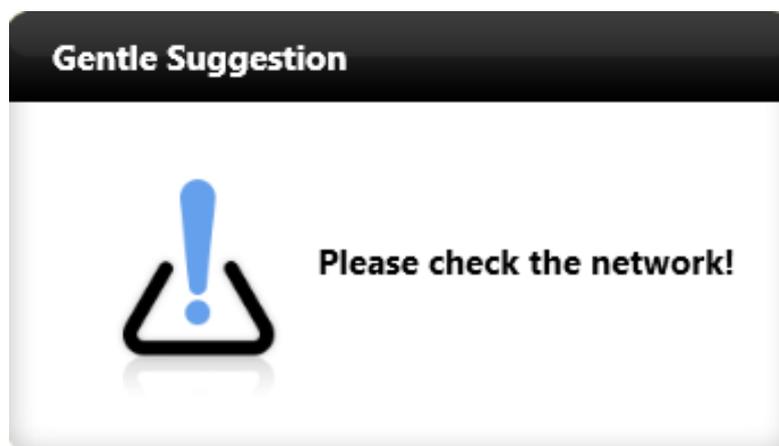


Малюнок 3-1-1-6-3-4 Встановлено найновішу версію ПЗ

(3) Нема підключення до інтернету

Якщо комп'ютер не підключений до мережі інтернет, то оновлення в режимі онлайн виконати буде неможливо і ви побачите вікно з проханням перевірити підключення (Малюнок 3-1-1-6-3-5).

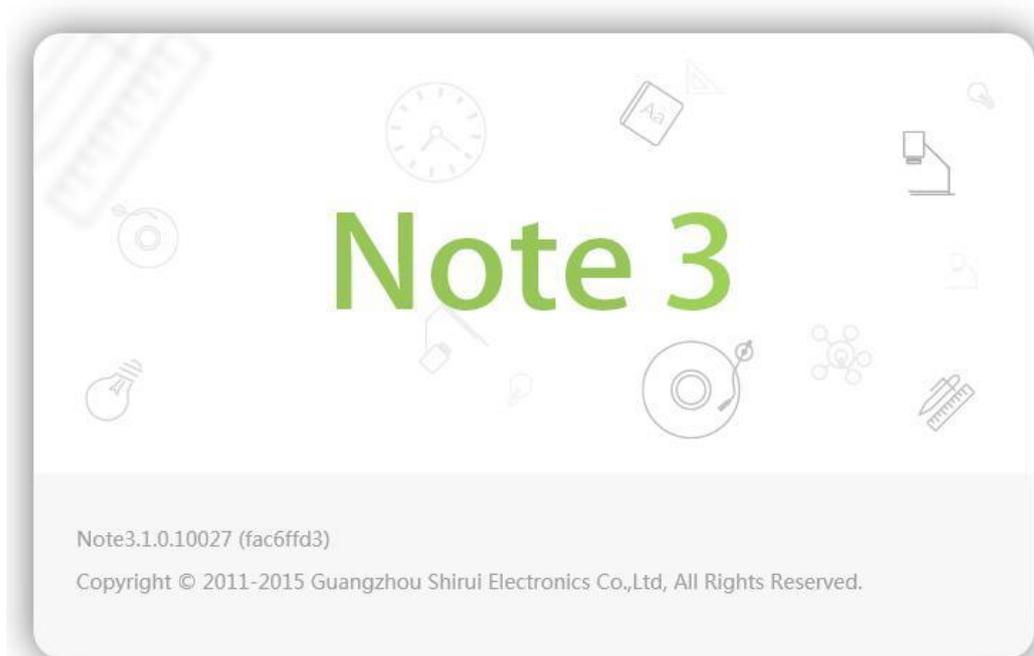
У цьому випадку потрібно вручну видалити поточну версію ПЗ, та встановити нову.



Малюнок 3-1-1-6-3-5 Немає мережного підключення

Про ПЗ

Натисніть  щоб переглянути інформацію про програму: назву, версію, та офіційний веб-сайт.



Малюнок 3-1-1-6-4. Про ПЗ.

Контакти

Натисніть  . щоб відкрити сторінку зворотнього зв'язку.



Малюнок 3-1-1-6-5. Контакти.

Режими

Натисніть  щоб перейти до меню зміни режимів.

Вихід

Натисніть,  щоб вийти з програмного забезпечення. Якщо не встановлено автоматичне збереження файлу під час виходу з програми, то відобразиться запит на змін у файлі . (Малюнок 3-1-1-8.) Натисніть Так, щоб зберегти файл, Ні, щоб вийти з програмного забезпечення, або Скасувати, щоб скасувати операцію виходу.



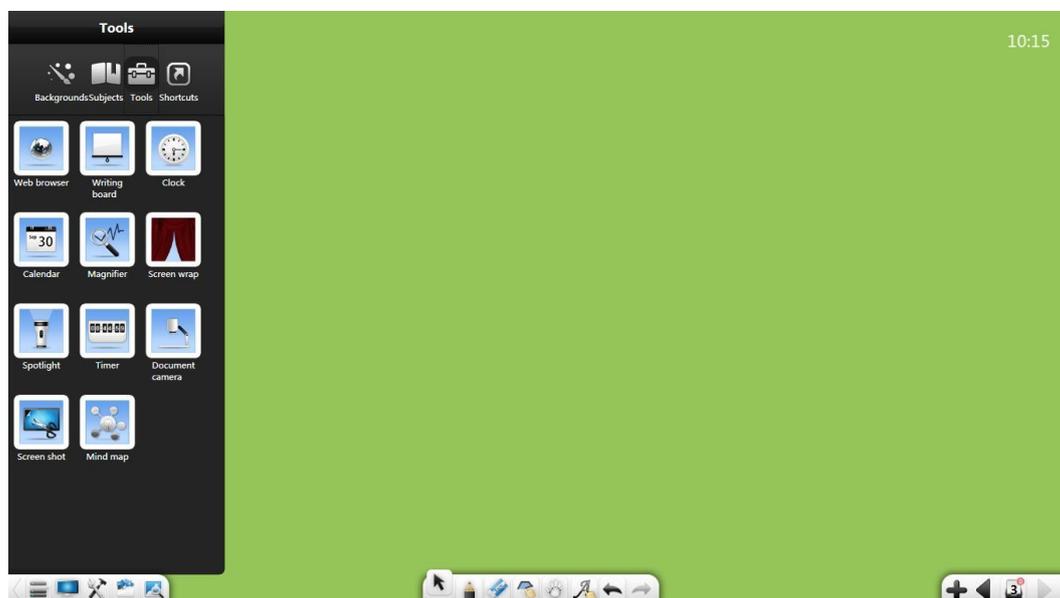
Малюнок 3-1-1-8. Збереження

Робочий стіл

Натисніть  щоб перейти у режим робочого столу.

Скринька зі скарбами

Натисніть  щоб відкрити сторінку переліком предметів та тематичних інструментів. (Малюнок 3-1-3)

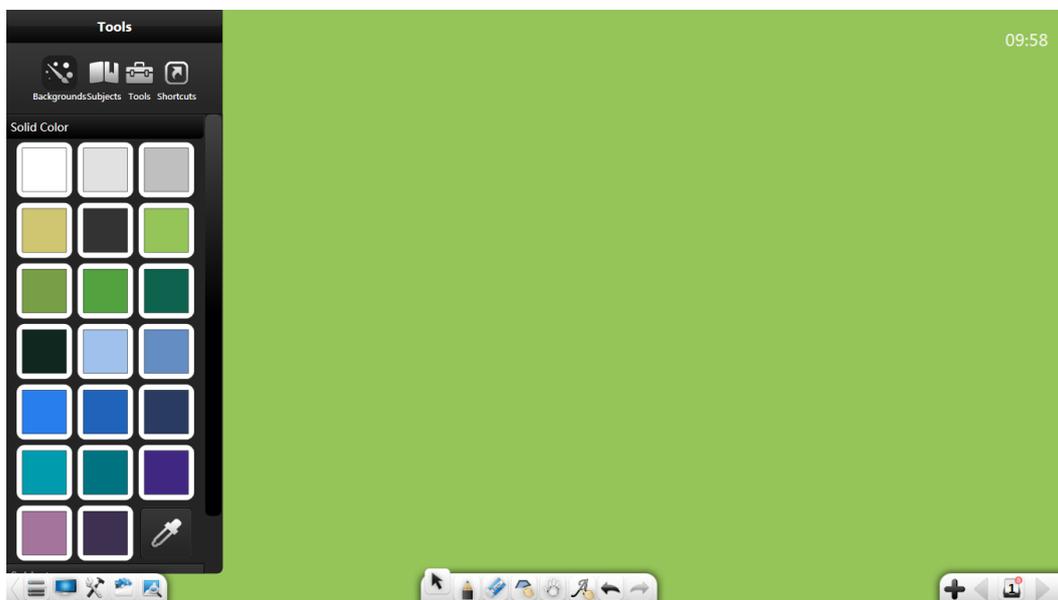


Малюнок 3-1-3. Скринька скарбів

Фон

Натисніть  щоб налаштувати кольори фону та створюваних об'єктів.

(Малюнок 3-1-3-1-1.



Малюнок 3-1-3-1-1 Інтерфейс об'єкта

(1) Суцільний колір

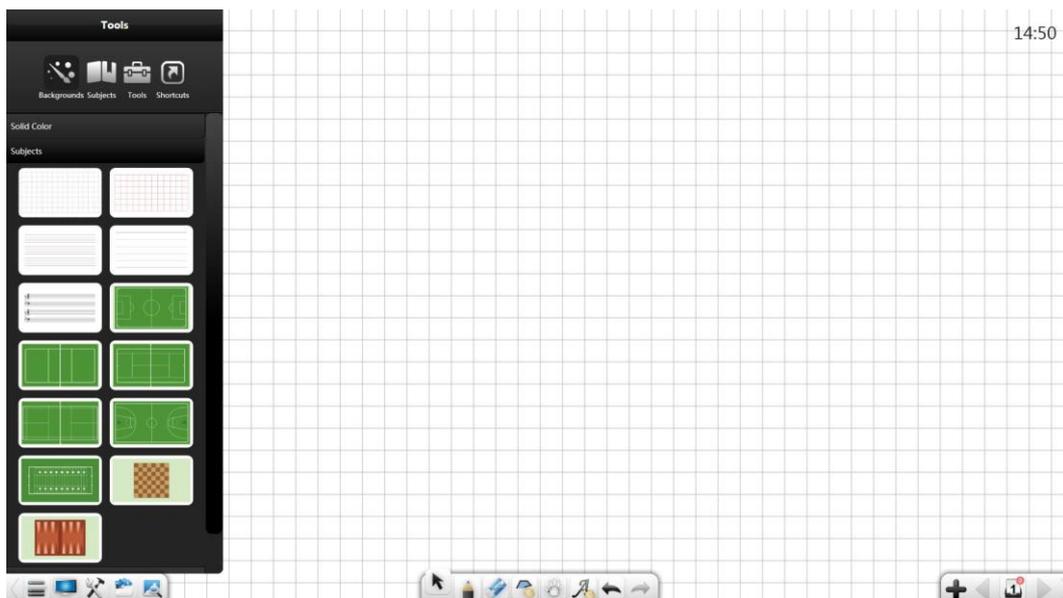
Виберіть пункт **Змінити колір** щоб перейти до вибору кольорів.



дає можливість визначити колір та застосовувати його у своїй роботі.

(2) Фонова розмітка

Виберіть пункт Об'єкти, щоб перейти до вибору об'єктів розмітки фону робочого столу. (Малюнок 3-1-3-1-2.)



Малюнок 3-1-3-1-2. Розмітка робочого столу

(3) Інше

Оберіть пункт Інше, щоб перейти до інших налаштувань фону.

(Малюнок 3-1-3-1-3.)

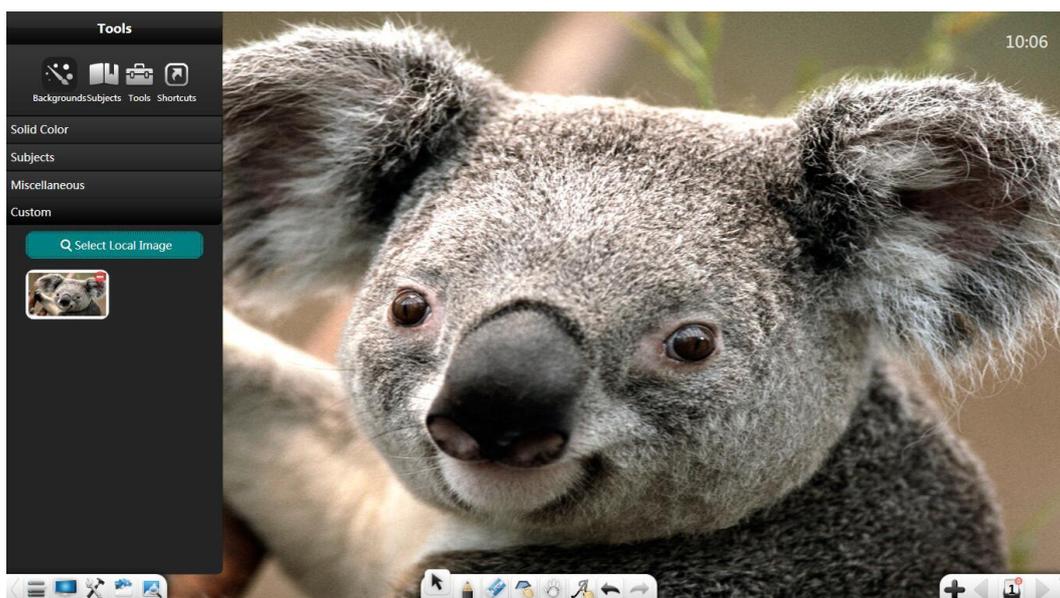


Малюнок 3-1-3-1-3. Налаштування фону Робочого столу

(4) Фон користувача

Натисніть на **Фон користувача**, щоб встановити свій власний фон.

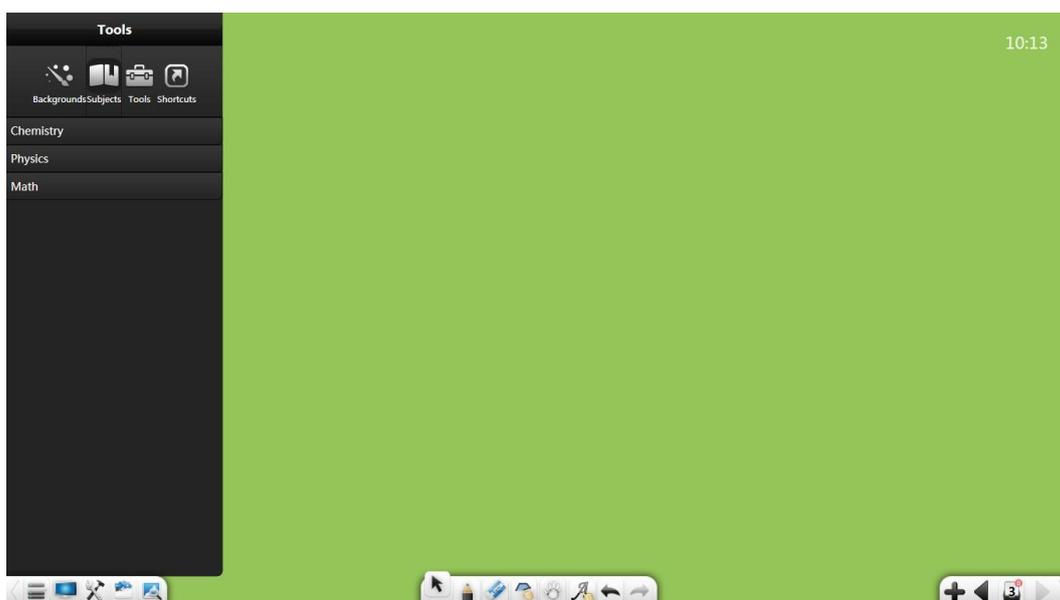
(Малюнок 3-1-3-1-4.)



Малюнок 3-1-3-1-4. Фон користувача

Предмети

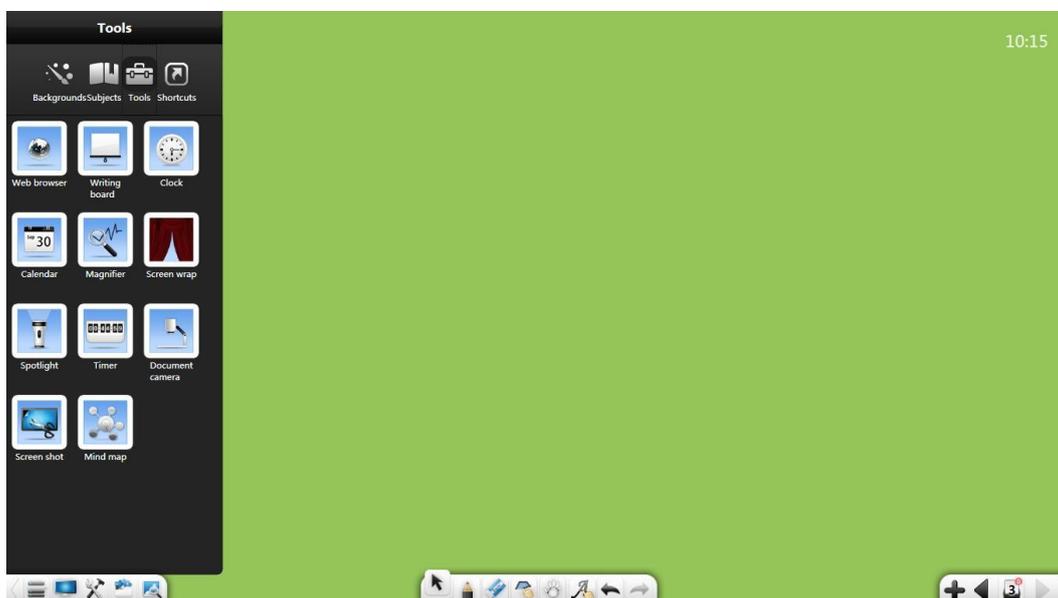
Натисніть  і виберіть відповідні інструменти для навчання. Доступні інструменти з хімії, фізики та математики. Малюнок 3-1-3-2-1.



Малюнок 3-1-3-2-1 .Інструменти

Інструменти

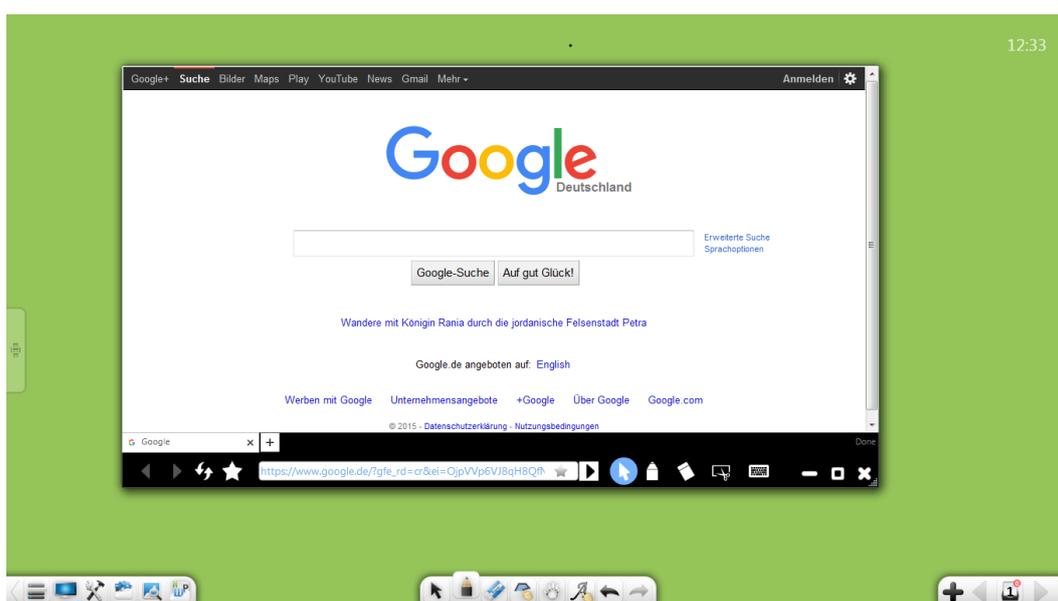
Натисніть  щоб відкрити меню інструментів. Малюнок 3-1-3-3.



Малюнок 3-1-3-3. Інструменти

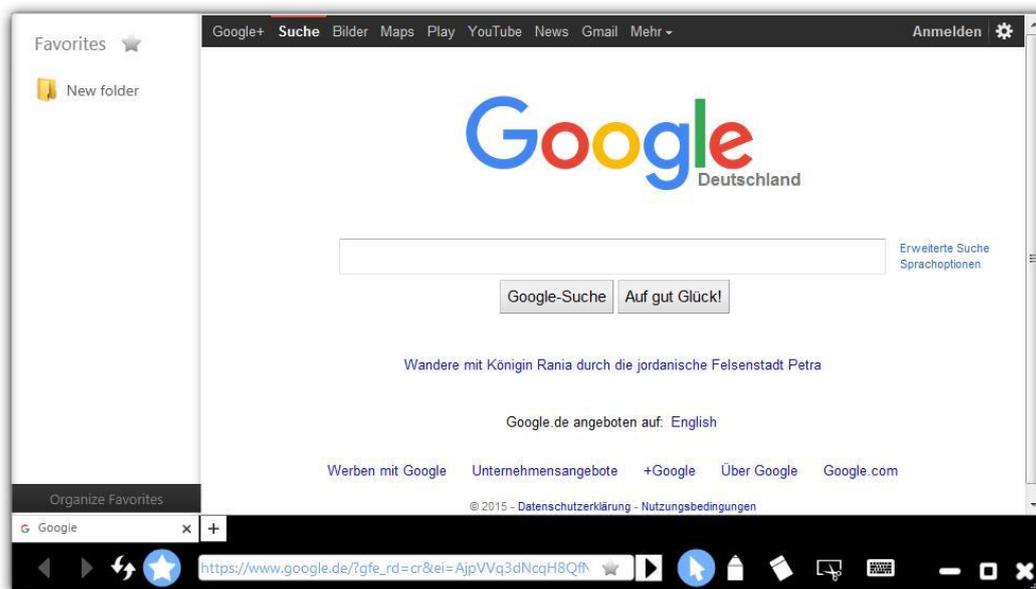
Веб-браузер

Натисніть  щоб відкрити браузер (Малюнок 3-1-3-3-1-1.)



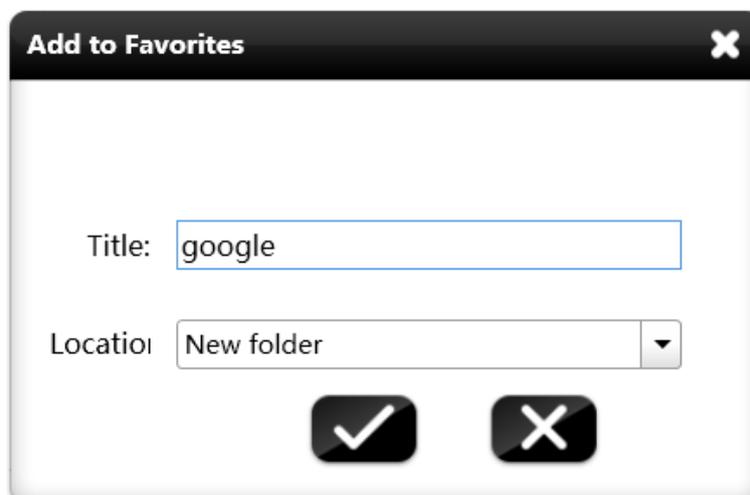
Малюнок 3-1-3-3-1-1 Браузер

-  - повернутися до попередньої сторінки.
-  - перейти до наступної сторінки..
-  - оновити поточну сторінку.
-  - показати папку "улюблені". (Малюнок 3-1-3-3-1-2.)



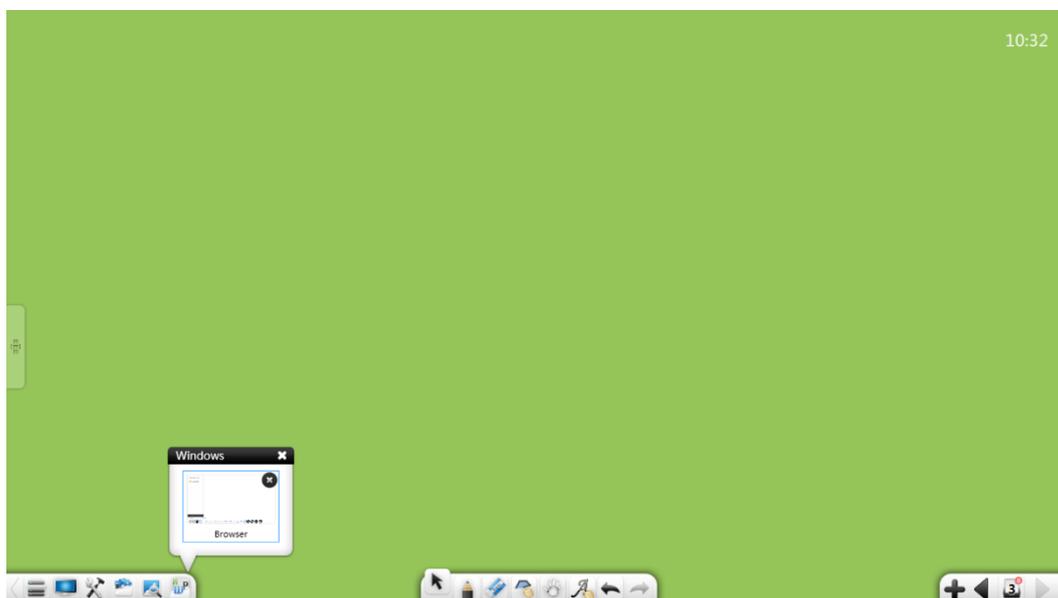
Малюнок 3-1-3-3-1-2. Папка "улюблені"

-  - додати сайт до папки "улюблені". (Малюнок 3-1-3-3-1-3.)



Малюнок 3-1-3-3-1-3. Додавання сайту до "улюблених"

-  - перейти до поточного веб-сайту з адресного рядка.
-  - вийти з режиму заміток.
-  - додати коментар на поточну сторінку.
-  - видалити коментар.
-  - зробити скріншот. Скріншот буде автоматично вставлено у поточний документ.
-  - відображає цифрову клавіатуру.
-  - мінімізує вікно браузера.
-  - показати мініатюру сторінки. (Малюнок 3-1-3-3-1-4.)



Малюнок 3-1-3-3-1-4 Мініатюра сторінки браузера

 - розвернути сторінку на весь екран.

 - закрити вікно браузера.

Дошка для писання

Натисніть  щоб відкрити дошку для писання. (Малюнок 3-1-3-3-2.)



Малюнок 3-1-3-3-2. Дошка для писання

Натисніть на біле кільце щоб згорнути/розгорнути дошку.

 - режим писання.

 - гумка (витерти текст).

 - гумка (витерти текст).

 - закрити дошку.

Годинник

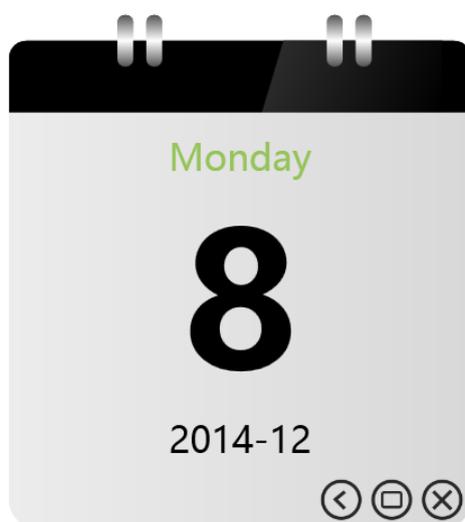
Натисніть  щоб перейти до інтерфейсу годинника. Малюнок 3-1-3-3-3.



Малюнок 3-1-3-3-3. Годинник.

Календар

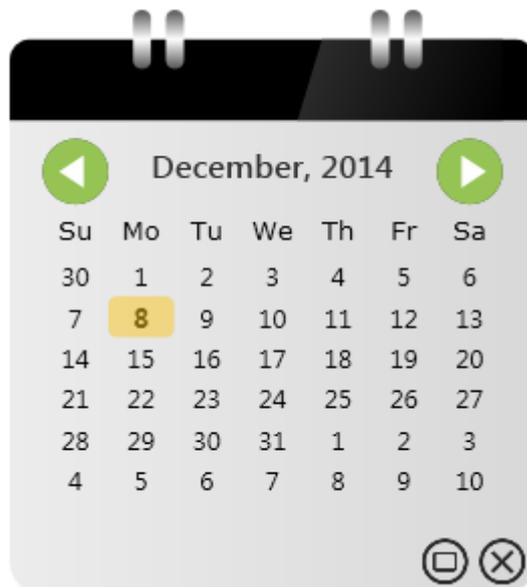
Натисніть  щоб включити календар. (Малюнок 3-1-3-3-4-1.)



Малюнок 3-1-3-3-4-1. Стандартний календар

(1) Календар

Натисніть  щоб перейти до перегляду календаря. (Малюнок 3-1-3-3-4-2.)



Малюнок 3-1-3-3-4-2. Перегляд календаря

(2) Збільшити

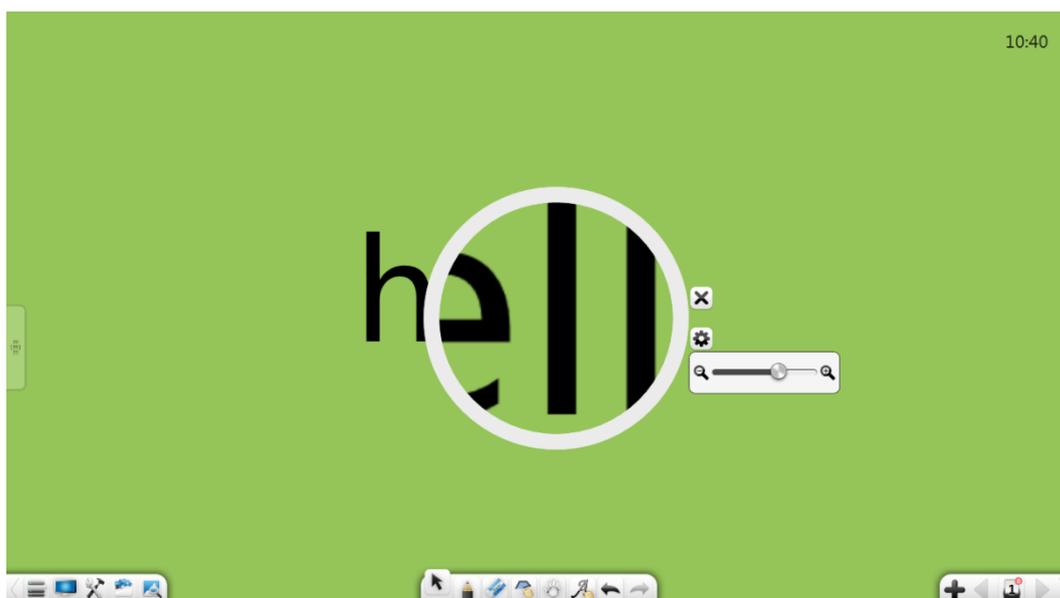
Натисніть  щоб збільшити календар та  щоб відновити його оригінальний розмір.

(3) Закрити

Натисніть  щоб закрити календар.

3.1.3.3.5 Екранна лупа

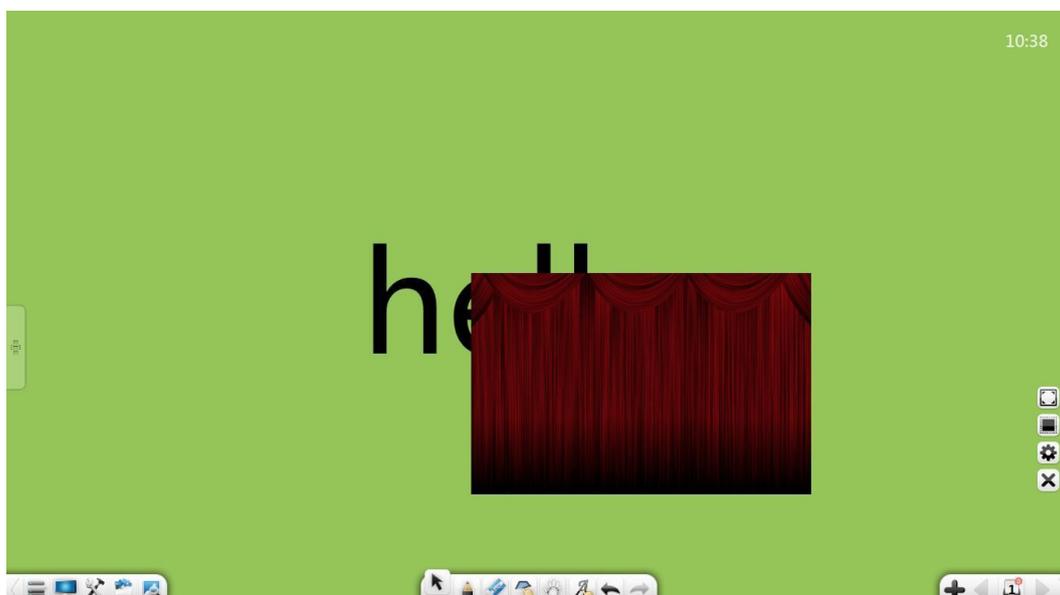
Натисніть  щоб задіяти екранну лупу. (Малюнок 3-1-3-3-5.)



Малюнок 3-1-3-3-5 Екранна лупа

Гардини

Натисніть,  щоб запустити інструмент Гардини. (Малюнок 3-1-3-3-6.) Панель перенесення екрана може використовуватися для приховування частини екрану.



Малюнок 3-1-3-3-6.Гардини.

Прожектор



-включає прожектор. (Малюнок 3-1-3-3-7.)

За допомогою прожектора можна акцентувати увагу аудиторії на обраному елементі.



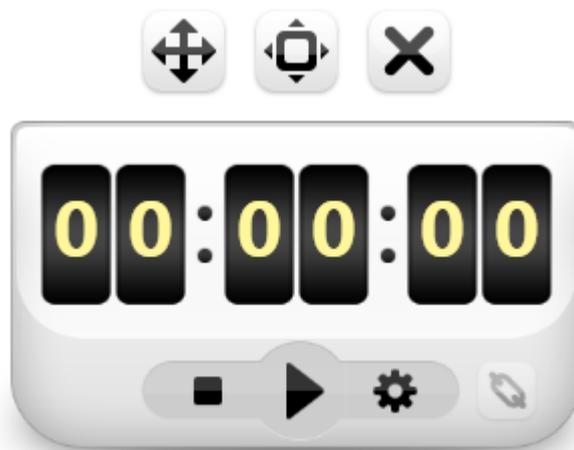
Малюнок 3-1-3-3-7.Прожектор.

- ① Перетягніть підсвічену область для зміни її позиції.,
- ② Натисніть на край прожектора, щоб відрегулювати його розмір.
- ③ За замовчуванням область підсвітки є круглою. Натисніть  щоб включити квадратну область
- ④ Натисніть  щоб налаштувати прозорість області підсвітки.

Таймер



- включити таймер. Малюнок 3-1-3-3-8.



Малюнок 3-1-3-3-8. Таймер.



- почати відлік.



- скинути таймер на 00:00:00 .



- встановити час відліку



- прив'язати таймер до події.

Скріншот



запустити інструмент скріншоту. (Малюнок 3-1-3-3-10-1.)

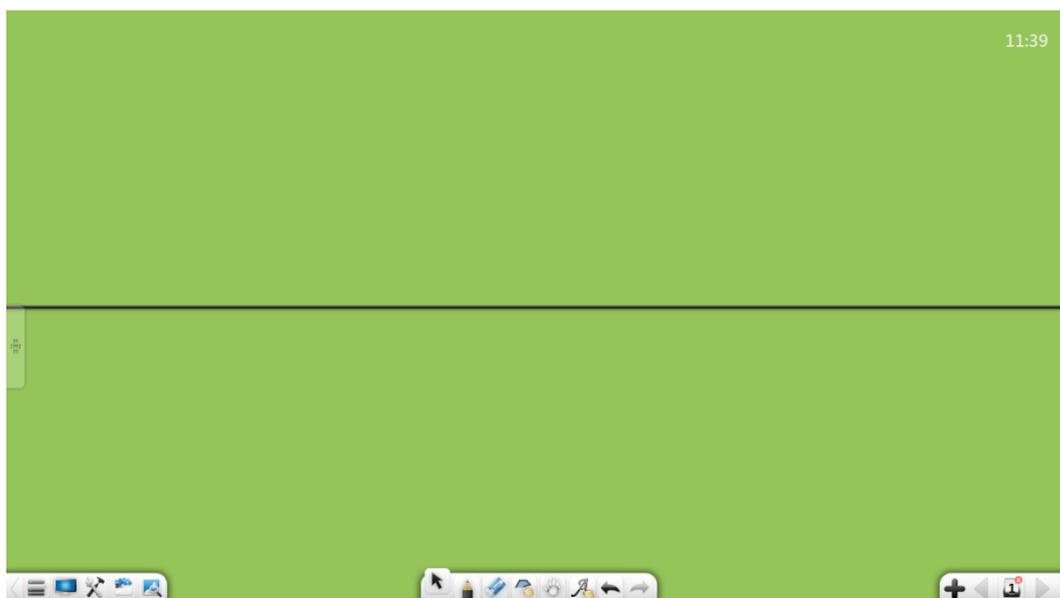


Малюнок 3-1-3-3-10-1. Скріншот.

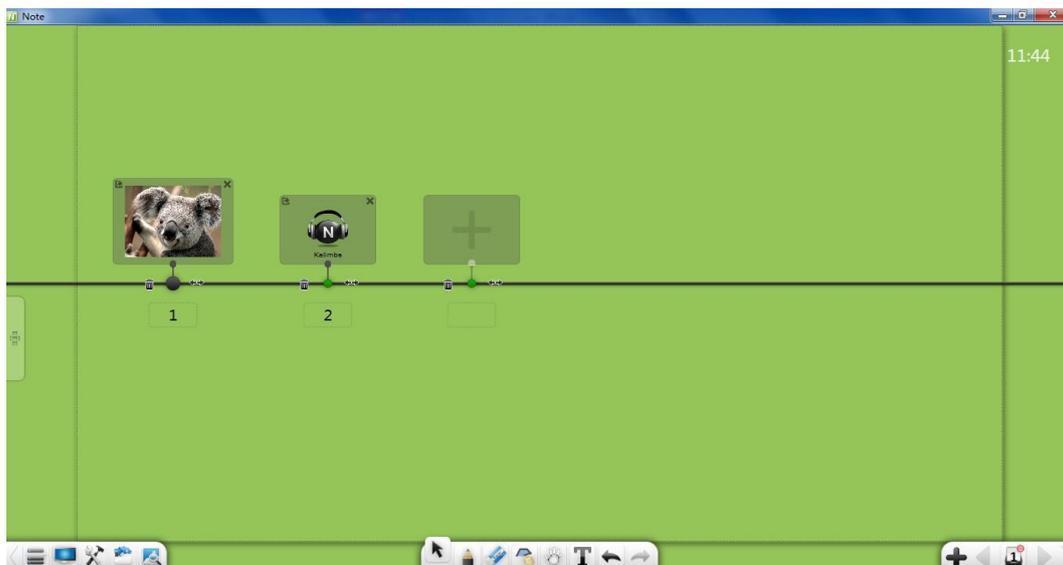
Розумна карта



- включити карту. (Малюнок 3-1-3-3-11-1.)



Малюнок 3-1-3-3-11-1. Розумна карта

(1) Редагування

Малюнок 3-1-3-3-11-2 Редагування направляючої осі

-  - додати блок.
-  - додати великий блок.
-  - додати малий блок.

Додавання матеріалів: вміст блоків можна додати двома способами:

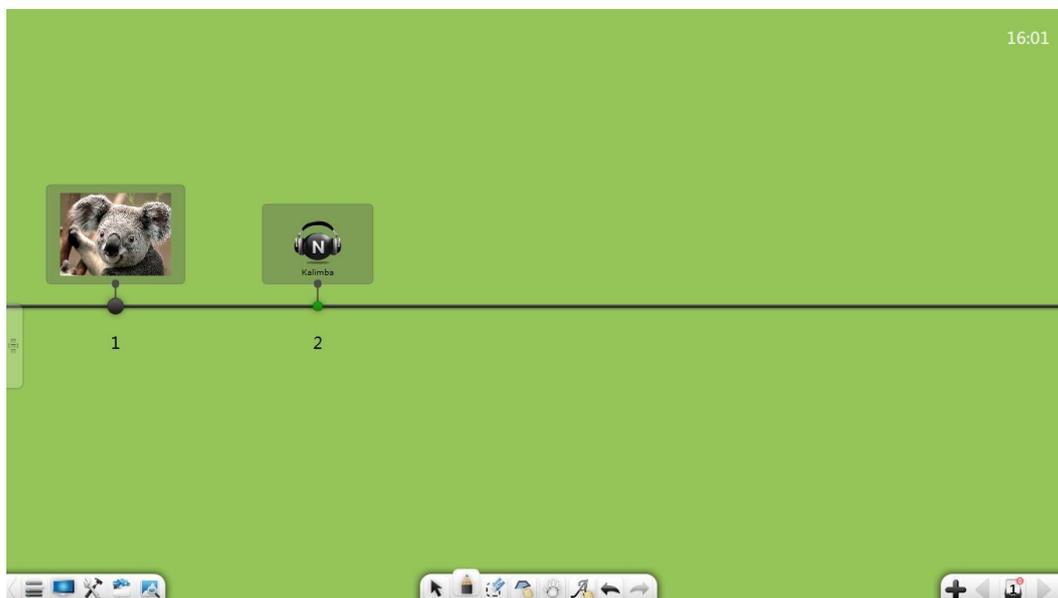
- a) Виберіть матеріал (тексти, зображення, аудіофайли чи відео) і перетягніть його до вказаного блоку. Вибраний матеріал буде додано до цього блоку.
- b) Клацніть  у вікні вузла, щоб відобразити вікно для вибору локальних матеріалів. Виберіть матеріал (текст, зображення, аудіо чи відео) і натисніть Відкрити.

-  - експортувати матеріали.
-  - видали вміст блоку.

(2) Відтворити

Відтворювати розумну карту можна у режимі Презентації.

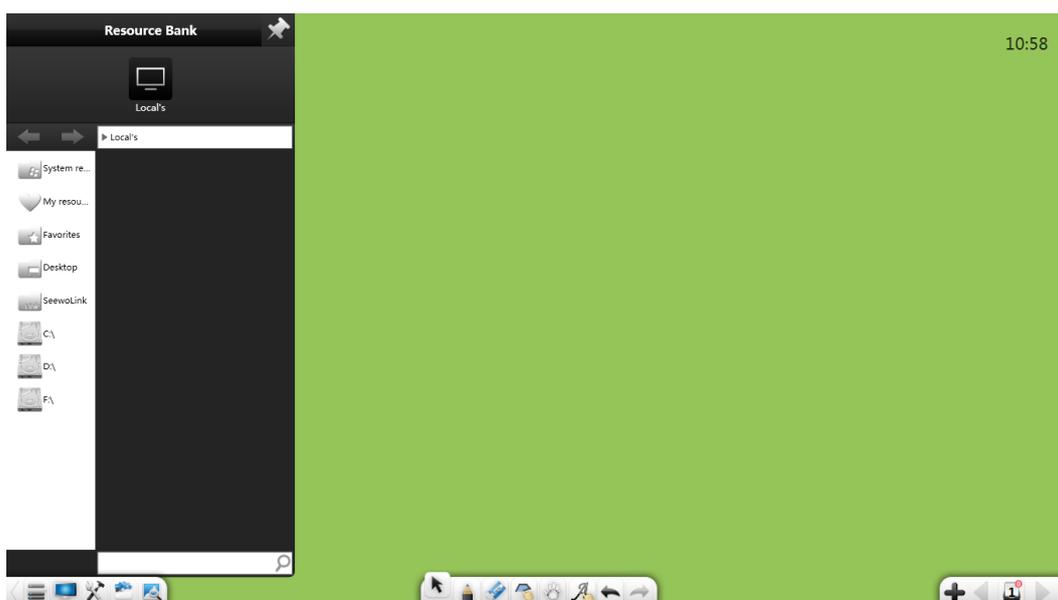
(Малюнок 3-1-3-3-11-3.)



Малюнок 3-1-3-3-11-3. Редагування .

Бібліотека ресурсів

Натисніть,  щоб отримати доступ до бібліотеки ресурсів. Малюнок 3-1-4-1. За замовчуванням відображається вкладка Мій комп'ютер. Бібліотека ресурсів складається з ресурсу My Computer.



Малюнок 3-1-4-1. Бібліотека.



- заблокувати вікно.



- пошук.

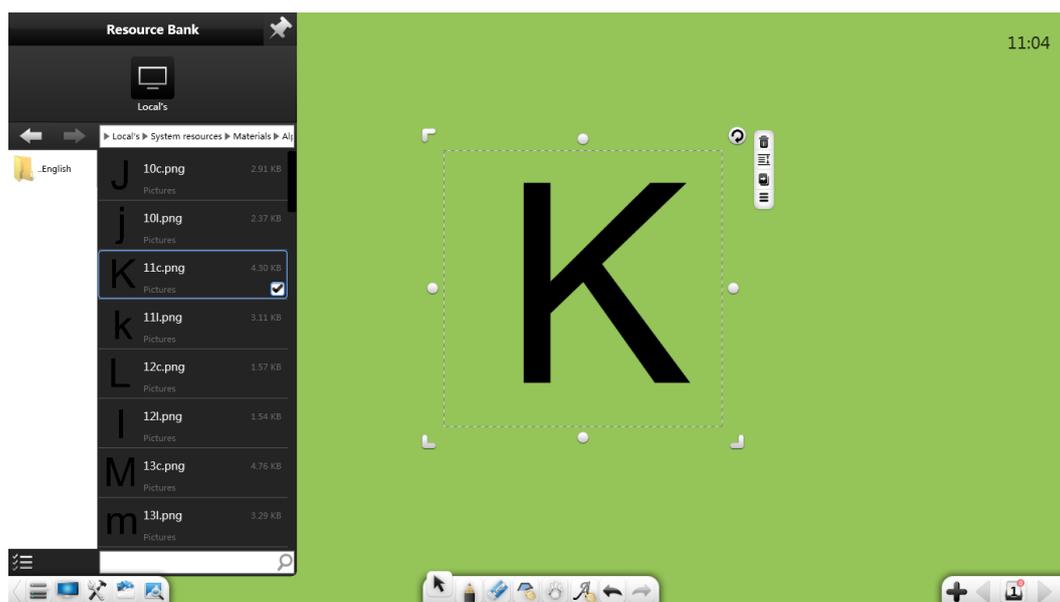


Натисніть, щоб переглянути системні ресурси, особисті ресурси, вибране, ресурси на робочому столі та ресурси на всіх дисках комп'ютера. Ви можете переглядати та знаходити цільові папки, вибирати ресурси (текст, зображення, флеш, аудіо чи відео) і подвійним кліком відправляти файли у програму.

(1) Системні ресурси



Натисніть для доступу до системних ресурсів. (Малюнок 3-1-4-2.)

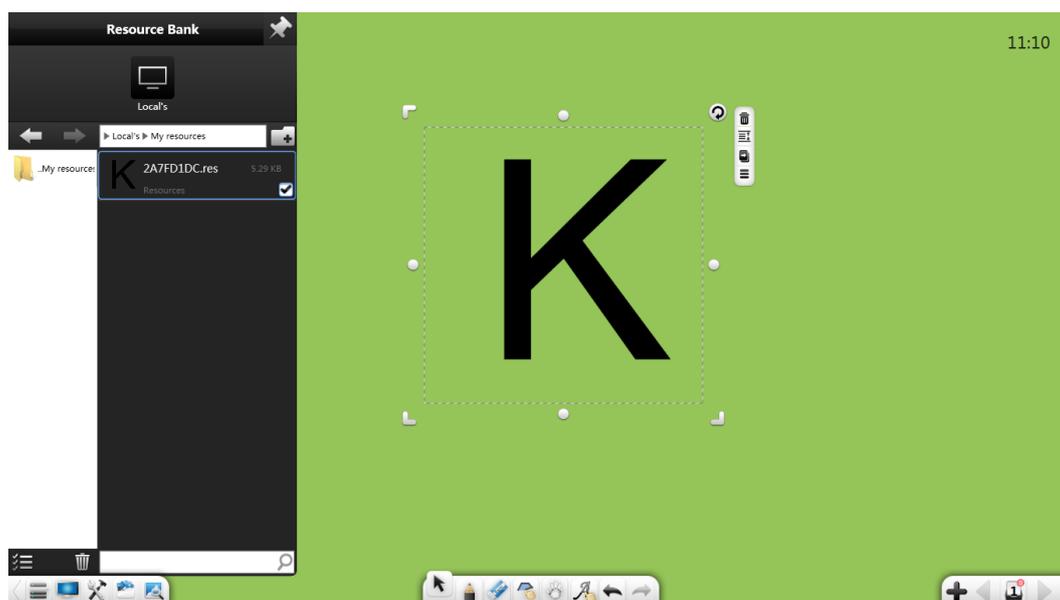


Малюнок 3-1-4-2 Системні ресурси

(2) Мої ресурси



Натисніть, щоб переглянути особисті ресурси. Малюнок 3-1-4-3.



Малюнок 3-1-4-3. Мої ресурси.

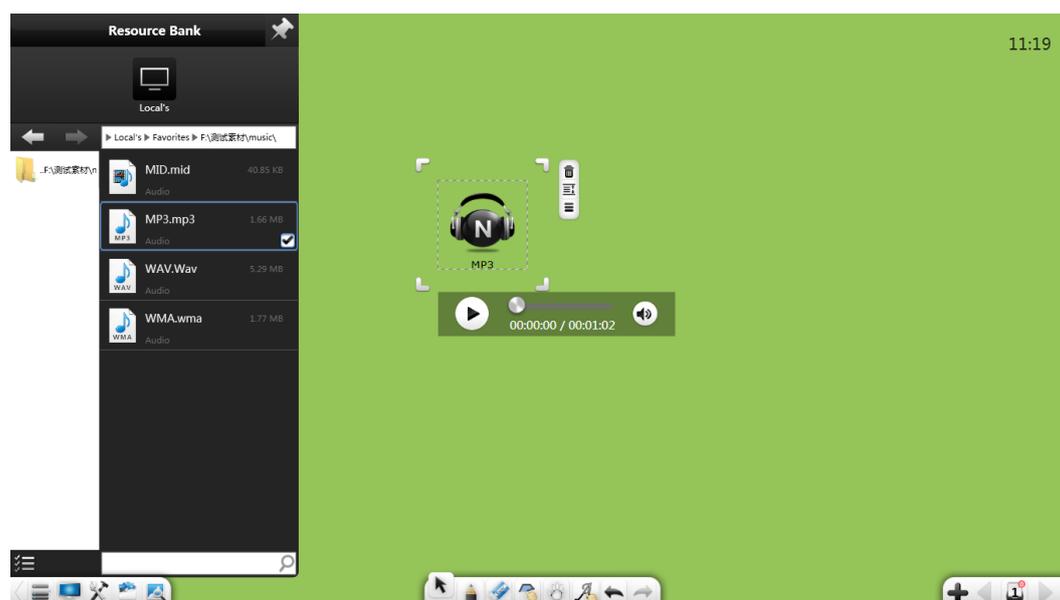


- створити папку в "Моїх ресурсах"

(3) Улюблені



- відкрити папку "Улюблені". (Малюнок 3-1-4-4.)



Малюнок 3-1-4-4. Улюблені



- доступ до файлів на робочому столі.



доступ до файлів на диску ПК

Пошук зображень



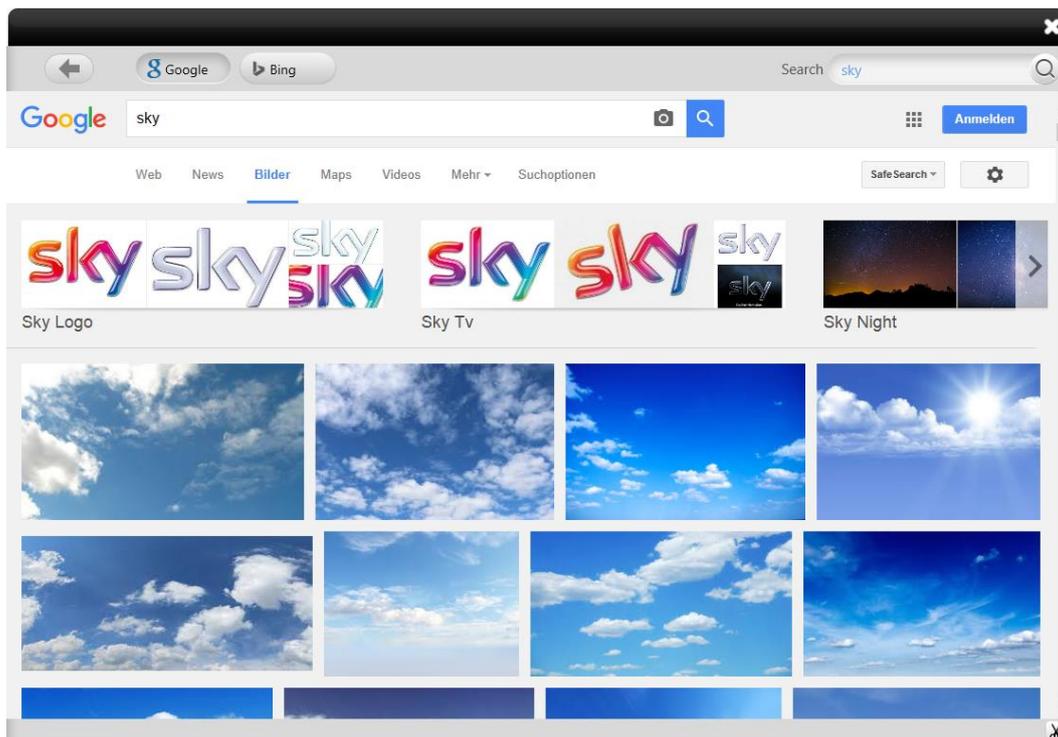
Перехід до інтерфейсу пошуку зображень. Інтерфейс перегляду зображень, (Малюнок 3-1-5-1.) Ви можете швидко знайти інформацію в Google або Bing.



Малюнок 3-1-5-1. Пошук зображень

Пошук: виберіть Bing або Google, введіть ключові слова в поле пошуку та натисніть 

(Малюнок 3-1-5-2.)

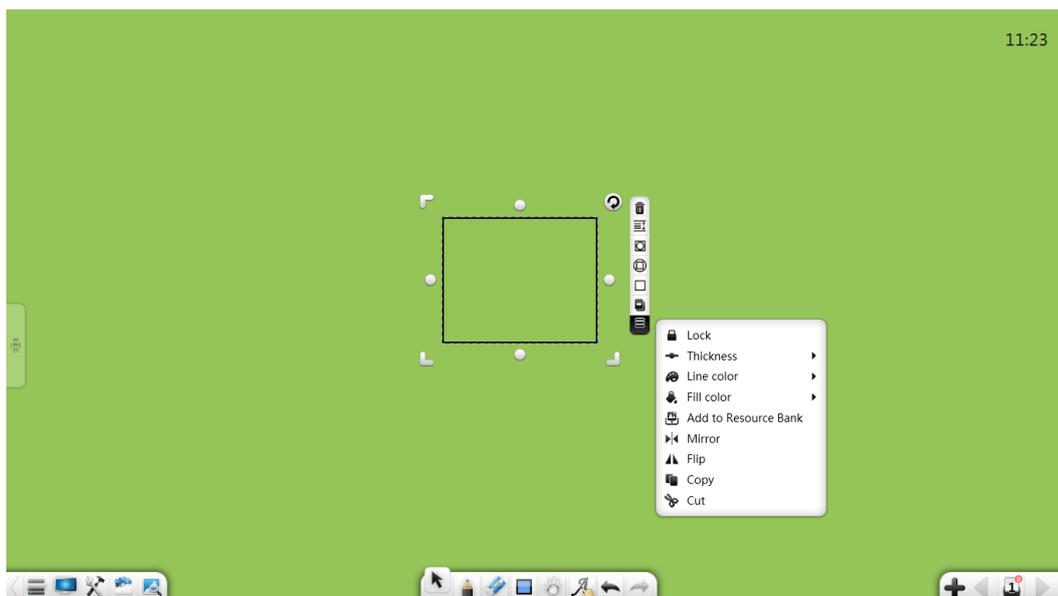


Малюнок 3-1-5-2. Результат пошуку.

Виділення

Натисніть  і виберіть потрібний об'єкт.

Ви зможете здійснювати наступні дії: переміщення, масштабування, обертання, видалення, обрізка, редагування, зняття скріншотів з відео або аудіо, зміна рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкт для клонування, блокування, встановлення товщини і кольору, колір заливки, групування (кілька об'єктів), розгрупування, експортування зображень, аудіо чи відео на локальний комп'ютер, додавання зображень, аудіозаписів або відео до бібліотеки ресурсів, редагування гіперпосилання , копіювати, вирізати, вимовляти та встановлювати властивості графіка. (Малюнок 3-1-6-1.)

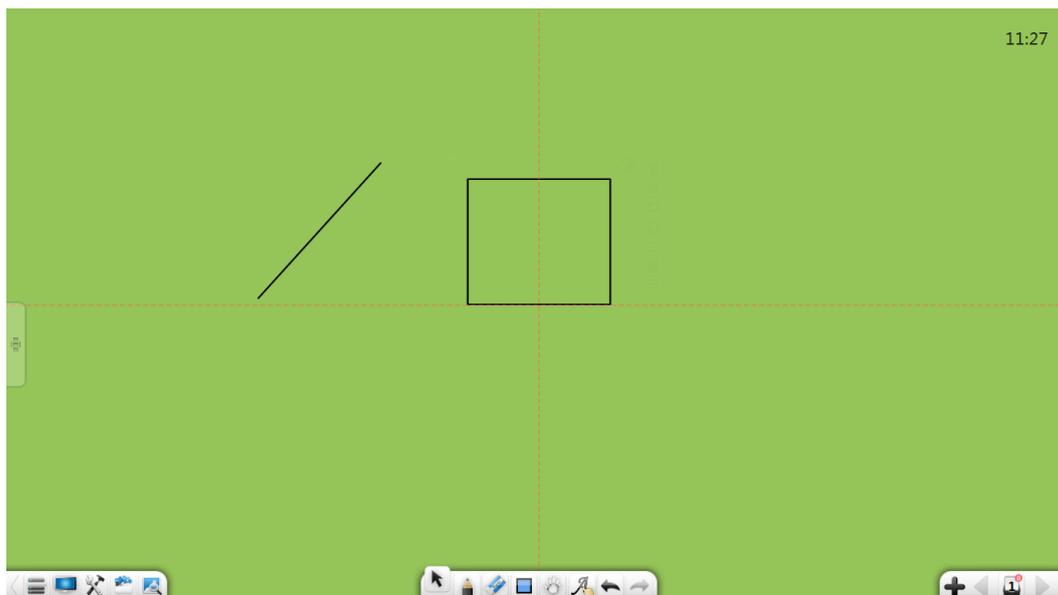


Малюнок 3-1-6-1. Виділення

1. Операцію групування можна виконати лише якщо вибрано декілька об'єктів.
2. Якщо вибрано декілька з'єднаних об'єктів і не вибрано об'єкт з яким їх потрібно об'єднати, то кнопка **Згрупувати** зміниться на **Розгрупувати** і Ви зможете виконати операцію розгрупування.
3. Ви можете редагувати гіперпосилання лише тоді, коли вибрано один об'єкт або вибрані об'єкти згруповані в режимі підготовки. Ви не можете редагувати гіперпосилання в інших режимах.
4. Ефекти анімації можна встановити тільки в режимі підготовки.

(1) Вирівнювання об'єктів

Якщо на сторінці є декілька об'єктів, коли ви перетягуєте об'єкт, лінія краю або центральна лінія об'єкта вирівнюється з лінією інших об'єктів. (Малюнок 3-1-6-2.)



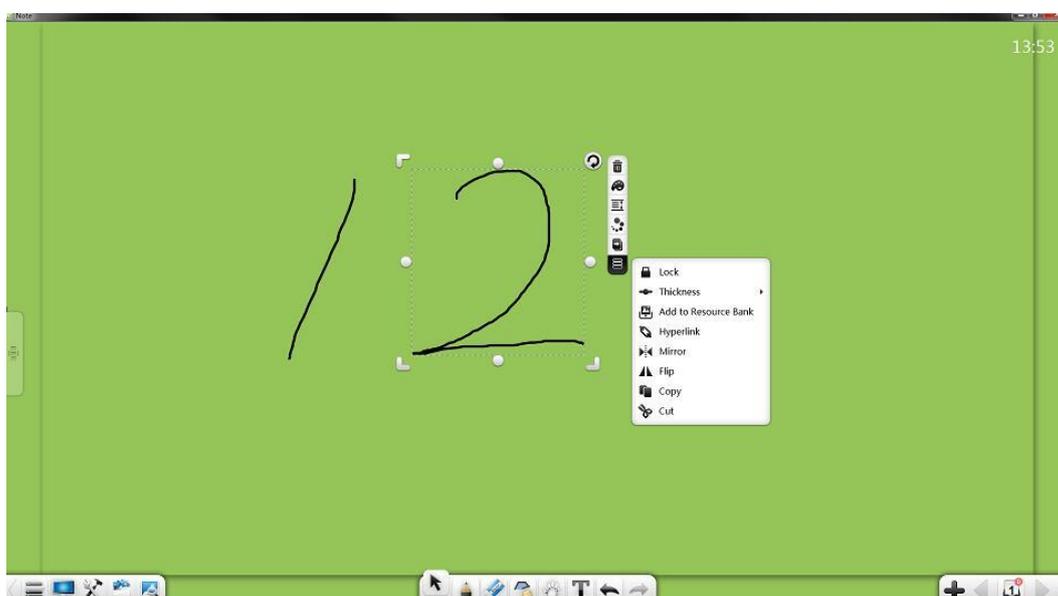
Малюнок 3-1-6-2. Вирівнювання

(2) Переміщення об'єктів

Об'єкти можна переміщувати перетягуючи їх .

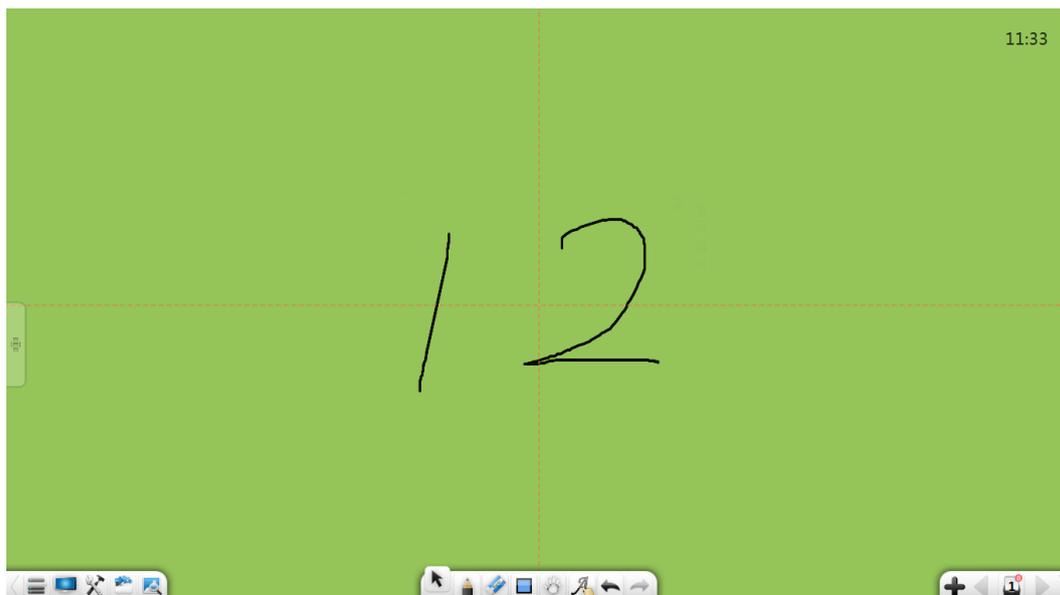
Рукописний текст

Ви можете здійснювати з текстом наступні операції: переміщення, масштабування, обертання, видалення, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування, встановлення товщини і кольору, групування (кілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів, редагування гіперпосилання, копіювання та вирізання. (Малюнок 3-1-6-1-1.)



Малюнок 3-1-6-1-1. Виділення рукописного тексту

1) **Преміщення:** натисніть і перетягніть текст щоб перемістити його в потрібне положення. При перетягуванні об'єкта автоматично відображається його лінія вирівнювання, центральна лінія або лінія краю. На малюнку нижче відображається центральна лінія.



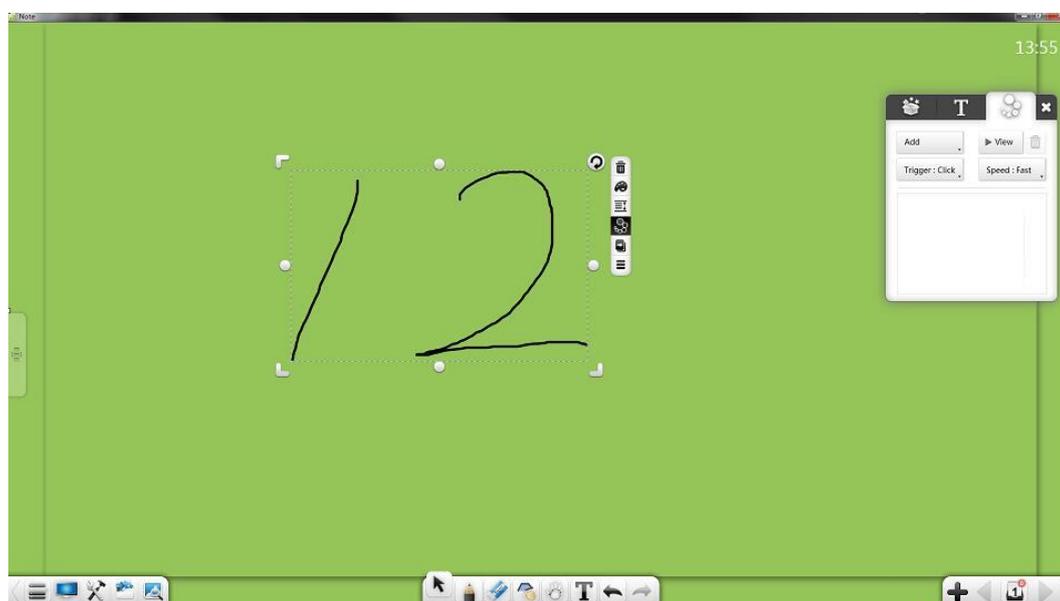
Малюнок 3-1-6-2. Лінії центрування

Анімація: У режимі підготовки виберіть почерк і натисніть



Щоб відкрити вікно редагування матеріалу, або натисніть  у вікні редагування матеріалу, щоб перейти до налаштування ефектів анімації.

(Малюнок 3-1-6-1-3.)



Малюнок 3-1-6-1-3. Налаштування анімацій.

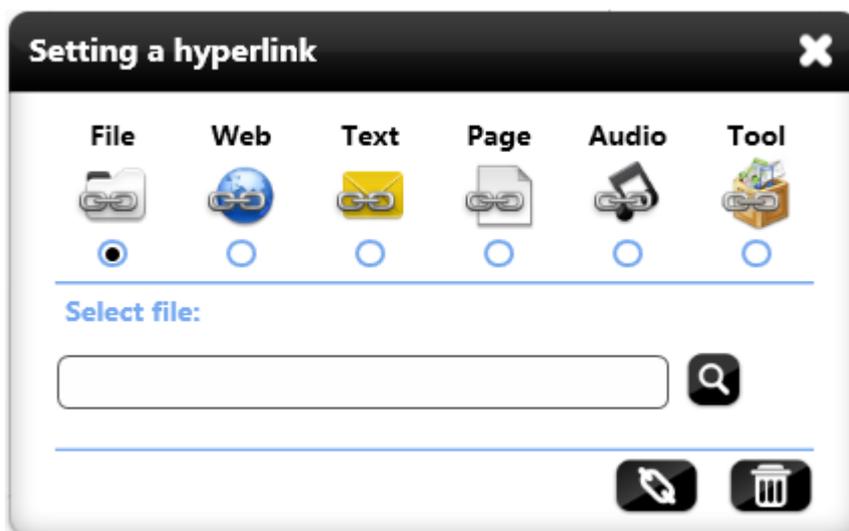
Після додавання анімації у верхньому лівому куті відповідних об'єктів відображаються послідовності анімацій. Кількість анімації поточної сторінки відображається у верхньому правому куті сторінки.
(Малюнок 3-1-6-1-4)



Малюнок 3-1-6-1-4 Послідовність анімацій

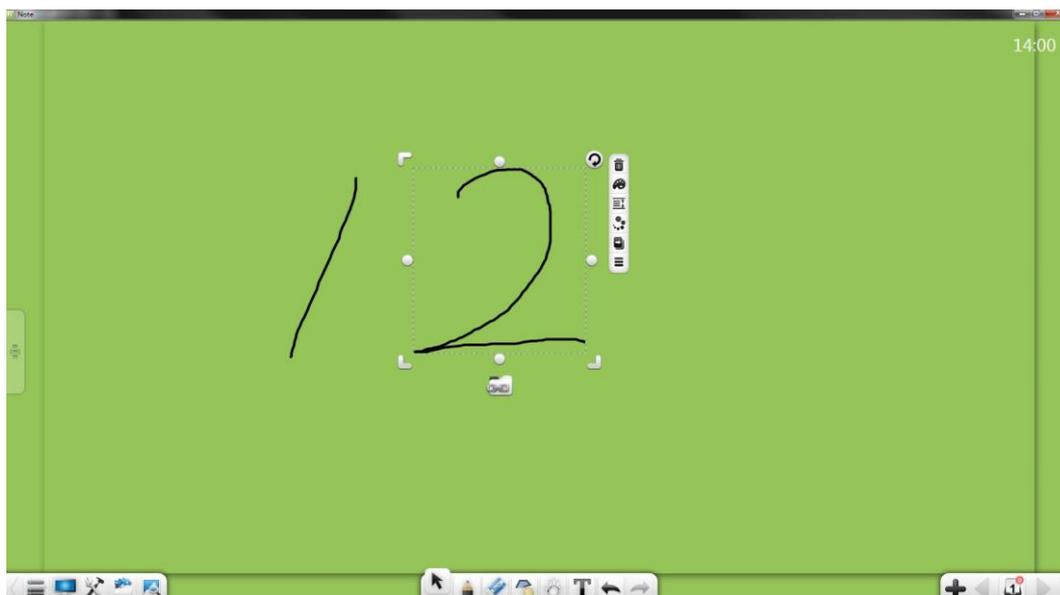
Зміна гіперпосилання: Виберіть один об'єкт або кілька об'єднаних об'єктів і натисніть . У вікні, показаному на малюнку 3-1-6-1-5, можна додати гіперпосилання до вибраного об'єкта. Гіперпосилання може посилатися на файл, текстову інформацію, номер сторінки, аудіофайл або інструмент.

(Примітка: Після групування кількох об'єктів автоматично видаляються вихідні посилання. Ви можете встановити гіперпосилання для об'єднаних об'єктів.)



Малюнок 3-1-6-1-5. Редагування гіперпосилань

- 1) Натисніть  щоб додати посилання на файл.
- 2) Натисніть  щоб додати мережеве посилання.
- 3) Натисніть  щоб додати посилання на текст.
- 4) Натисніть  щоб додати посилання на сторінку документа.
- 5) Натисніть  щоб додати посилання на аудіо-файл.
- 6) Натисніть  щоб додати посилання на інструмент.
- 7) Натисніть  щоб додати посилання на об'єкт.
- 8) Натисніть  щоб видалити посилання на об'єкт.

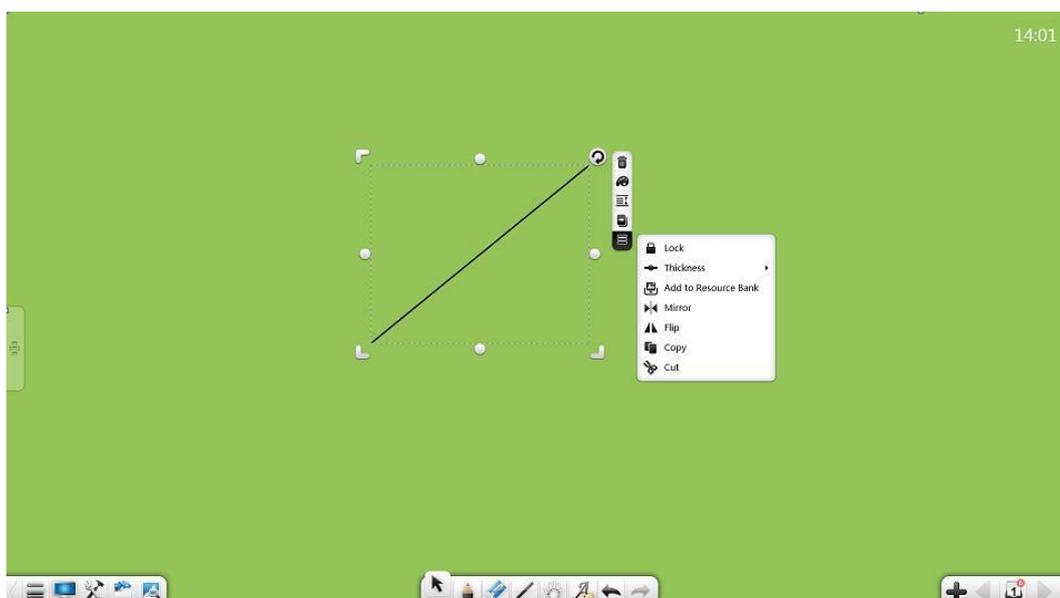


Малюнок 3-1-6-1-6. Відображення кнопки з гіперпосиланням

- g) Копіювати: Натисніть,  щоб скопіювати вибраний елемент. Копію можна вставити як зображення в будь-якому місці документа Word або PPT або в оригінальному форматі на іншій сторінці.
- h) Вирізати: Натисніть,  щоб вирізати вибраний елемент. Його можна вставити в будь-якому місці документа як зображення або оригінальному форматі .

Лінія

Після виділення лінії ви можете здійснювати наступні операції: переміщення, масштабування, обертання, видалення, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування, встановлення товщини і кольору, групування (кілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів, редагування гіперпосилання, копіювання та вирізання. (Малюнок 3-1-6-2-1.).

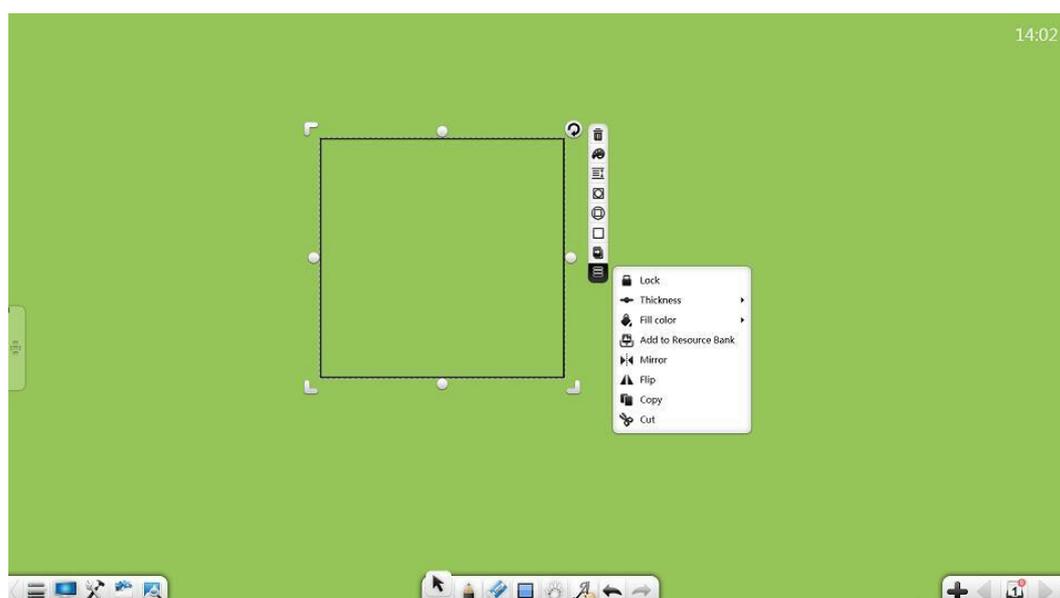


Малюнок 3-1-6-2. Виділення лінії.

Лінійні фігури

Після виділення діаграми з нею можна здійснювати наступні операції: переміщення, масштабування, обертання, видалення, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування, встановлення товщини і кольору, кольору заливки, групування (кілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів, редагування гіперпосилання, копіювання. (Малюнок 3-1-6-3-1.)

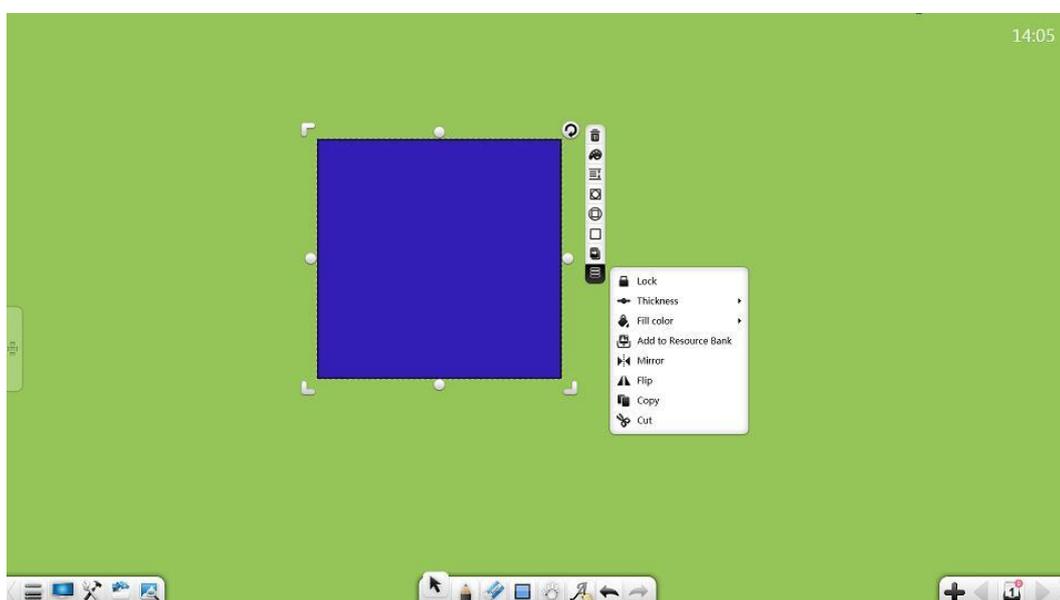
Ви можете налаштувати параметри фігур, радіусів, центрів кіл та окружностей.



Малюнок 3-1-6-3-1. Виділення лінійної фігури.

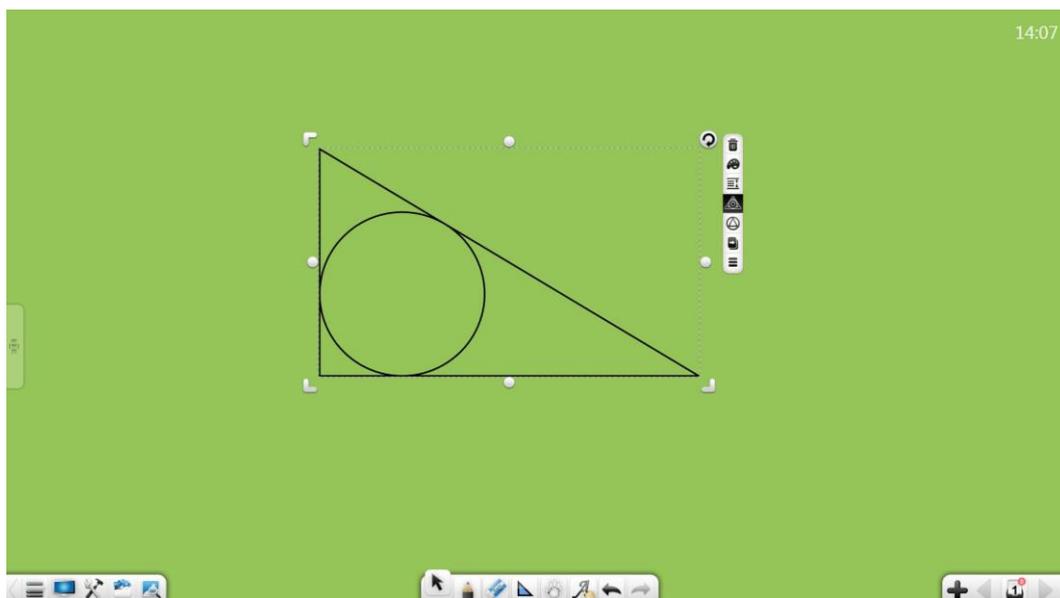
- Функції переміщення, масштабування, обертання, видалення, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування, встановлення товщини і кольору, групування (декілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів , редагування гіперпосилання, копіювання та різання такі ж, як для об'єктів рукописного тексту.

- Колір заливки: натисніть  щоб обрати колір заливки областей фігури. (Малюнок 3-1-6-3-2.)

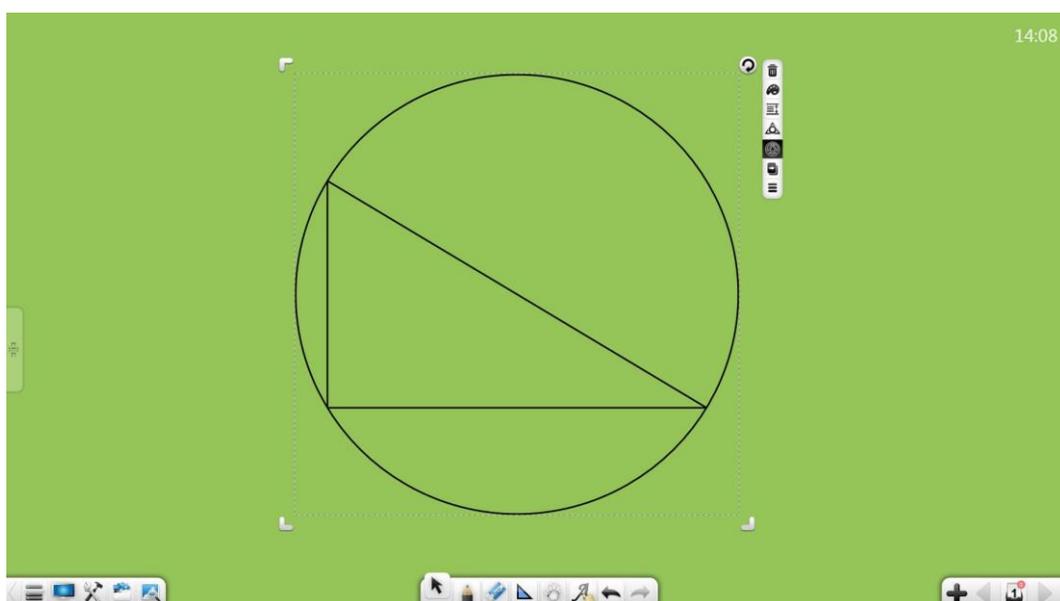


Малюнок 3-1-6-3-2. Колір заливки

- Вписаний трикутник: натисніть  для налаштування параметрів описаного трикутника. (Малюнок 1-6-3-5)

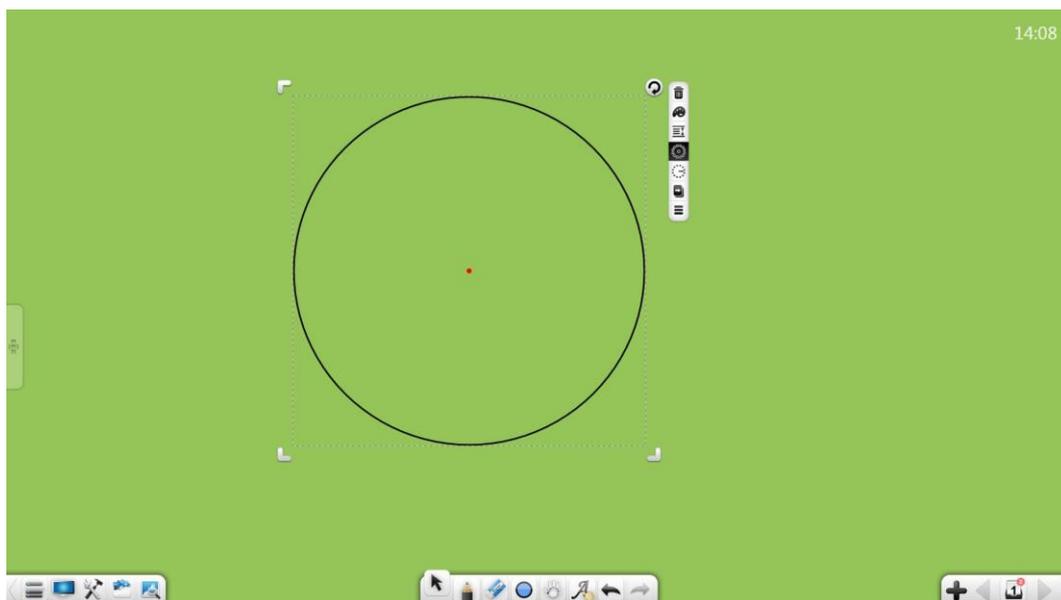


Малюнок 3-1-6-3-5. Описаний трикутник



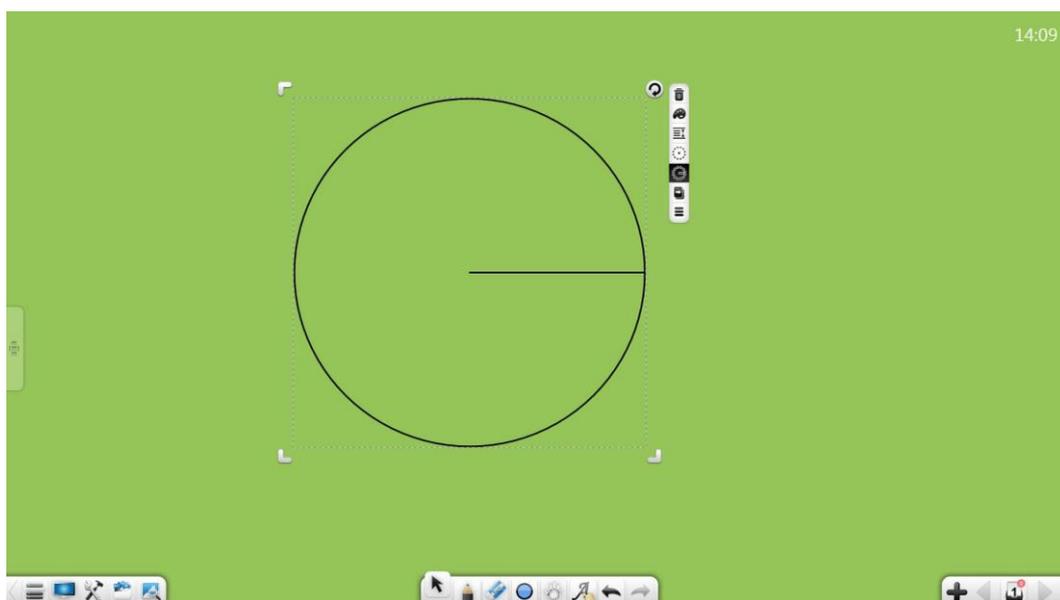
Малюнок 3-1-6-3-6 .Вписаний трикутник

- Налаштування центра кола: натисніть  щоб налаштувати центр кола.
(Малюнок 3-1-6-3-7.)



Малюнок 3-1-6-3-7. Центр кола

- Натисніть  щоб задати радіус кола. (Малюнок 1-6-3-8)



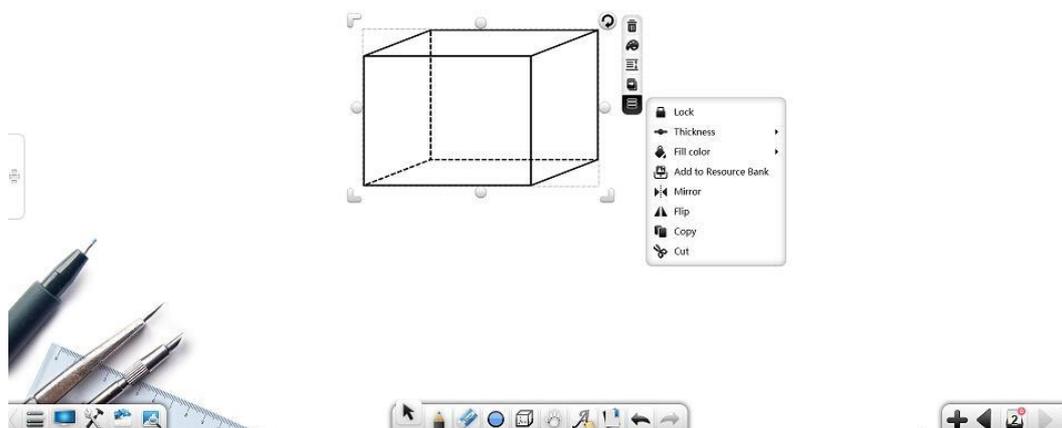
Малюнок 3-1-6-3-8. Радіус кола

3D- Фігури

У математичному режимі виберіть 3D, після цього ви зможете здійснювати наступні дії: переміщення, масштабування, обертання, видалення, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування, встановлення товщини і кольору, кольору заливки, групування (декілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів, редагування гіперпосилання, копіювання та вирізання. (Малюнок 3-1-6-4.)

Функції є такими ж, як і для лінійних фігур. Докладніше див. У розділі 3.1.6.3.

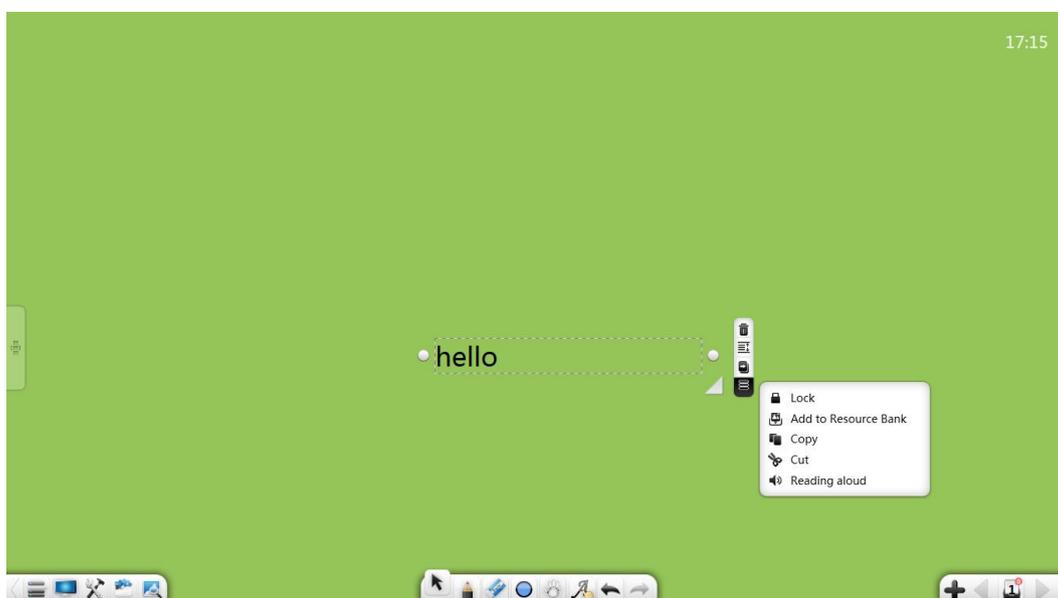
14:10



Малюнок 3-1-6-4. Виділення 3D-Фігури

Текст

Виділіть текстовий об'єкт, після цього ви зможете здійснювати наступні дії: переміщення, масштабування, обертання, видалення, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування, встановлення товщини і кольору, кольору заливки, групування (декілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів, редагування гіперпосилання, копіювання та вирізання. (Малюнок 3-1-6-5-1.) Програмне забезпечення підтримує редагування лише тоді, коли виділено один текстовий об'єкт. Об'єднання можливе лише при виборі декількох текстових об'єктів.



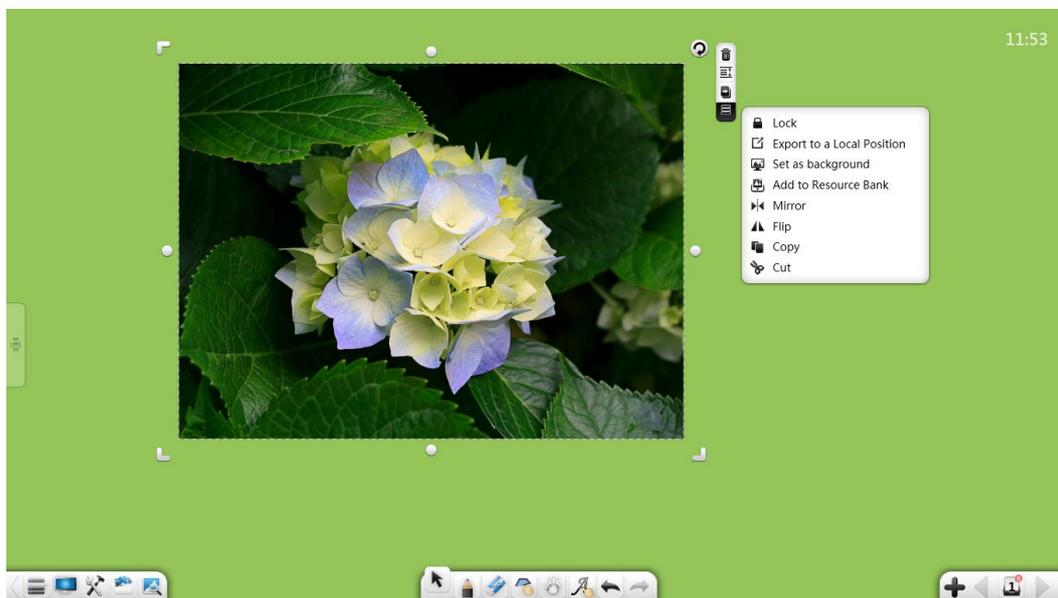
Малюнок 3-1-6-5. Виділення тексту

- Функції переміщення, масштабування, обертання, видалення, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування, групування (кілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів, редагування гіперпосилання, копіювання та вирізання є такими ж, як і для рукописних об'єктів. Детальніше див. У розділі 3.1.6.1.
- Редагування тексту: Виберіть та виділіть текст, щоб увійти до режиму редагування тексту.

- Об'єднання текстів: натисніть  щоб об'єднати дві або більше вибраних груп текстів. вибрані тексти будуть автоматично розміщені за першою групою текстів.
- Натисніть  щоб прочитати текст.

Зображення

Виберіть об'єкт зображення та виконайте наступні операції: переміщення, масштабування, обертання, видалення, обрізання, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування, групування (кілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеку ресурсів, редагування гіперпосилання, копіювання та вирізання. (Малюнок 3-1-6-6-1.) Ви можете встановити зображення в якості фону або експортувати зображення тільки при виборі одного об'єкта зображення.



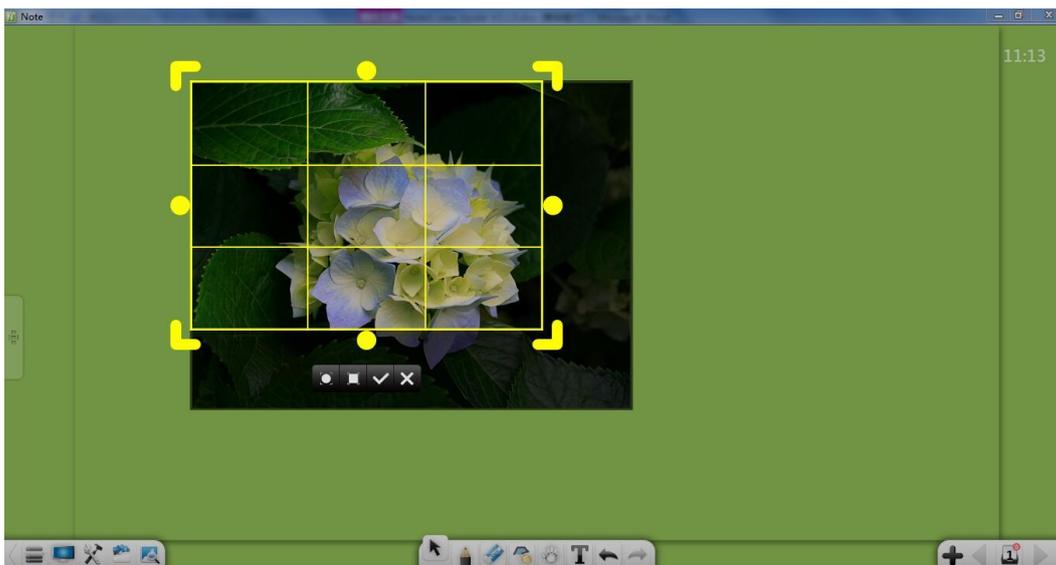
Малюнок 3-1-6-6-1. Вибір зображення

- ① Функції переміщення, масштабування, обертання, видалення, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єкта для клонування, блокування та інші

є такими ж як і для рукописних об'єктів. (Малюнок 3-1-6-2.)

② Обрізка: натисніть  щоб обрізати поточне зображення.

(Малюнок 3-1-6-6-2.) Натисніть  щоб відобразити обрізане зображення на сторінці, або натисніть  щоб відмінити операцію обрізки.

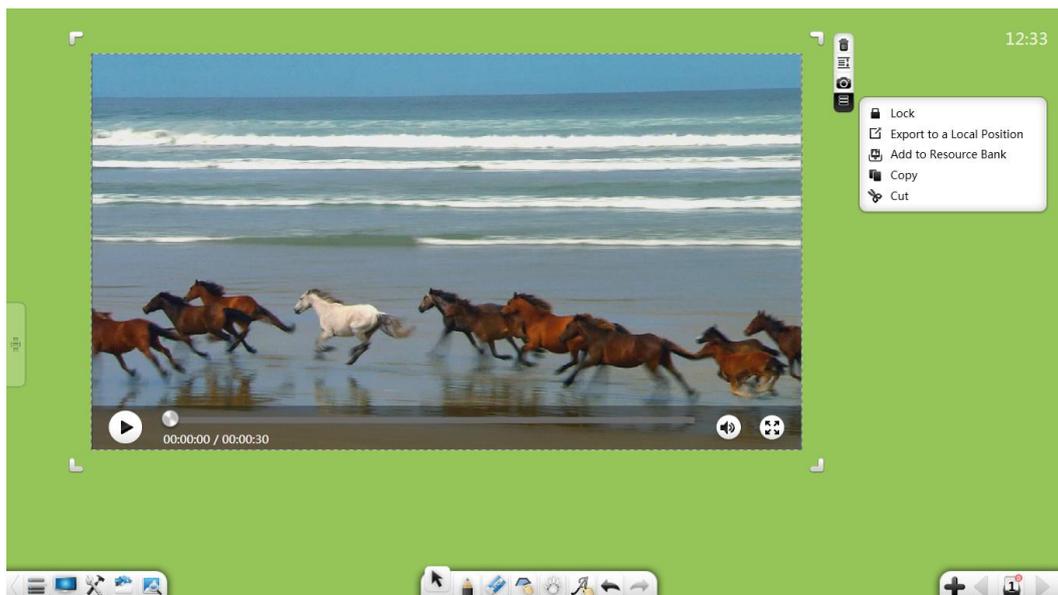


Малюнок 3-1-6-6-2. Обрізка зображення

③ Експорт на локальний комп'ютер: Натисніть  для експорту файлу на локальний ПК у оригінальному форматі.

Аудіо/Відео

Виберіть аудіо / відео об'єкт і виконайте наступні операції: відтворення, пауза, перетягування індикатора, регулювання гучності, відображення на весь екран, переміщення, масштабування, видалення, зняття скріншотів, встановлення рівня об'єкта, встановлення ефектів анімації, блокування групування (декілька об'єктів), розгрупування, експорт, додавання до бібліотеки ресурсів, копіювання та обрізання. (Малюнок 3-1-6-7.)



Малюнок 3-1-6-7 Вибір аудіо/відео

- Переміщення, масштабування, видалення, встановлення рівня об'єкта, налаштування ефектів анімації, блокування, групування, розгрупування, експорт, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів, копіювання та різання такі ж, як і для об'єктів графіків. Детальніше див. У розділі 3.1.6.6.

Примітка: Аудіо та відео об'єкти не підтримують обертання.



- відтворення.



- пауза.



- регулювання гучності.



- розвернути на весь екран.



- зменшити розмір вікна відтворення.



- зробити скріншот.

Рукописний текст

Натисніть,  щоб відкрити вікно налаштування пера. (Малюнок 3-1-7-1.) Ви можете вибрати і встановити товщину і колір лінії. Доступні багато видів пензлів, включаючи маркер, кисть, маркер, каліграфічне перо, лазерну ручку, штамп та зображення.



Малюнок 3-1-7-1 Пензлі та пера

Ластик

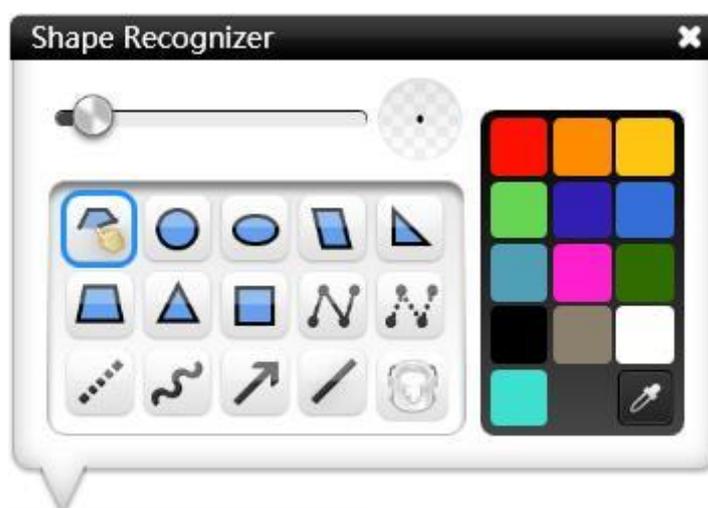
Натисніть  щоб вибрати ластик. (Малюнок 3-1-8.)



Малюнок 3-1-8. Ластик

Фігури

Натисніть,  щоб відкрити вікно фігур. Ви можете вибрати тип фігури, товщину рамки / лінії, рамку / лінію кольору і заповненість геометричних фігурам. Типи фігур включають форму розпізнавання, коло, еліпс, паралелограм, правий трикутник, трапецію, рівнобедрений трикутник, прямокутник, гумову смугу, пунктирну лінію, пунктирну лінію, хвилясту лінію, стрілку та відрізок .



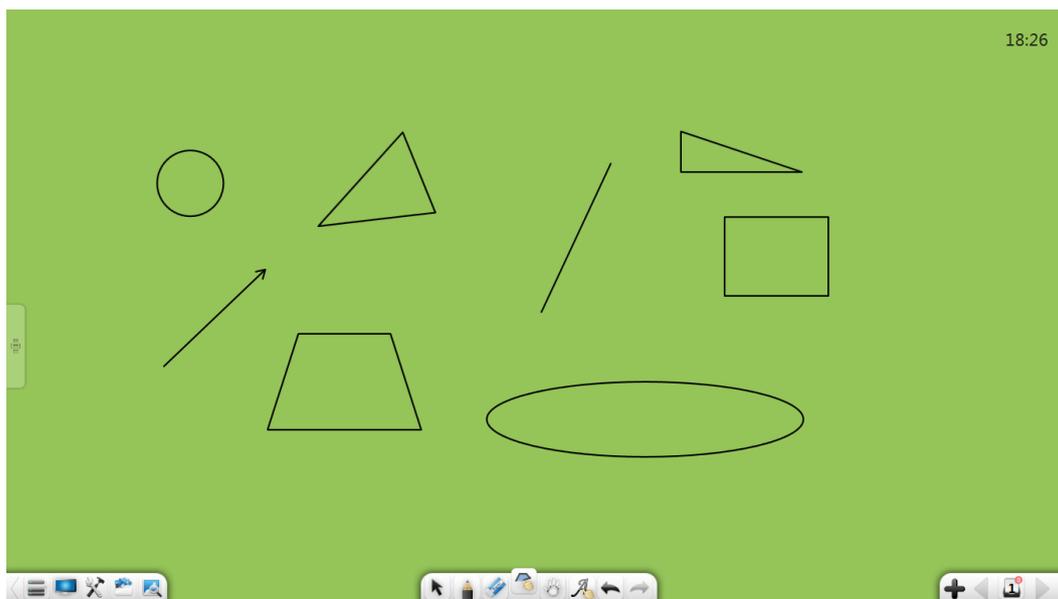
Малюнок 3-1-9 Панель фігур

Геометричні фігури

Геометричні фігури містять розумне розпізнавання, коло, еліпс, паралелограм, трикутник, рівнобедрену трапецію, прямокутник і квадрат.

1) Розпізнавання фігур: Натисніть,  щоб увімкнути функцію розпізнавання фігур.

Можуть розпізнаватися відрізки , кути (закритий кут і тупий кут), стрілки, трикутники, чотирикутники, еліпси і кола. Малюнки, зображені на екрані, можуть автоматично розпізнаватися, як показано на малюнку 3-1-9-1. Якщо не розпізнано жодної фігури, система відображає діалогове вікно з інформацією про те, що жодна фігура не розпізнана.



Малюнок 3-1-9-1. Ефект розпізнавання фігур

- a) Лінії: Коли ви малюєте лінію на екрані, вона автоматично розпізнається як відрізок лінії.
- b) Кут: Коли ви малюєте фігуру з двома сторонами під будь-яким кутом, вона автоматично розпізнається як кут.
- c) Стрілка: Коли ви малюєте відрізок лінії з рекурвацією на кожній стороні в будь-якому напрямку (завершіть цю операцію за один раз), він автоматично розпізнається як стрілка.
- d) Трикутник: Коли ви малюєте закритий трикутник (включаючи закритий кут, прямий кут і тупий кут), він автоматично розпізнається як трикутник.
- e) Чотирикутник: Коли ви малюєте закритий чотирикутник, він автоматично розпізнається як чотирикутник.
- f) Еліпс: Коли ви малюєте закритий еліпс, він автоматично розпізнається як еліпс.
- g) Коло: Коли ви малюєте закрите коло, воно автоматично розпізнається як коло.

- ② Натисніть  щоб намалювати коло.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.
- ③ Натисніть  щоб намалювати еліпс.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.
- ④ Натисніть  щоб намалювати паралелограм.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.
- ⑤ Натисніть  щоб намалювати трикутник.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.
- ⑥ Натисніть  щоб намалювати трапецію.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.
- ⑦ Натисніть  щоб намалювати рівносторонній трикутник.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.
- ⑧ Натисніть  щоб намалювати квадрат.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.

Лінії

Лінії поділяються на пунктирну лінію, хвилясту лінію, лінію зі стрілкою відрізок.

- Пунктирна лінія: Натисніть  щоб вибрати пунктирну лінію.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.
- Хвиляста лінія : Натисніть  щоб вибрати хвилясту лінію.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.

- Стрілка: Натисніть  щоб вибрати лінію зі стрілкою.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.

- Відрізок: Натисніть  щоб вибрати відрізок.
Після завершення малювання інструмент вибирається за замовчуванням.

Властивості

Перед малюванням можна встановити товщину і колір ліній або об'єктів, а також можна встановити колір заливки намальованого геометричного малюнка.

- ① Товщина ліній / контурів: після вибору типу фігури можна перемістити повзунок для регулювання товщини лінії та контуру.
- ② Колір ліній / контурів: після вибору типу фігури можна натиснути на колірну палітру праворуч, щоб встановити колір лінії. Ви можете вибрати будь-який колір на палітрі або вибрати свій власний колір.

- ③ Колір заливки: натисніть  щоб обрати колір заливки.

Ви можете вибрати будь-який колір на палітрі або вибрати свій власний колір.

Позиціонування

Натисніть  для відображення вікна позиціонування .

Ви можете швидко знайти позиції елемента і переглянути інформацію про його місцезнаходження на поточній та сусідніх сторінках. (Малюнок 3-1-10.)



Малюнок 3-1-10. Позиціонування

- ① Огляд: Натисніть у будь-якій точці вікна навігації. Відповідне положення відображається автоматично.
- ② Налаштуйте пропорція дисплея: Перетягніть смугу прокрутки у вікні навігації, щоб змінити масштаб відображення сторінки.
- ③ 100% розмір: натисніть  для відображення сторінки у масштабі 100%.
- ④ Відновити повний екран: Натисніть  щоб показати на весь екран.
- ⑤ Дотик: Ви можете збільшити екран, торкнувшись двох точок у режимі масштабування.

Розпізнавання рукописного тексту

Натисніть,  щоб увімкнути функцію розпізнавання рукописного тексту. Після написання на сторінці почерк автоматично розпізнається і відобразиться на сторінці.

Відміна

Натисніть  для відміни останньої дії.

Повтор

Натисніть  для скасування відміни.

Додавання сторінки

Натисніть  щоб додати нову сторінку, якщо поточна сторінка є останньою.

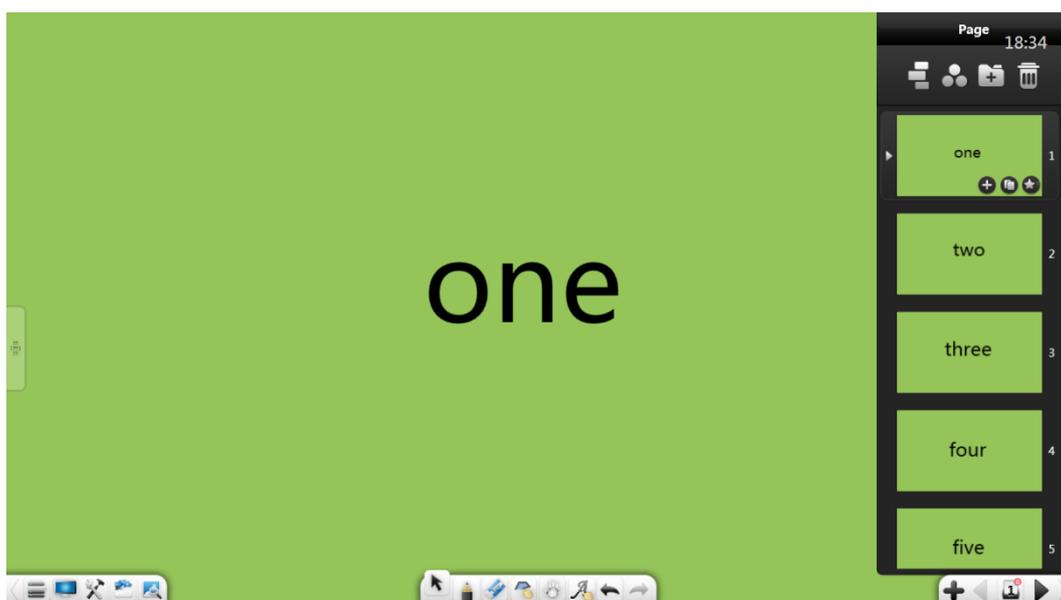
Попередня сторінка

Натисніть  щоб перейти до попередньої сторінки, якщо поточна сторінка не є першою сторінкою.

Управління сторінками

Натисніть  щоб переглянути всю інформацію про сторінку.

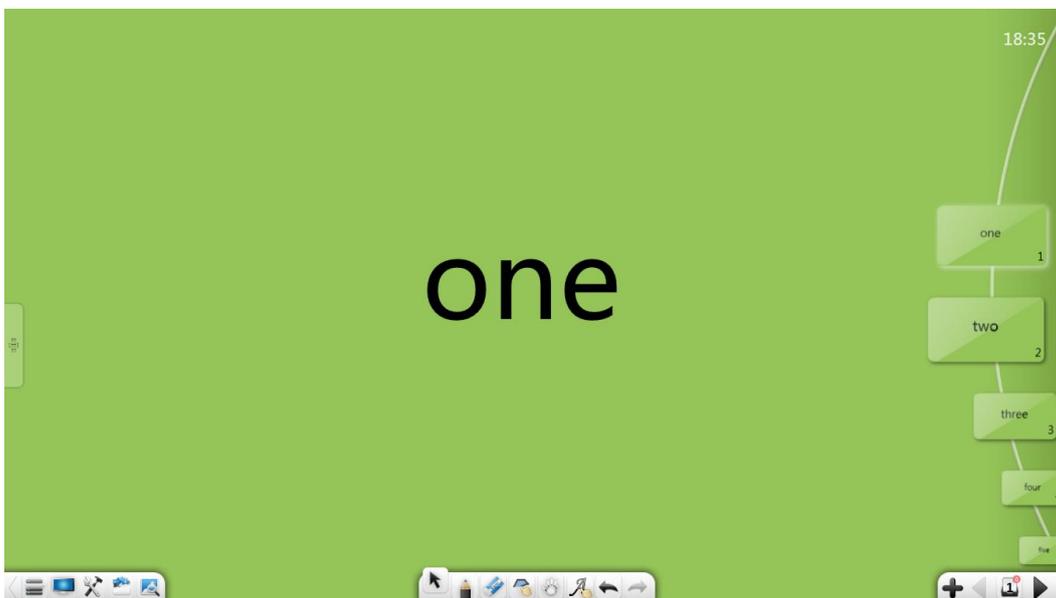
(Малюнок 3-1-15.)



Малюнок 3-1-15. Інтерфейс управління сторінкою.

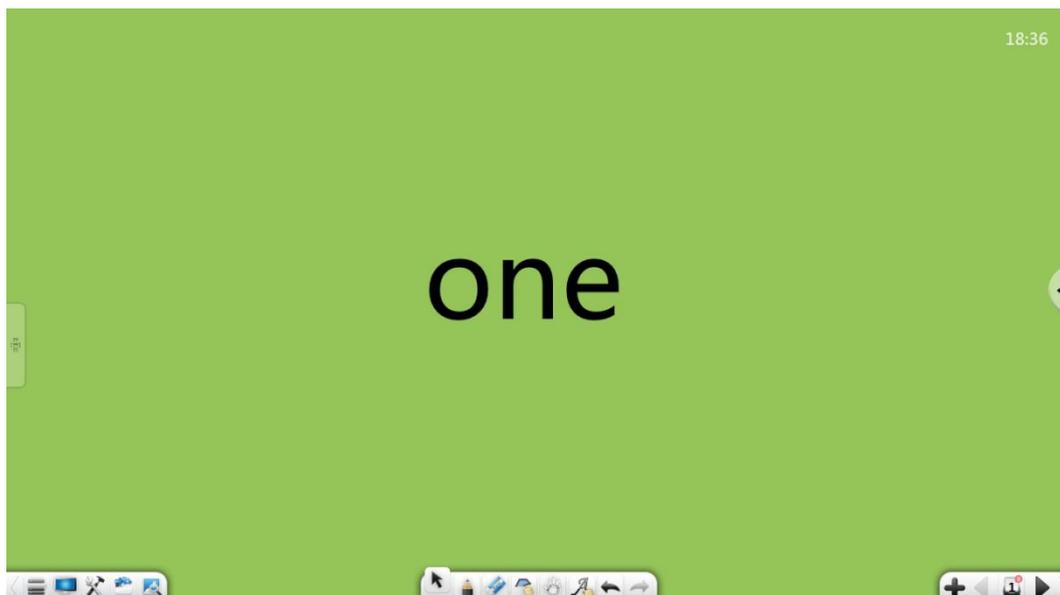
Режим півмісяця

У інтерфейсі управління сторінкою натисніть  , щоб включити режим півмісяця. (Малюнок 3-1-16-1-1.)



Малюнок 3-1-16-1-1. Інтерфейс управління сторінкою

- ①. *Перегляд сторінок*: сторінки можна прокручувати вгору чи вниз, щоб переглядати їхні мініатюри.
- ②. *Відображення сторінок*: у режимі півмісяця натисніть на мініатюру сторінки, щоб відкрити її.
Після відображення сторінки режим півмісяця згортається у правій частині екрана. (Малюнок 3-1-16-1-2.)

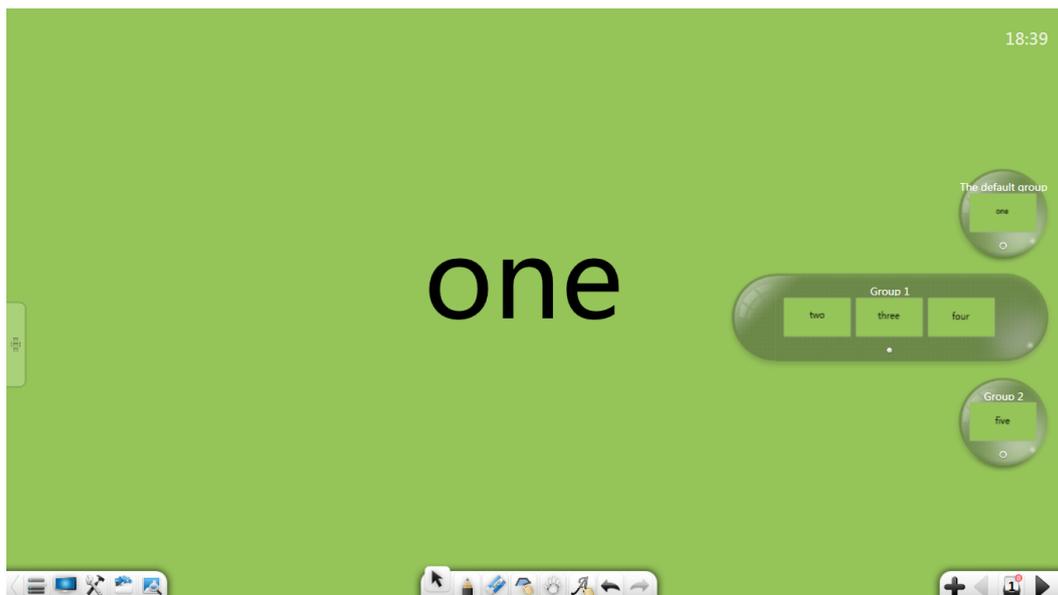


Малюнок 3-1-16-1-2. Управління сторінками.

- ③. Щоб відкрити меню , натисніть  .
- ④. Натисніть  щоб закрити режим півмісяця та перейти до інтерфейсу редагування сторінки.

Режим Page Ball

Натисніть  щоб включити режим Page Ball. У цьому режимі сторінки відображаються у вигляді кульок. Ви можете натиснути на обрану кульку, щоб відкрити відповідну сторінку. (Малюнок 3-1-16-2-1.) Кульки сторінок групуються так само, як сторінки.



Малюнок 3-1-16-2-1. Режим Page balls

- 1) *Розгорнути кульки сторінок*: Натисніть  щоб розгорнути кульки.
У розгорнутому кулі сторінки можна прокручувати вліво і вправо, щоб переглядати ескізи сторінок.
- 2) *Згорнути кульки сторінок*: Натисніть  щоб згорнути кульки сторінок.
- 3) *Вихід*: Натисніть  для виходу з режиму Page balls та перейти до керування сторінками.

Групування сторінок

Натисніть,  щоб увійти в інтерфейс групування сторінок. Ви можете додавати, видаляти і змінювати назви груп, а також сортувати, згортати і розгортати сторінки в групах. (Малюнок 3-1-16-3-1.)



Малюнок 3-1-16-3-1. Управління групами



- додати групу.



- видалити групу.

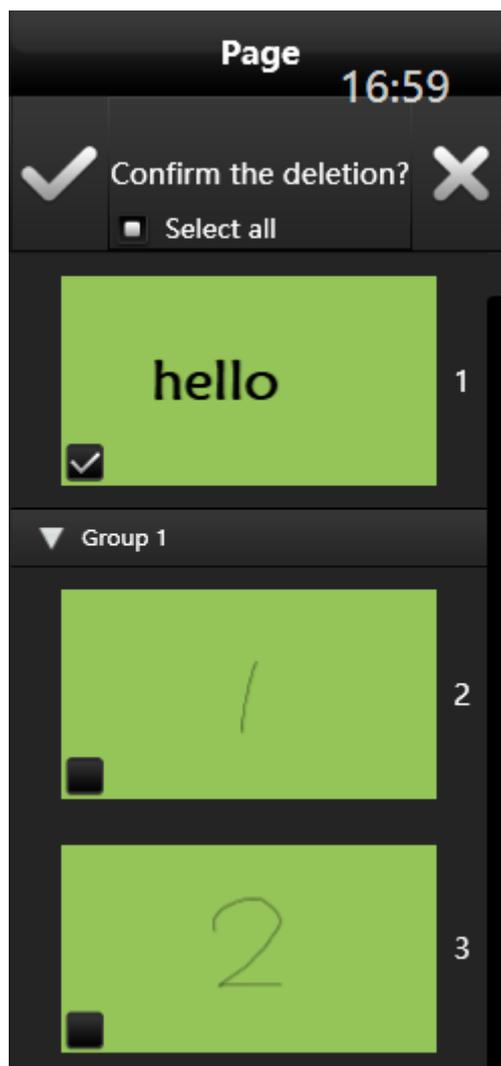


- змінити назву групи.

Інше

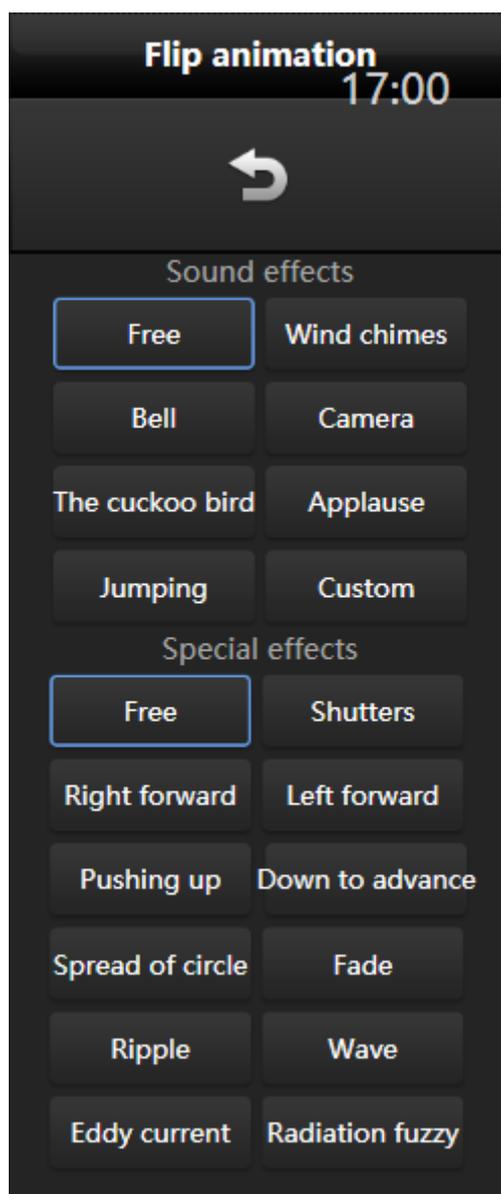


- видалити сторінку.



Малюнок 3-1-16-4-1. Видалення сторінок.

-  - додати сторінку.
-  - копіювати сторінку.
-  - встановити ефект при перегортанні сторінок.



Малюнок 3-1-16-4-2. Ефекти перегортання сторінок.

Наступна сторінка

Натисніть  для переходу на наступну сторінку.

Комбінації клавіш

Для виклику клавіатури можна використовувати комбінації клавіш.

- Режим представлення (з інструментами): Shift+F5
- Режим представлення (без інструментів): F5
- підготовка: Esc

- Вибір елемента: Alt+S
- Режим письма: Alt+P
- Ластик: Alt+E
- Навігація: Alt+M

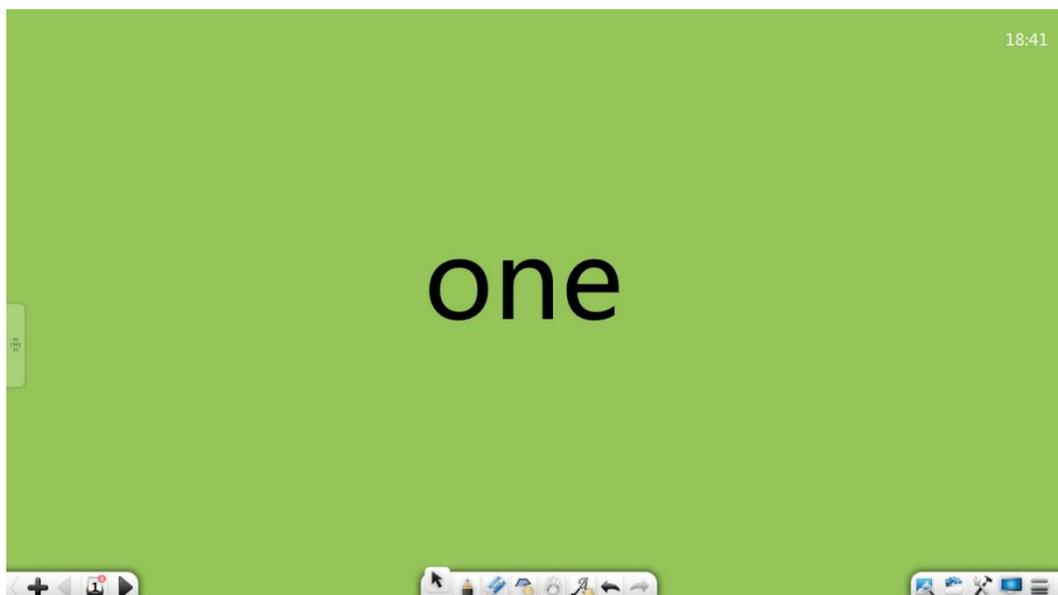
- Попереднє: ←/PgUp
- Наступне: →/PgDn

- Копіювати: Ctrl+C
- Вставити: Ctrl+V
- Вирізати: Ctrl+X
- Відмінити: Ctrl+Z
- Повторити: Ctrl+Y
- Виділити все: Ctrl+A
- Відмінити виділення: Ctrl+D
- Вставити текст: Ctrl+T
- Імпорт файлів: Ctrl+I
- Видалити: Delete

- Нове: Ctrl+N
- Відкрити: Ctrl+O
- Зберегти: Ctrl+S

Інше

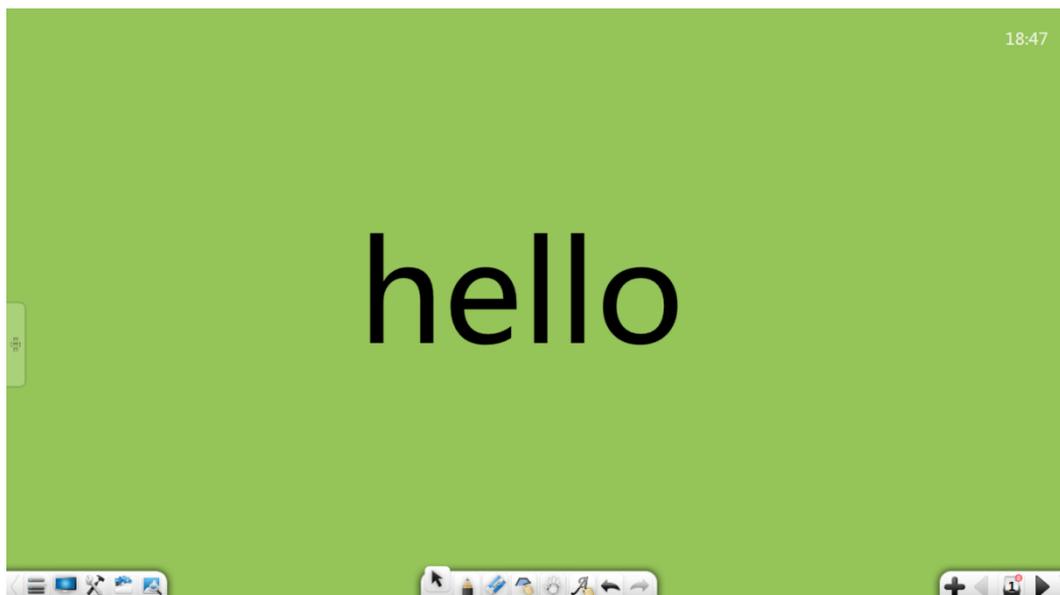
- Клікніть на порожньому місці на панелі інструментів, щоб відобразити текстову підказку, і натисніть повторно, щоб приховати її.
- Перемикання кнопок панелі інструментів здійснюється за допомогою стрілок < та >.



Малюнок 3-1-19-1. Перемикання кнопок панелі.

Функції в режимах

Програмне забезпечення підтримує кілька режимів: підготовка, презентація та робочий стіл. За замовчуванням після включення система переходить у режим презентації. (Малюнок 3-2.)



Малюнок 3-2 Режим презентації.

Режим підготовки

Виберіть *Меню > Режим > Підготовка*, щоб перейти в режим підготовки. (Малюнок 3-2-1.) У режимі підготовки ви можете змінити розмір вікна та відрегулювати пропорції дисплея. Інші функції такі ж, як і в режимі презентації.



Малюнок 3-2-1. Режим підготовки

Примітка:

- У режимі підготовки функція редагування тексту доступна на панелі інструментів.

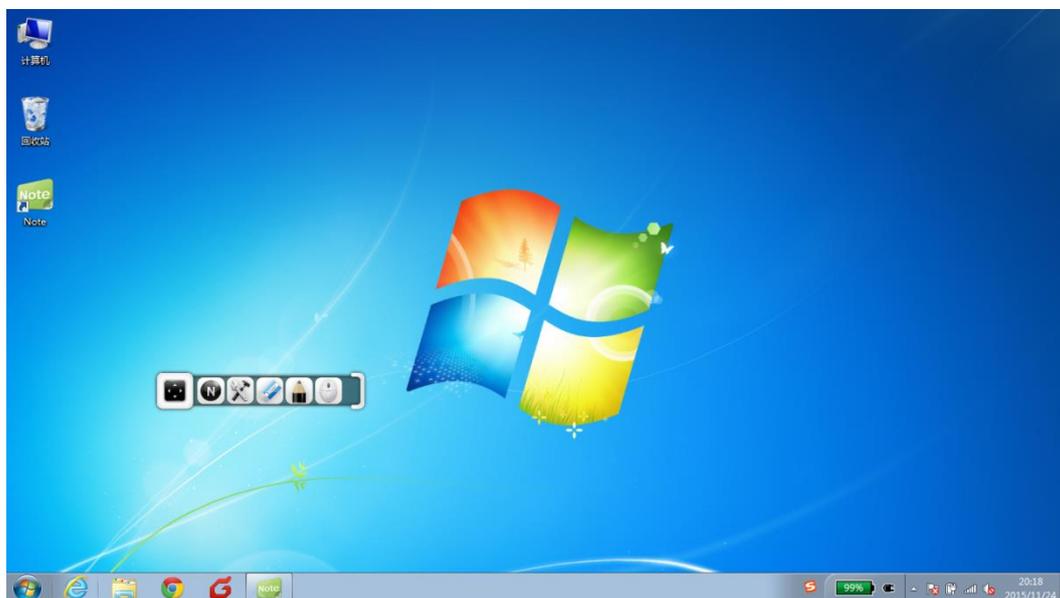
У режимі підготовки можна перетягнути зображення з браузера до програмного забезпечення, щоб вставити його на сторінку.

Режим презентації

Виберіть *Меню > Режим > Презентація*, щоб перейти в режим Презентації. У режимі презентації сторінки відображаються на весь екран, а панель інструментів розміщена в нижній частині екрана. Параметри на панелі інструментів зліва направо: Меню, Робочий стіл, Скриня зі скарбами, Бібліотека ресурсів, Енциклопедія, Вибір, Запис, Ластик, Навігація, Розпізнавання рукописного тексту, Скасування, Повтор, Попередня сторінка, Сторінки, Додати сторінку та Наступна сторінка.

Режим робочого столу

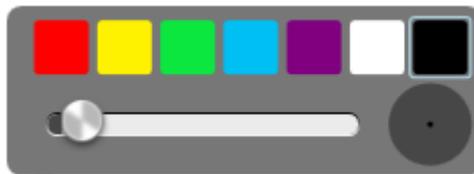
Натисніть,  щоб перейти в режим робочого столу, як показано на малюнку 3-2-3-1. У режимі робочого столу доступні лише такі функції: операції миші, ручка, гумка, інструменти та повернення до режиму презентації / підготовки.



Малюнок 3-2-3-1. Режим робочого столу.

- ① Операції на робочому столі: Натисніть  щоб вийти з режиму коментарів або гумки і повернутися до робочого столу.

- ② Олівець: Натисніть  щоб перейти у режим коментарів.
Можна вибрати колір і товщину ліній, як показано на малюнку 3-2-3-2.

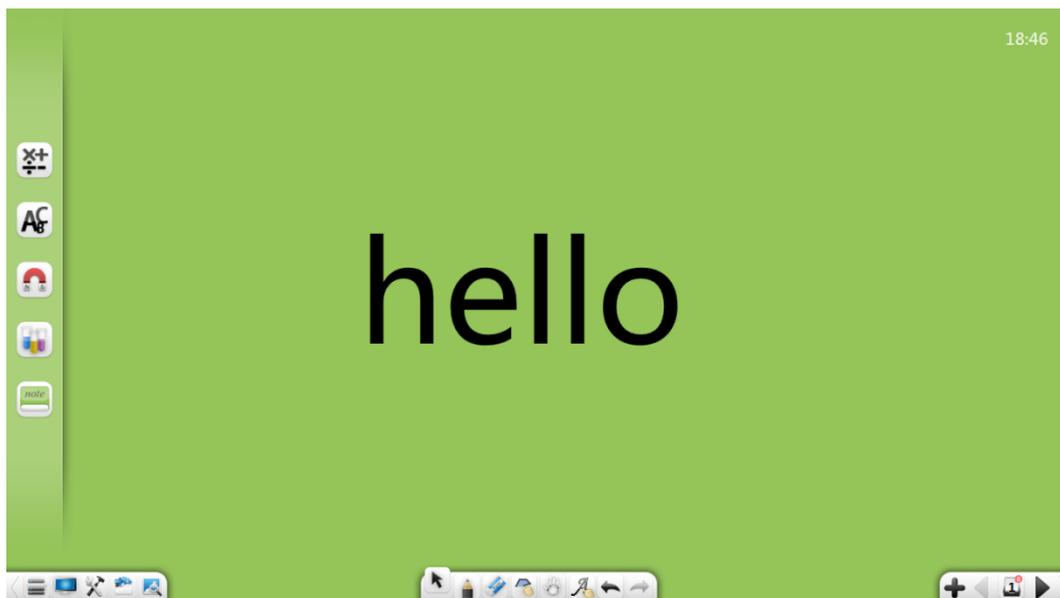


Малюнок 3-2-3-2. Коментарі.

- ③  - видалення коментарів з робочого столу.
- ④  - викликати інструменти.
- ⑤  - повернутися назад.
- ⑥  - масштабування панелі інструментів.

Тематичний режим

Для різних предметів, включаючи англійську мову, математику, хімію та фізику, передвстановлені різні сценарії та різні допоміжні засоби навчання. Ви можете вибрати відповідний сценарій навчання на основі поточної теми. У кожному режимі натисніть кнопки зліва на сторінках, щоб відобразити інтерфейс вибору об'єкта, як показано на малюнку 3-3. Після перемикання режимів на панелі інструментів за замовчуванням відображається текстове повідомлення.



Малюнок 3-3. Перемикання режимів.

Математичний режим.

Натисніть  для переходу в математичний режим (Малюнок 3-3-2.)

14:04

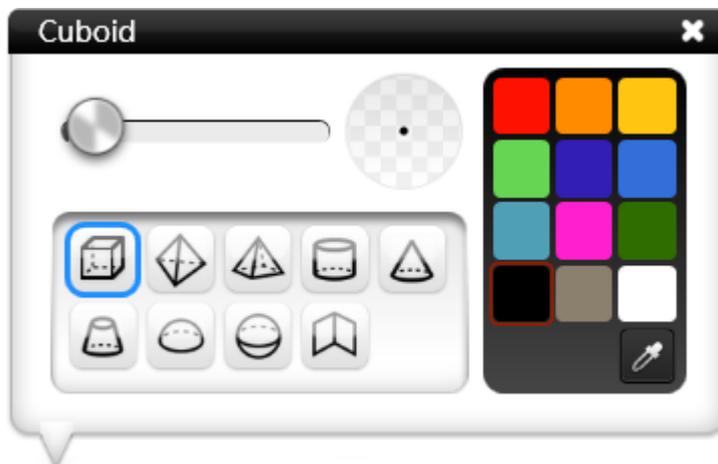


Малюнок 3-3-1. Математичний режим.

Базові функції.

У математичному режимі на панелі інструментів відображаються основні інструменти для математики.

- ① 3D- фігури: натисніть  для відображення меню 3D-фігур, як показано на малюнку 3-3-1-1.



Малюнок 3-3-1-1. 3D-фігури

- a) Товщина контура: Після вибору типу 3D-фігури можна перемістити повзунок для зміни товщини контура.
- b) Колір : після вибору типу 3D-фігури можна встановити колір лінії. Є 12 кольорів.

c) Куб - 

d) Трикутна піраміда - 

e) Чотирикутна піраміда - 

f) Циліндр - 

g) Конус - 

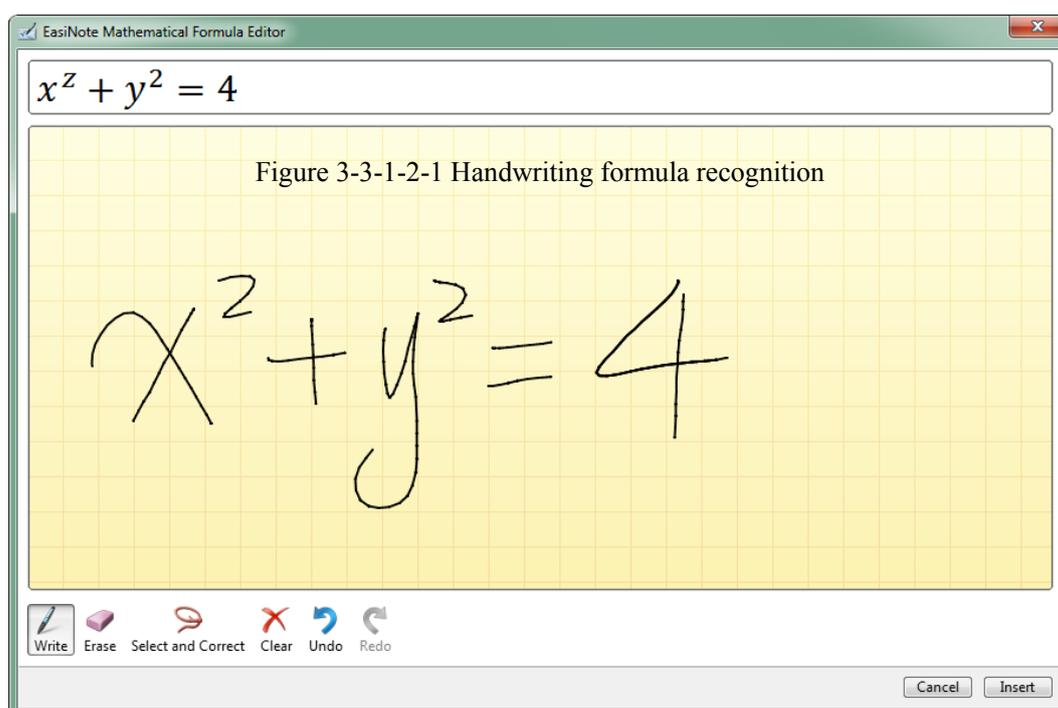
h) Усічений конус - 

Математичні інструменти

Натисніть,  щоб відобразити інтерфейс Скриньки Скарбів. Клацніть на інструментах теми та виберіть Математика. Відкриється інтерфейс інструментів з математики. Інструменти включають розпізнавання математичних формул, функціональний малюнок, компаси, калькулятор, лінійку, трикутник 30 °, трикутник 45 °, і транспортир.

Розпізнавання математичної формули

Натисніть , щоб увімкнути інструмент розпізнавання математичної формули. Цей інструмент може розпізнати введену вручну математичну формулу, як показано на малюнку 3-3-1-2-1. Система може автоматично розпізнати написану вручну математичну формулу. Якщо виникає помилка відповідності формули, ви можете вручну вибрати відповідну частину для корекції. Натисніть "Вставити" і розпізнана формула вставиться на поточну сторінку.

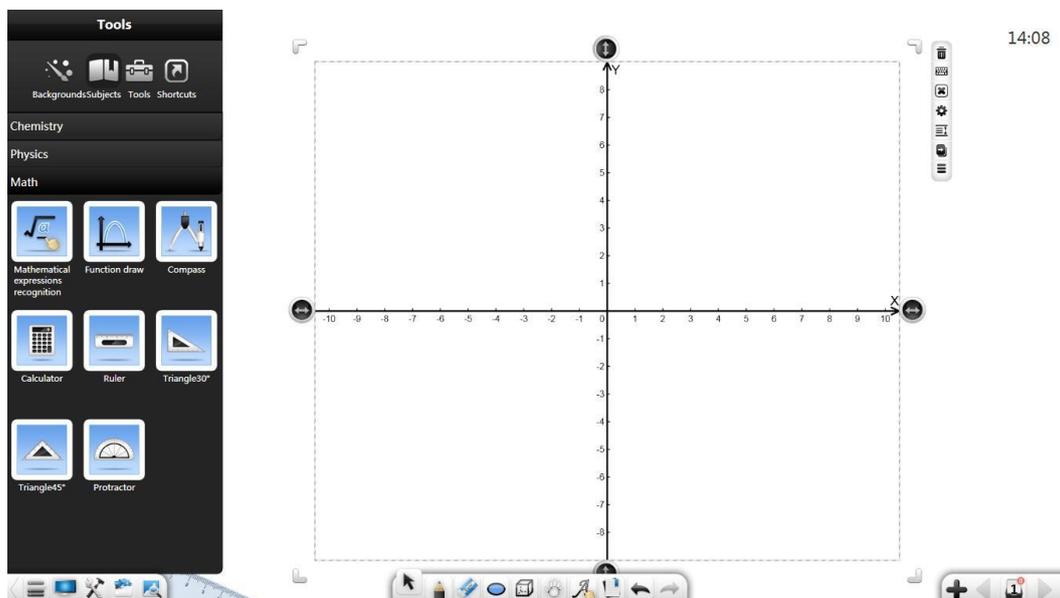


Малюнок 3-3-1-2-1. Розпізнавання формул

Графіки функцій

Натисніть  щоб увімкнути інструмент малювання функцій.

Цей інструмент допоможе вам малювати графіки функцій, як показано на малюнку 3-3-1-2-2-1.



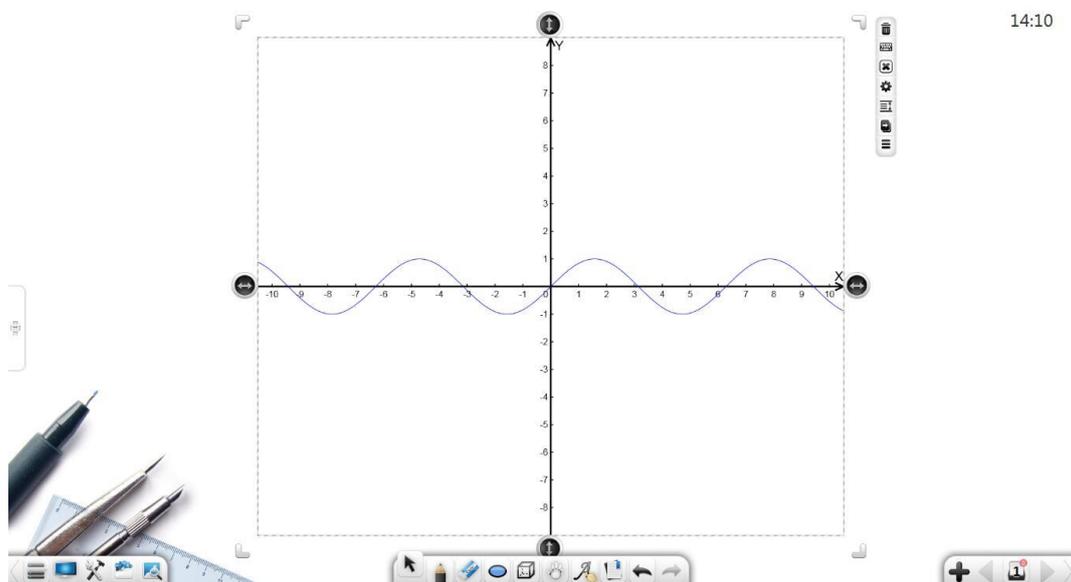
Малюнок 3-3-1-2-2-1. Малювання графіків функцій.

① Натисніть  для виклику редактора функцій. За замовчуванням редактор переходить в розширений режим, як показано на малюнку 3-3-1-2-2-2.



Малюнок 3-3-1-2-2-2 Редактор функцій.

а) Введіть відповідні параметри та натисніть,  щоб завершити редагування функції. Відповідний графік функції автоматично побудується на числовій осі, як показано на малюнку 3-3-1-2-2-3.



Малюнок 3-3-1-2-2-3. Графік функції.

Режим Англійської мови

Натисніть , щоб увійти в режим англійської мови. Параметри на панелі інструментів зліва направо: Меню, Робочий стіл, Скриня зі скарбами, Бібліотека ресурсів, Енциклопедія, Вибір, Запис, Ластик, Переміщення, Шаблон навчання, Скасувати, Повторити, Попередня сторінка, Сторінки, Додати сторінку та Наступна сторінка, як показано на малюнку 3-3-3-1.

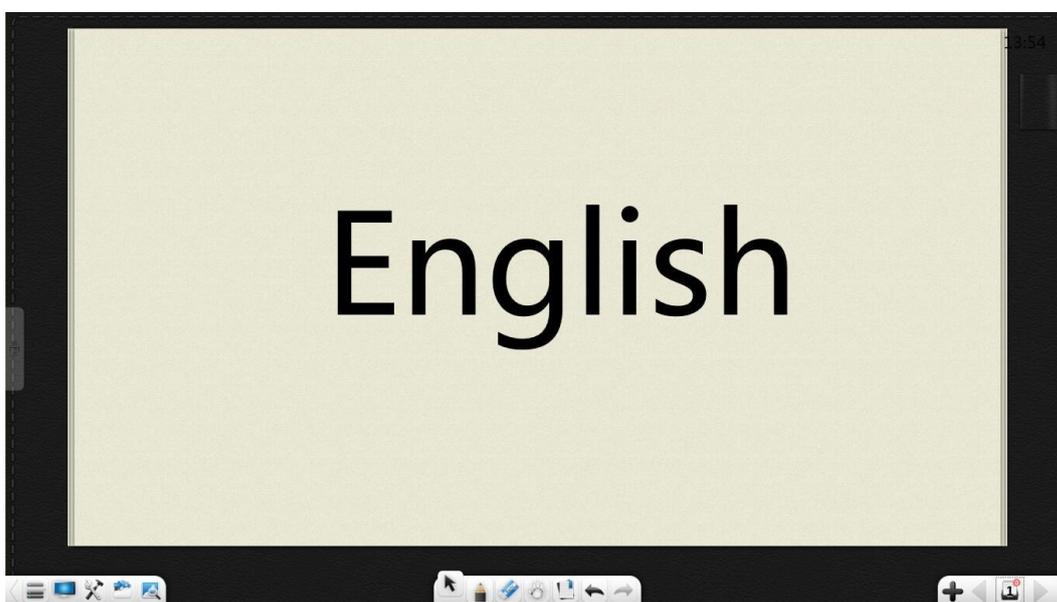
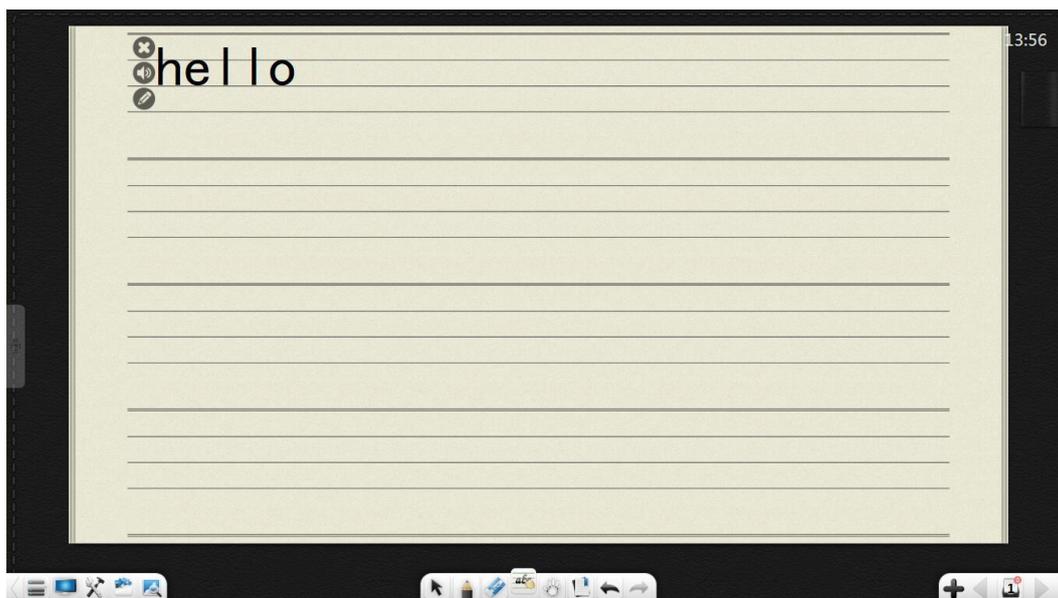


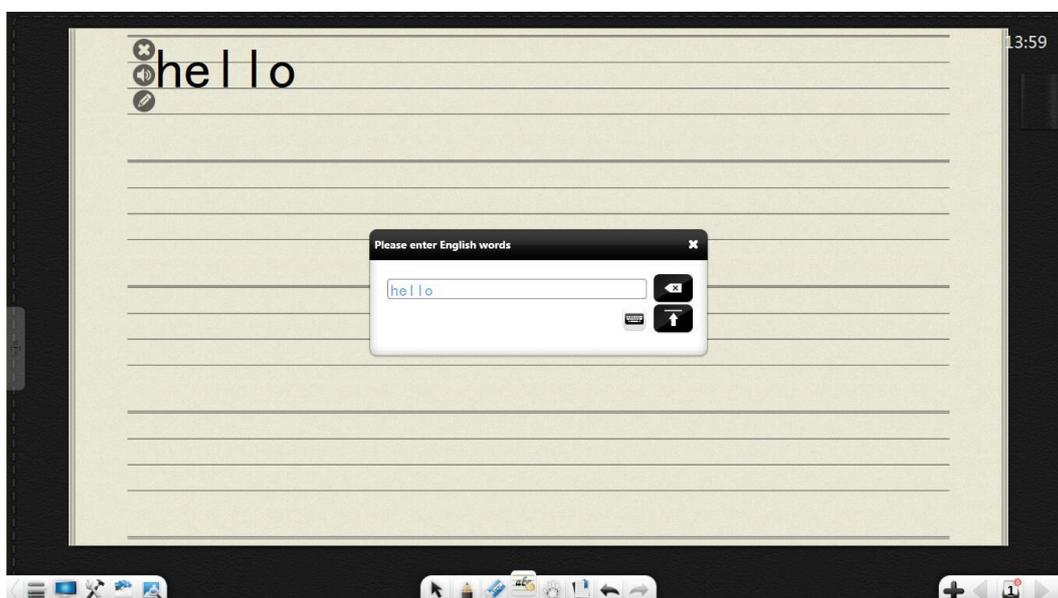
Figure 3-3-3-1 Interface in English mode

- Натисніть  для вибору шаблону з потрібним папером та розміткою.
- Натисніть  і напишіть літери. Система автоматично розпізнає їх на папері, як показано на малюнку 3-3-2-2.



Малюнок 3-3-2-2 Інтерфейс паперу з розміткою.

-  - видалити весь рядок літер або слів.
-  - прочитати літери або слова..
-  - редагувати літери, як показано на малюнку 3-3-2-3.

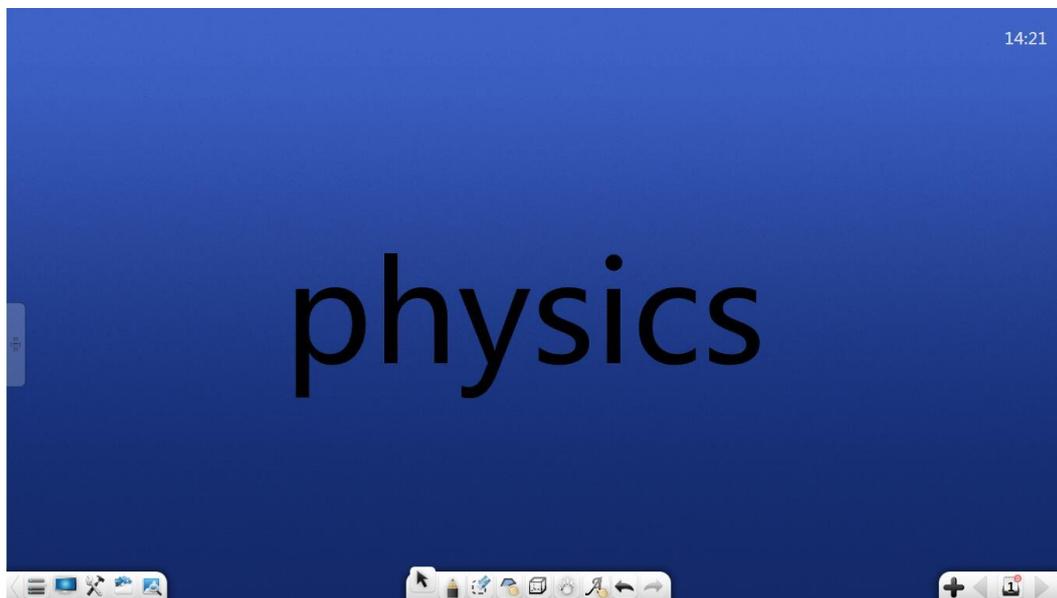


Малюнок 3-3-2-3. Редагування літер

Фізичний режим



Натисніть  для входу в режим фізики, як показано на малюнку 3-3-3.



Малюнок 3-3-3. Режим фізики

Базові функції

У режимі фізики на панелі інструментів розташовані основні засоби: Меню, Робочий стіл, Скриня зі скарбами, Бібліотека ресурсів, Енциклопедія, Вибір, Написання, Гумка, 3D-фігури, навігація, розпізнавання рукописного тексту, скасування, повторення, попередня сторінка, сторінки, додавання сторінки та наступна сторінка.

- Інструменти фігури та 3D-фігури в режимі фізики такі ж, як і в математичному режимі. Докладніше про інші функціональні кнопки див. У розділі 3.1.

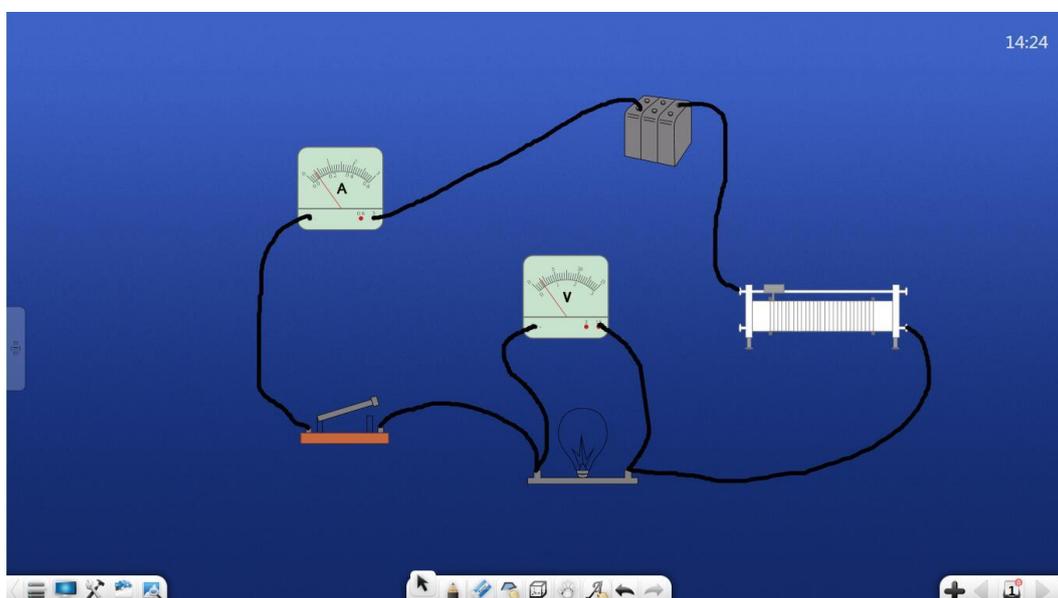
Фізичні інструменти



Натисніть, щоб показати інтерфейс Скринька Скарбів . Натисніть Тема - Інструменти та виберіть Фізика. Розділ Фізика у ПЗ складається з двох напрямів - механіки і електрики.

3.3.3.2.1 Електрика

До електричних інструментів входять амперметр, лампочка, джерело живлення, вимикач, вольтметр і реостат. (Малюнку 3-3-3-2-1.)



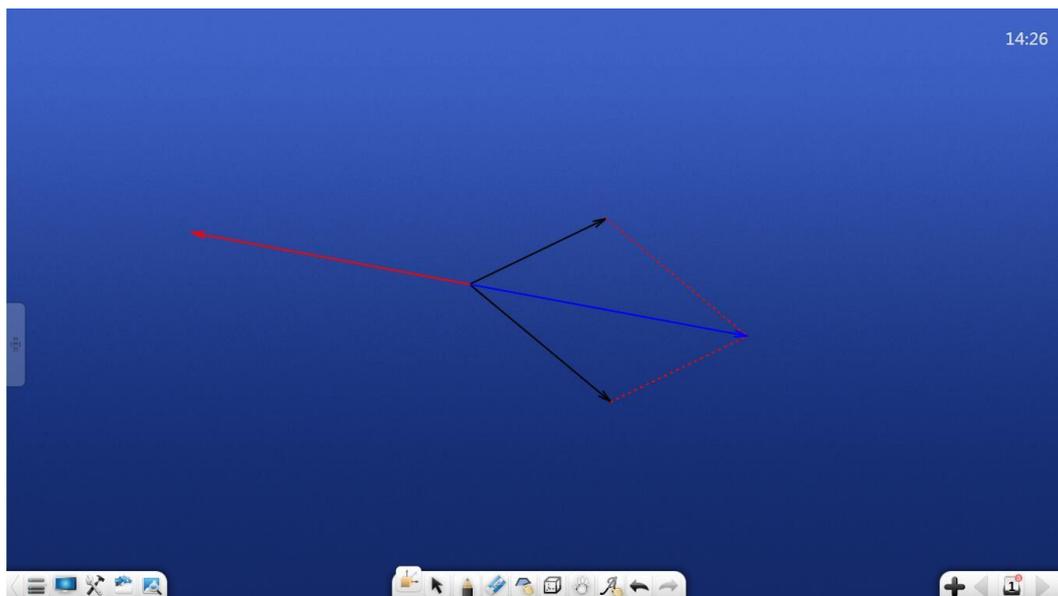
Малюнок 3-3-3-2-1. Електрика

- ① Елемент живлення може використовуватися для демонстраційних тестів.
- ② Амперметр і вольтметр можна підключити до контуру.
- ③ Опір реостату ковзання можна регулювати вручну.
- ④ Лампочку можна ввімкнути, натиснувши кнопку .

Механіка



Натисніть  щоб увійти в режим механіки сили. Ви можете малювати лінії на дошці для формування фізичних сил компонента. Дві або більше компонентних сил можуть бути автоматично складені в якості результуючої сили, як показано на малюнку 3-3-3-2-2.

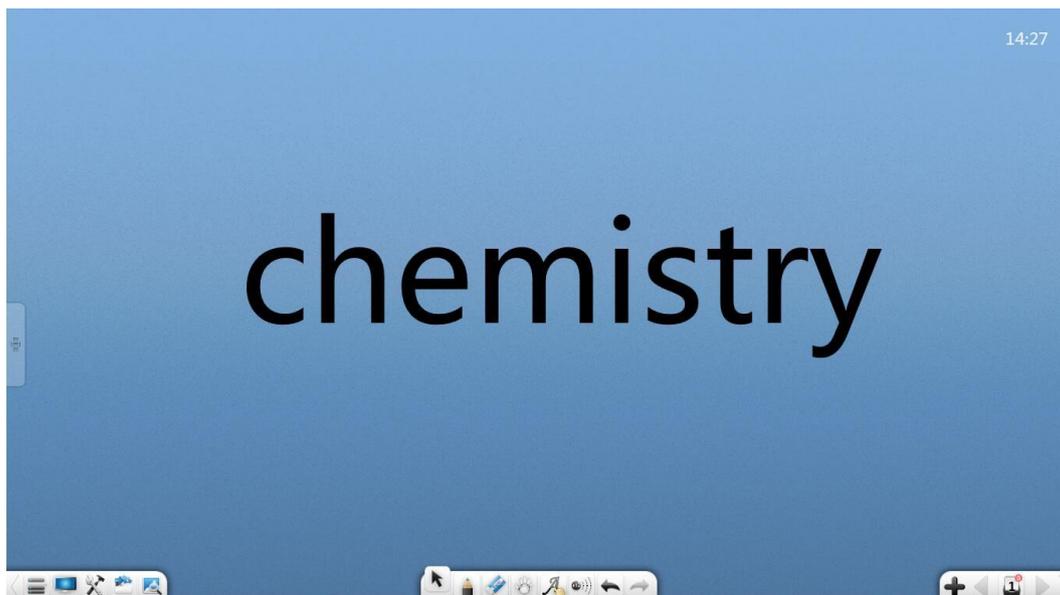


Малюнок 3-3-3-2-2 Фізична результуюча сила

Хімічний режим



Натисніть  для входу в режим хімії, як показано на малюнку 3-3-4.



Малюнок 3-3-4 Хімічний режим

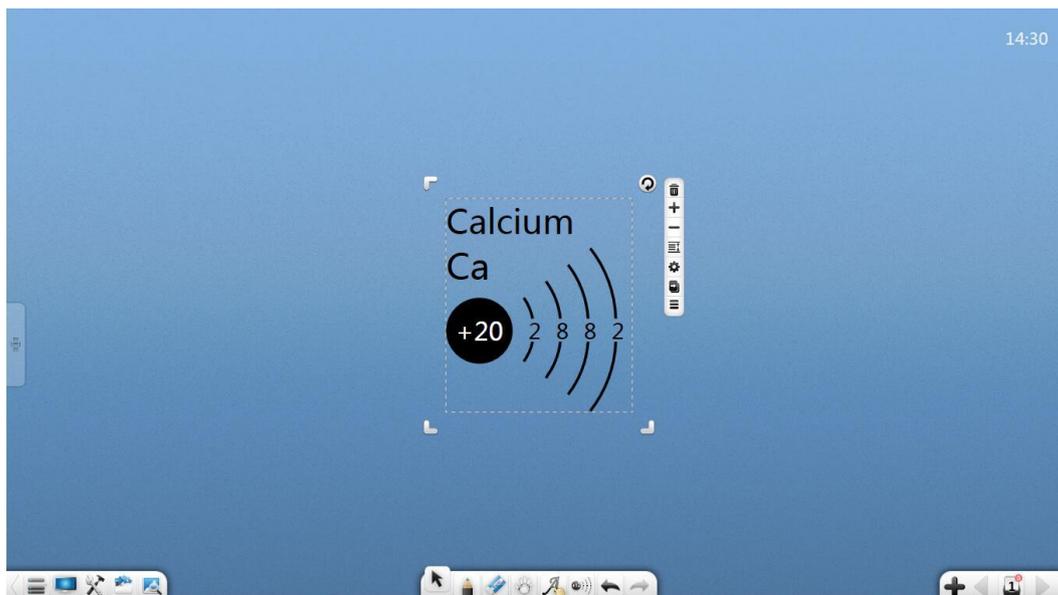
Хімічні інструменти

Натисніть,  щоб відобразити інтерфейс Скринька скарбів. Клацніть на інструментах теми та виберіть Хімія. Відкриється інтерфейс хімічних інструментів: діаграма атомної структури, періодична таблиця хімічних елементів, хімічні формули та інструменти для хімічного експерименту.

Діаграма атомної структури

Натисніть  для включення хімічного атомного аналізатора.

(Малюнок 3-3-4-2-1-1.)



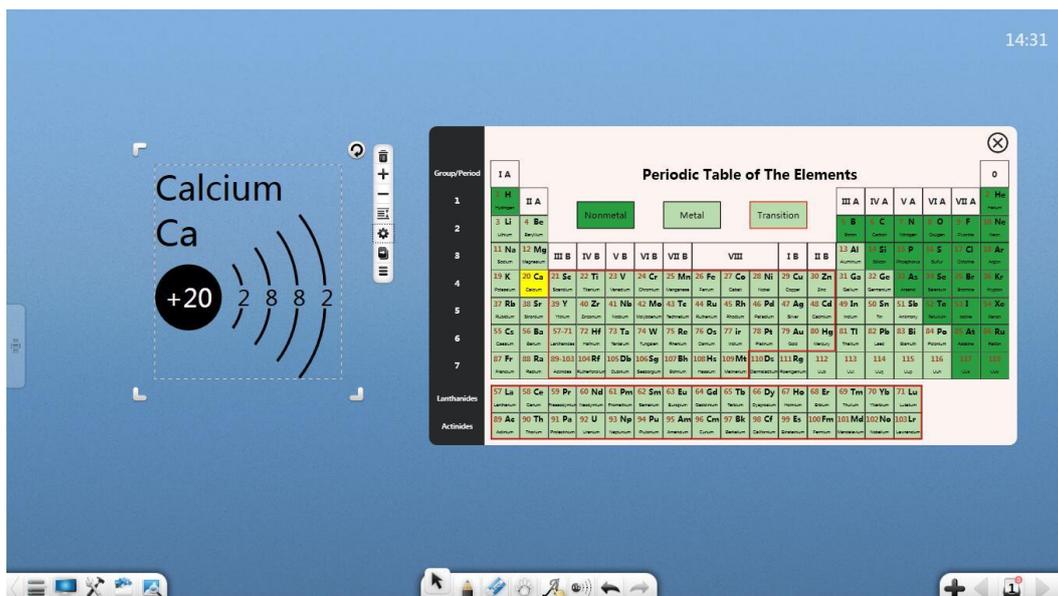
Малюнок 3-3-4-2-1-1

Натисніть  щоб закрити хімічний атомний аналізатор..

Натисніть  для перегляду атома наступного хімічного елемента.

Натисніть  для перегляду атома попереднього хімічного елемента.

Натисніть  щоб виділити елементи з періодичної таблиці хімічних елементів. Коли вибираються різні атоми, аналізатор відображає діаграми розподілу різних атомів, як показано на малюнку 3-3-4-2-1-2.



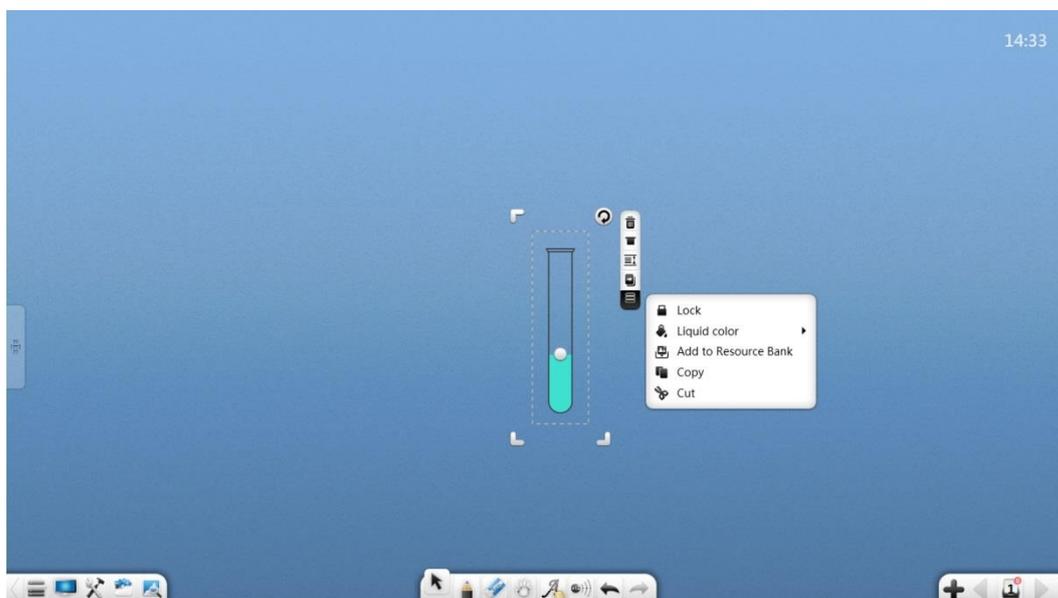
Малюнок 3-3-4-2-1-2 Періодична таблиця хімічних елементів

Інструменти для хімічного експерименту

Зі сторінки скриньки скарбів можна перетягнути інструменти для хімічного експерименту. Серед них: .

(1) Ємності для рівня рідини

До контейнерів для регулювання рівня рідини входять пробірка, склянка, конічну колбу, колбу, резервуар для дистильованої води, апарат Кіппа, ділильну воронку, термометр, та інше, як показано на малюнку 3-3-4 2-3-1.

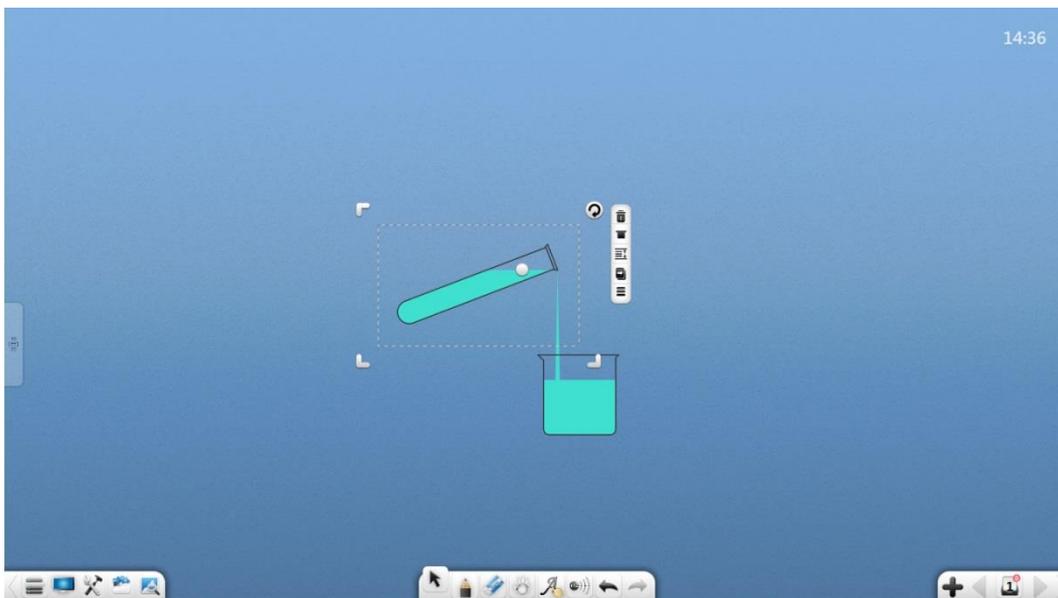


Малюнок 3-3-4-2-3-1 Пробірка

① Наступні операції: переміщення, масштабування, видалення, встановлення рівня об'єктів, встановлення ефектів анімації, перетягування об'єктів для клонування, блокування, групування (кілька об'єктів), розгрупування, додавання об'єкта до бібліотеки ресурсів, редагування гіперпосилань, копіювання та вирізання здійснюються так само як і у випадку з текстом . Детальніше див. У розділі 3.1.6.1.,

② Регулювання рівня рідини: натисніть і перетягніть позначку 

- ③ Обертання: Натисніть,  щоб розвернути (нахилити) ємність. Система може імітувати потік рідини відповідно до нахилу ємності. Коли нахил досягає певного кута, а рівень рідини вище верхнього краю пробірки, то рідина автоматично витікає. У той же час, якщо інша ємність знаходиться нижче поточної ємності, то рідину можна перелити в іншу ємність, як показано на малюнку 3-3-4-2-3-2 .



Малюнок 3-3-4-2-3-2. Виливання рідини з пробірки

- ④ Корок: Натисніть,  щоб закрити ємність корком. Рідина не буде витікати з ємності при нахилі, як показано на малюнку 3-3-4-2-3-3.

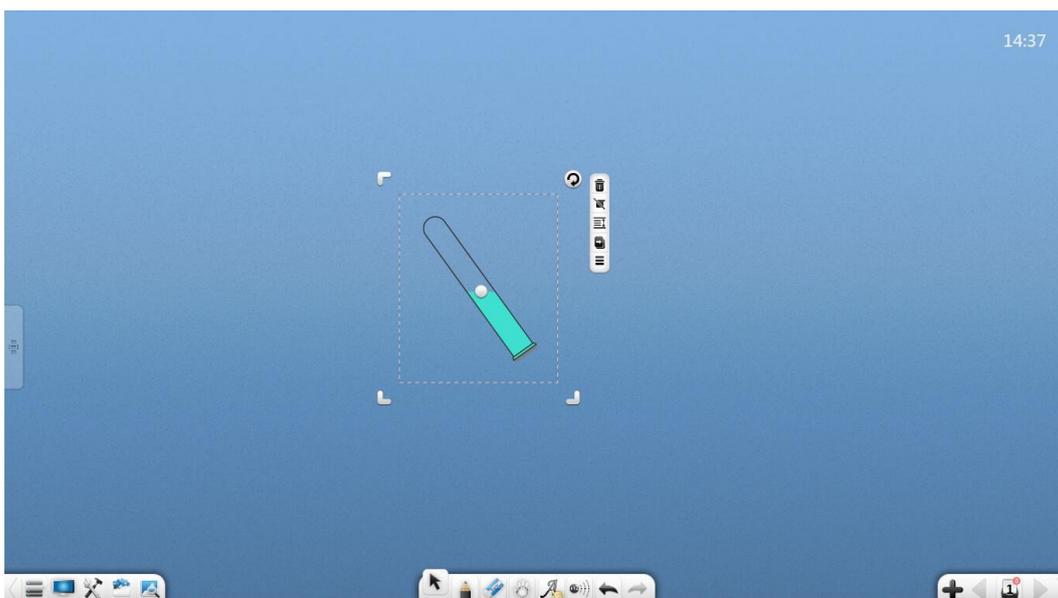
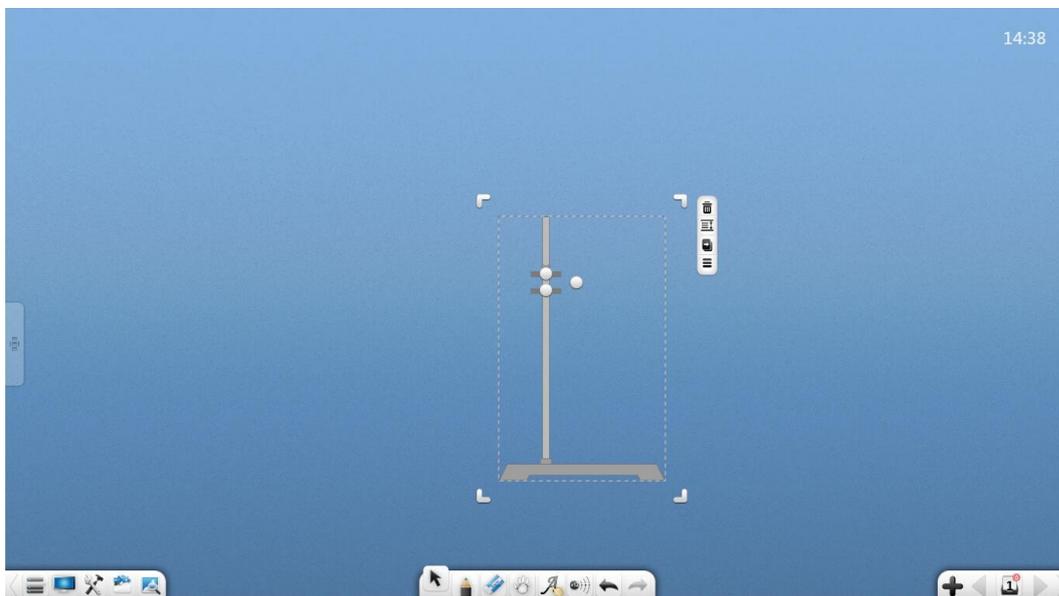


Figure 3-3-4-2-3-3 Inserting the plug into the test tube

⑤ Колір рідини: натисніть  щоб налаштувати колір рідини.

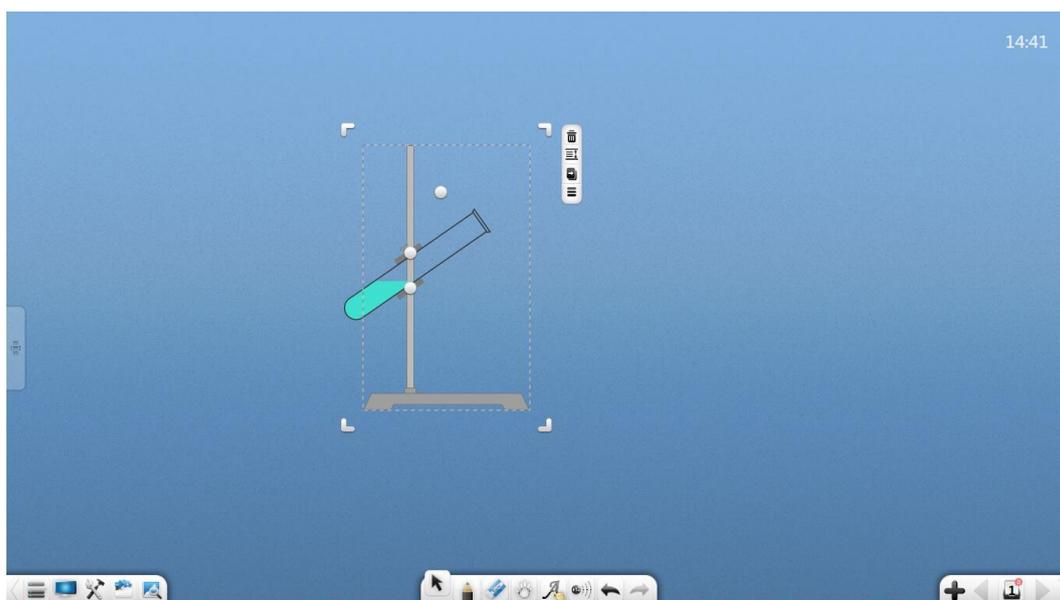
(2) Приладовий стенд

Підставка для інструментів складається з стійки для пробірок і стійки для склянок, як показано на малюнку 3-3-4-2-3-4.



Малюнок 3-3-4-2-3-4 Підставка для пробірок

- ① Ширина стійки для пробірок: Натисніть  щоб встановити ширину стійки.
- ② Кут нахилу пробірки: Натисніть  для регулювання кута нахилу пробірки. (малюнок 3-3-4-2-3-5.)



Малюнок 3-3-4-2-3-5 Регулювання підставки для пробірки

(3) Додаткові інструменти

До додаткових інструментів відносяться спиртовий пальник, скляна труба та повітряний колектор.

- ①. Пальник: натисніть  щоб запалити пальник.
- ②. Скляні трубки: Виберіть скляну трубу та натисніть .
- ③. Повітряний колектор: Виберіть повітряний колектор і натисніть .

Дякуємо за вибір нашого продукту!